

# KM

# FEBBRAIO

TOPA MAGAZINE 151 Mensile GENNAIO 2005 € 6,00 PER UN PUBBLICO MATURO

al cinema dal 21 gennaio  
**TOKYO GODFATHERS**  
di Satoshi Kon



EXAXXION • POTËMKIN • MOKKE • KUDANSHI

OH, MIA DEA! • NARUTARU • OTAKU CLUB • MOON LOST





# Kappa magazine

## KAPPA MAGAZINE

Publicazione mensile - Anno XIV  
NUMERO 151 - GENNAIO 2005

Autorizzazione Tribunale di Perugia n.31/92  
del 14 luglio 1992

Publicazione a cura di:

KAPPA Srl, via San Felice 13, 40122 Bologna

Direttore Editoriale:

Giovanni Bovini

Direttore Responsabile:

Sergio Cavallerin

Progetto Editoriale, Grafico, Supervisione e  
Coordinamento:

Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanni,

Andrea Pietroni, Barbara Rossi

Redazione Kappa Srl:

Silvia Galliani, Giovanni Mattioli, Nadia Marenmi,  
Lorenzo Raggioli, Marco Tamagnini, Serena Varani

Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni:

C.I.G. Comunicazioni Italo Giapponesi (Spoleto)

Adattamento Testi:

Andrea Baricordi

Lettering e Adattamento Grafico:

Kappa Srl

Hanno collaborato a questo numero:

Keiko Ichiguchi, il Kappa, Mario A. Rumor

Redazione Star Comics:

Maria 3Grazia Acacia, Marida Brunori, Sergio Selvi

Fotocomposizione:

Fotolito Fasertek - Bologna

Editore:

EDIZIONI STAR COMICS Srl

Strada Selvette 1 bis/1 - 06080 Bosco (PG)

Stampa:

GRAFICHE BOVINI - Bosco (PG)

Distributore esclusivo per le edicole:

C.D.M. Srl - Centro Diffusione Media

V.le Don Pasquino Borghi 172, 00144 Roma-Tel. 06/5291419

Per la vostra pubblicità su questo albo:

Edizioni Star Comics Srl - tel. (075) 5918353

Copyright: © Kodansha Ltd. 2004 - All rights reserved.  
Portions are reproduced by permission of Kodansha Ltd. - ©  
Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl, in respect of  
materials in the Italian language, Italian version published by  
Edizioni Star Comics Srl, under licence from Kodansha Ltd.

**Aai Megamisama** © Kosuke Fujishima 2004. All rights reserved.  
First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian  
language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star  
Comics Srl 2004. All rights reserved.

**Exaxion** © Kenichi Sonoda 2004. All rights reserved. First  
published in Japan in 2004 by Kodansha Ltd. Italian language  
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl.  
2004. All rights reserved.

**Narutaru** © Mohiro Kitoh 2004. All rights reserved. First published  
in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language translation  
© Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl 2004. All rights reserved.

**Potemkin** © Masayuki Kitamichi 2004. All rights reserved. First  
published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language  
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl.  
2004. All rights reserved.

**Mokke** © Takatoshi Kumakura 2004. All rights reserved. First  
published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language  
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl.  
2004. All rights reserved.

**Moon Lost** © Yukinobu Hoshino 2004 (with Takanobu  
Nishimura). All rights reserved. First published in Japan in 2004  
by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd.  
and Edizioni Star Comics Srl 2004. All rights reserved.

**Kudanshi** © Rokuro Shinofusa 2004. All rights reserved. First  
published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language  
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl.  
2004. All rights reserved.

**Genshiken** © Kio Shimoku 2004. All rights reserved. First  
published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language  
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl.  
2004. All rights reserved.

**MOON LOST** - Un immenso asteroide sta per colpire il pianeta Terra. L'unica speranza è costituita dal Lunatron, capace di generare nano-buchi neri controllati. Le operazioni si svolgono sulla base lunare Artemis, sotto il comando della coraggiosa capitana **Dyane Claudel** e del geniale scienziato **Frost**, ma i buchi neri artificiali divorano anche la Luna. I frammenti del satellite colpiscono la Terra, provocando un cataclisma che in quindici anni la modifica per sempre. **Starion**, pilota della NASA, raggiunge **Judith Claudel**, figlia di Dyane, e il direttore **Patrick Ciel** presso l'Agenzia Spaziale Europea dove viene illustrato al mondo una 'missione impossibile': sottrarre a Giove il satellite Europa e portarlo in orbita attorno alla Terra grazie al nuovo dispositivo **Jupitron**. Alla spedizione si unisce anche il rediffo Frost ma, giunti a destinazione, gli astronauti scoprono che sotto la crosta ghiacciata del satellite è presente un intero ecosistema, che sarà distrutto dall'operazione in corso. Viene comunque deciso di procedere, e dopo rischiose manovre la spedizione riesce a strappare Europa alla gravità di Giove...

**MOKKE** - Le sorelle **Mizuki** e **Shizuru Hibara** abitano presso il nonno, un esperto esorcista, e sono dotate di poteri medianici: la prima attira involontariamente verso di sé spiriti e creature ultraterrene, la seconda riesce a vederli. Nonostante ciò, la loro vita trascorre pressoché normalmente in un paesino di provincia...

**KUDANSHI** - All'interno di **Parabellum**, un board game in rete, centinaia di giocatori si sfidano attraverso i loro personaggi virtuali in uno scontro tra **Cian Bianco** e **Cian Nero**. Il misterioso **Joel**, un 'profeta **Kudan**, interviene per mettere ordine nel board ormai fuori controllo ma, braccato di nascosto da **Dow**, viene catturato dal fratello minore **Gin** con la collaborazione dell'ignara **Wufu**, la quale scopre che i due fratelli rifuggono contatti personali con chiunque. Mentre il loro ostaggio abbandona il corpo per ricevere istruzioni dai suoi superiori, un gruppo di **Cacciatori** chiude in trappola i fuggitivi, per consentire alla nuova incarnazione di Joel, il **Kudabe**, di perseguire il suo compito: ma il **Devastatore** a cui si trova di fronte, capace di infettare l'intero board, pare un osso davvero duro. Qualcosa di grosso sta per capitare a Parabellum, e le fazioni in campo sembrano essere ben più di due, mentre cacciatori di taglie iniziano a giungere in città per catturare Dow, dietro ordine del suo stesso **Cian Bianco**...

**OTAKU CLUB** - **Kanji Sasahara** decide di iscriversi - come ogni studente giapponese - a un club scolastico, e si imbatte nel **Genshiken**, il 'Circolo per lo Studio della Cultura Visiva Moderna', un vero e proprio covo di otaku, dal famelico neo-presidente **Madaram** all'enorme **Kugayama**, dal mediatore **Tanaka** allo spettrale **Ex-Presidente**, dalla timidissima **Kanako Ono** all'insospettabile **Makoto Kosaka**, che sembra non rendersi conto della frustrazione della sua 'fidanzata' **Saki Kasukabe**: trascinata a forza nel circolo, nonostante la sua insofferenza per gli otaku, e mentre la sorella di **Kanji**, **Keiko**, le insidia il ragazzo, si trova addirittura costretta a partecipare alle attività di cosplay...

**POTEMKIN** - Dopo quattordici anni dalla sconfitta, reduci dell'organizzazione **Guernicca** si riuniscono agli ordini di **Tatsugoro Urushizaki** per conquistare il mondo, senza rendersi conto che il destino dei 'cattivi' di allora era già stato calcolato fin dall'inizio dagli stessi che avevano creato gli 'eroi'. Gli assi nella manica dei vecchi nostalgici sono comunque le gemelle **Haruka** e **Madoka Guernic**, nate in laboratorio, che decidono però di sventare il patetico piano. Ottengono così da un ex supereroe, **Takeshi Nanjo**, il kit per diventare **Toranger Red**, ma l'ormai vetusto satellite d'appoggio **Yashichi** - di proprietà del Comune di Tokyo, gestito dal Direttore **Amanue** - trasforma invece l'assistente fotografa **Kaoru Yagami** e, successivamente, il cagnolino **Scoop** (in **Toranger Black**) e la piccola **Momoka** (**Toranger Pink**). Il fotoreporter **Takafumi Kinjo** scopre che, sedici anni prima, alla **Squadra Toranger** era legata un'operazione di merchandising. Il Municipio di Tokyo costringe **Takeshi Nanjo** a radunare i 'nuovi' **Toranger**, a partire da **Kaoru**, che rifiuta di unirsi alla squadra, mentre la governatrice di Tokyo, **Tamao Inohara**, si occupa di rigenerare il capo **Guernic** per dare il via a una vasta operazione commerciale. Il professor **Miyachi**, insegnante di musica, una (pessima) spia del Direttore **Amanue**, nonché figlio del primo **Toranger Blu**, nonché fratello minore di **Tamao Inohara**, nell'antiquato centro di controllo di **Yashichi** scopre che il satellite ha 'scelto' un nuovo **Toranger**. E mentre i veri mostri di **Guernic** iniziano a invadere la metropoli, solo la piccola **Toranger Pink** s'impegna a contrastarli...

**OH, MIA DEA!** - **Keiichi Morisato** telefona per errore all'Agenzia Dea di Soccorso ed esprime un desiderio che lo vincola alla dea **Beldandy**. La convivenza si trasforma in amore, turbato però da elementi come le sorelle della dea, **Urd** e **Skuld**, la loro collega **Peitho**, la demone **Marlier**, la regina degli inferi **Hild** (madre di **Skuld**), e ora anche da **Keima**, e **Takano** rispettivamente il padre e la madre di **Keiichi**...

**EXAXION** - Terrestri e riofardiani convivono sulla Terra, ma il prof. **Hosuke Kano** sa che questi ultimi progettano la conquista del pianeta. Il generale fardiano **Sheska** organizza un golpe, così **Hosuke** mette il figlio **Hoichi** "Ganchan" **Kano** alla guida del robot **Exaxion**, potentissima arma fardiana dispersa nell'antichità, con l'androide **Isaka Minagata**. **Hoichi** batte **Sheska**, e i soci del generale si coprono le spalle col pianeta madre, mentre **Hosuke** diffonde la notizia e ottiene una tregua. **Hoichi**, la fidanzata **Akane Hino** e i suoi genitori vanno ad abitare alla base, e portano con loro anche l'insegnante aliena **Kimber Riffle** e lo studente giapponese **Takashi Murata**, vittime dell'odio razziale che ormai sconvolge la Terra. **Sheska** si lascia credere morto per agire di nascosto, raggiunge **Hosuke** e gli consegna i dati della flotta aliena in cambio della leadership dei fardiani terrestri. Attraverso alcune indagini **Riofard** intuisce il gioco di **Sheska**, e invia la flotta sulla Terra senza sapere che ora il prof. **Kano** è in grado di prevederle le coordinate dell'arrivo. Una collega del 'prigioniero' fardiano penetra nella base, uccidendo **Ryoko**, incinta di tre mesi di **Hosuke**. Intanto, nello spazio, l'**Exaxion** affronta l'ammiraglia fardiana, e per impedire di distruggere la Terra colpisce i proiettili da essa sparati, mentre entrambi vengono risucchiati in una distorsione spaziale. Ma i frammenti che raggiungeranno il nostro mondo sono comunque abbastanza grandi da causare sconvolgimenti planetari: i fardiani 'terrestri' decidono così di preservare la loro attuale patria, e sacrificano alcune loro navi per creare un immenso ammortizzatore gravito-inerziale. E **Hosuke** partecipa all'operazione con entusiasmo...

**NARUTARU** - **Shiina Tamai** trova **Hoshimaru**, che tiene con sé, poi fa amicizia con la problematica **Akira Sakura** e il suo **En Soph**. Le creature sono 'uccelli di drago', capaci di mutare e creare la materia, ma non sono esseri viventi, né capaci di procreare: per questo motivo devono legarsi a esseri umani. **Hoshimaru** uccide il giovane **Tomonori Komori** per salvare le due, e i suoi compagni **Satomi Ozawa** e **Bungo Takano** iniziano a cercarlo. Le autorità istituiscono un comitato per indagare su strani avvistamenti nei cieli, comandato dal dispettico **Tatsumi Miyako** e dalla dottoressa **Misao Tamai**, madre di **Shiina**. **Sudo Naozumi**, 'capo' di **Satomi** e **Bungo**, con la collaborazione di **Mamiko Kuri**, attivo 'uccello' dei due, **Amapola** e **Hainuwele**, che annichiscono l'esercito, mentre **Takeo Tsurumaru** e **Norio Koga** salvano **Akira** e **Shiina**. **Miyako** e **Aki Sato** identificano dei possessori di uccelli di drago e li utilizzano per un test militare, proprio mentre **Shiina**, **Bungo** e **Satomi** scoprono le rispettive identità. Quest'ultima decide di uccidere la prima, ma una misteriosa giovane giunta dal cielo salva **Shiina** da morte certa. **Shiina** si trasferisce momentaneamente presso **Takeo** e **Norio**, i quali iniziano a sua insaputa a fare strani discorsi che la riguardano. Intanto, nell'istituto di cura in cui **Sakura** è stata ricoverata per aver ucciso il padre, il Direttore dell'Assistenza Sociale opera per mettere la ragazza 'con le spalle al muro', e nella scuola di **Shiina** inizia ad apparire uno strano 'fantasma'...

**NOTE:** Original artworks reversed for Edizioni Star Comics Edition.

**NB:** I personaggi presenti in questo albo sono tutti mag-

giorenni, e comunque non si tratta di persone realmente esistenti bensì di semplici rappresentazioni grafiche. Il che, dovrebbe comunque essere chiaro a prima vista...

# sommario

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| <b>+ EDITORIALE</b>                   | <b>1</b>   |
| a cura dei Kappa boys                 |            |
| <b>+ TOKYO GODFATHERS</b>             | <b>2</b>   |
| Tre 'barboni' e una culla             |            |
| a cura di MetaCinema                  |            |
| e Andrea Baricordi                    |            |
| <b>+ NONKORSO 3 - WHAT IF</b>         | <b>7</b>   |
| I vincitori                           |            |
| a cura dei Kappa boys                 |            |
| <b>+ EXAXXION</b>                     | <b>11</b>  |
| Reazione XXX                          |            |
| di Kenichi Sonoda                     |            |
| <b>+ POTEMKIN</b>                     | <b>29</b>  |
| Mostri o non mostri                   |            |
| di Masayuki Kitamichi                 |            |
| <b>+ KUDANSHI</b>                     | <b>53</b>  |
| Game 13                               |            |
| di Rokuro Shinofusa                   |            |
| <b>+ OH, MIA DE!</b>                  | <b>89</b>  |
| L'ala combattente                     |            |
| di Kosuke Fujishima                   |            |
| <b>+ MOON LOST</b>                    | <b>115</b> |
| Capitolo 12                           |            |
| di Yukinobu Hoshino                   |            |
| con Takanobu Nishiyama                |            |
| <b>+ NARUTARU</b>                     | <b>135</b> |
| La luce ingorante - I                 |            |
| di Mohiro Kito                        |            |
| <b>+ LETTURA 'ALLA GIAPPONESE'...</b> |            |
| <b>+ MOKKE</b>                        | <b>200</b> |
| Hytan Namazu                          |            |
| di Takatoshi Kumakura                 |            |
| <b>+ OTAKU CLUB</b>                   | <b>224</b> |
| Con la sede alla deriva               |            |
| di Kio Shimoku                        |            |

Cover Lato A: TOKYO GODFATHERS  
© Satoshi Kon/Madhouse  
© Metacinema

Cover Lato B: OH, MIEI DE!  
illustrazione di Marco Albiero  
ispirata a "Oh, mia Dea!" di Kosuke  
Fujishima.  
Vincitore del NonKorso 3 "What if"



## EHI, TIPO, GIU' LE MANI DALLA NOSTRA RIVISTA!

No, non spaventatevi, non diciamo a voi, ragazzi.

Sappiamo bene che sostenete questa rivista, sopportandone gli alti e i bassi, rallegrandovi per i momenti di successo e retristandovi per le ritirate a cui siamo stati costretti di recente, e i vostri sentimenti rispecchiano alla perfezione i nostri. Quindi, visto che ci teniamo a evidenziare anche i risvolti positivi, possiamo finalmente confermarvi che, dopo aver ricevuto i dati ufficiali del passaggio di **Kappa Magazine** dalle edicole alle fumetterie, dopo i primi mesi di assestamento la nostra rivista ammiraglia si è poco a poco stabilizzata, per poi... recuperare lettori! Si tratta di poche centinaia di unità, a essere completamente sinceri, ma in questo periodo è un fattore di controtendenza non trascurabile e che lascia ben presupporre per il futuro. Ovviamente non siamo ancora in possesso dei dati relativi agli ultimissimi mesi, per cui non sappiamo a che livelli abbiano viaggiato il numero 150 con gli speciali illustrati **Gun Action** e **Manmachine XXX** di Masamune Shirow e il 149 con le strisce **MuriKuri** delle CLAMP, ma dal movimento che ci si è creato intorno tutto lascia presupporre un ulteriore aumento di lettori. Sappiamo, invece, che molti sono giunti a leggere la nostra rivista incuriositi da **Cocona** di Hiro Mashima apparsa sul numero 148, e che di riflesso sono corsi a recuperare gli arretrati dei primi numeri di **Rave - The Groove Adventure** spinti dall'apprezzamento per lo "stile 2002" dell'autore (come fecero i lettori giapponesi a loro volta anni fa).

La nuova formula di **Kappa Magazine** sta davvero piacendo, e i motivi sono semplici:

**a)** miniserie brevissime

**b)** storie autoconclusive d'autore (o di interessanti emergenti)

**c)** speciali a fumetti apparsi in Giappone solo su rivista e mai raccolti in volume

**d)** fumetti seriali, ma solo se 'in diretta contemporanea' con l'edizione mensile nipponica originale, e quindi non raccogliibili in volume se non aspettando anni e anni

**e)** articoli, redazionali e interviste basati su autori, case di produzione e realtà dell'universo giapponese correlato all'immaginario di manga e anime

Vi ringraziamo di cuore per questa nuova testimonianza di apprezzamento, perché ancora una volta ci spronate a fare sempre di meglio.

È anche per questo motivo che ci stiamo riorganizzando per portare in Italia — come già facemmo in passato — grandi autori di fumetto della scuola giapponese, e se tutto va per il verso giusto potrete incontrare il primo (...i primi?) proprio a Napoli Comicon, che si terrà il prossimo marzo.

Inoltre, nei prossimi numeri di **Kappa Magazine**, sempre se tutto va come dovrebbe, avremo partecipazioni speciali (a fumetti, of course) di Takashi "Ghost Sweeper Mikami" Shiina e Hiroaki "L'Immortale" Samura, che ci mostreranno la loro arte di narrare per immagini anche al di fuori del solito contesto/ambientazione per cui sono attualmente noti in tutto il mondo. Poi torneranno alla carica anche il buon vecchio Kia Asamiya con una 'breve' sorpresa e il sempre più bravo Kei Tome che, anche se pare aver momentaneamente abbandonato le avventure del ninja-pinocchio **Kurogane**, si sta dando davvero molto da fare su altri fronti, fra cui quello intimistico e lievemente gotico.

Insomma, ce n'è (e ce ne sarà) proprio per tutti i gusti.

Perché, allora, questo titolo? Perché "Ehi, tipo, giù le mani dalla nostra rivista"?

Perché, come abbiamo già svelato circa un annetto fa, abbiamo scoperto che **Kappa Magazine** è in realtà letto da almeno il triplo dei lettori che normalmente lo acquistano, e che a differenza di quanto fate voi, non pagano, lasciando che siete voi gli unici a sobbarcarvi l'alto prezzo di copertina da soli. Non ce la stiamo certo prendendo con chi legge **Kappa Magazine** perché siete voi a prestarglielo, né con chi effettivamente non se lo può permettere per mancanza di fondi, né ai gruppetti o ai club (a proposito: siete benedetti per mille generazioni!) che mettono insieme i risparmi di tutti per poterne avere una copia 'comunitaria'. Ce la stiamo sinceramente prendendo con quelli che la sfogliano in libreria, la leggono, la registrano mentalmente, e poi se ne vanno in giro a criticarla perché "costa troppo" e "spezzetta le serie lunghe". Be', la rivista costa sì un bel po', ma finché ci saranno questi Lettori in Piedi (esattamente come in Giappone! Li abbiamo importati insieme al cosplay e alla lettura da destra a sinistra! Favoloso, no?) che ne usufruiscono senza sborsare un centesimo e che poi se ne vanno in giro a criticare, il prezzo non potrà mai calare, e chi ne farà le spese saremo noi altri e, più direttamente, voi che ci seguite e ci sostenete.

Quindi, riassumendo, chi non ha abbastanza denaro per leggere **Kappa Magazine** ma apprezza la rivista è *autorizzato* a chiederla in prestito, comprarla in comunità con altri o a dargli una sbirciatina 'a gratis' in libreria. Sappiamo che grazie a questo tipo di lettori ci sarà un bel passaparola, la rivista sarà sempre più apprezzata e diffusa, e potremo finalmente iniziare a ragionare su prezzi e/o quantità di materiale da proporre al suo interno.

A chi invece se la legge a scrocco solo per poi criticare, che dire? Evidentemente esistono ancora molte sette di flagellanti che traggono non-si-sa quale giovamento dal farsi del male da soli. Bisognerà che qualche luminare della scienza inizi a studiare il fenomeno per vedere come gestirlo. Nel frattempo... Ehi! Eccone un altro leggiù! Prendilo, prendilo!

Kappa boys

*«Una mosca, signore, può pungere un maestoso cavallo e farlo sobbalzare; ma la mosca è sempre solo un insetto, l'altro resta comunque sempre un cavallo.» S. Johnson*



## TOKYO GODFATHERS

TRE 'BARBONI' E UNA CULLA

a cura dell'Ufficio Stampa  
di MetaCinema  
con l'intervento  
di Andrea Baricordi

Natale. Neve su Tokyo. Da qualche parte a Shinjuku, tre esuberanti senzatetto si fanno compagnia. Sono Gin (un ex ciclista alcolizzato), Hana (un travestito) e Miyuki, una ragazza scappata di casa. Mentre i tre rovistano tra mucchi di spazzatura per cercare i loro personalissimi 'regali di Natale', sentono un pianto soffocato proveniente dal cumulo di immondizie: è una neonata. Gin propone subito di correre alla polizia e consegnare la bimba abbandonata, ma Hana, che aveva sempre sognato di essere 'madre', decide di tenerla e di chiamarla

Kiyoko. Aiutati da un biglietto da visita e da qualche fotografia, gli improbabili componenti di questa strana famiglia iniziano il viaggio alla ricerca della casa della bambina. Ma l'inaspettata odissea tragicomica e delicata li aiuterà anche a entrare nel cuore delle loro storie personali e a trovare la felicità.

I protagonisti di quest'ultimo film di Satoshi Kon sono i senzatetto, i reietti. Mentre la maggior parte dei film d'animazione tende a puntare su fantascienza, forze soprannaturali e magia, i senzatetto sono una realtà di tutti i giorni, ben nota più o meno a ciascuno di noi. È certamente un soggetto che non ci saremmo aspettati di vedere in un film di animazione. Ma la magia di Kon ha trasformato tre senzatetto in persone brillanti e calorose. La teoria che sta alla base del film è questa: proprio perché i senzatetto non hanno nulla sono in grado di trovare la felicità. E ciò che dà forza e fondamento a questa teoria sono le tecniche visuali di Kon, semplicemente eccezionali. È qui che Kon supera i limiti dell'animazione.



Il mondo di **Tokyo Godfathers** svela la realtà metropolitana e l'essenza della felicità, che spesso noi non siamo in grado di cogliere. La favola di un riscatto che ci avvolge di colori e di vita.







### L'autore

**Satoshi Kon** è regista, autore del soggetto, sceneggiatore e ideatore dei personaggi di **Tokyo Godfathers**: nato il 12 ottobre 1963 in Hokkaido, ha studiato design della comunicazione visiva presso la Musashino Art University. Il suo debutto risale proprio agli anni universitari, quando collabora con la rivista "Young Magazine" di Kodansha: i suoi lavori di grafica e i suoi testi sono talmente apprezzati che inizia così il suo percorso di autore di fumetti, prima come creatore di storie brevi (**Joyful Bell**, del 1989, pubblicato in Italia su **Kappa Magazine** 42), poi come autore completo di interi volumi (**Kaikisen**, 1990, in Italia su **Storie di Kappa** 47 col titolo **La Stirpe della Sirena**), poi addirittura in collaborazione con Katsuhiro "Akira" Otomo (**World Apartment Horror**, del 1991, in Italia su **Kappa Magazine** dal numero 43 al 46). Prima di diventare autore e regista di lungometraggi cinematografici, le sue più importanti incursioni nel mondo dell'animazione risalgono al 1981 con un cre-

scendo di ruoli che lo vedono prima al lavoro sui layout dello special a cartoni di **Hashire Melos (La Grande Maratona)**, in Italia), poi nel 1991 sulle scenografie di **Rojin Z** (la cui versione a fumetti di Katsuhiro Otomo e Tai Okada è apparsa in Italia su **Kappa Magazine** dal numero 30 al 36 col titolo **Zeta**), nel 1993 alle scenografie e ai layout di **Patlabor 2 The Movie** e, nel 1996, alle scenografie, ai layout e alla sceneggiatura del film a episodi **Memories**.

Nel 1997 dirige finalmente un lungometraggio animato "tutto suo", **Perfect Blue**, un thriller per il quale viene paragonato a maestri del genere come Hitchcock e Argento. Il film, che doveva essere inizialmente prodotto per il mercato home video, viene invece proposto nelle sale cinematografiche e ottiene un incredibile riscontro di pubblico a livello internazionale, tanto che nel 2002 vede la luce il suo secondo film, **Sennen Joyu - Millennium Actress**.

### Colonna sonora

Nato a Tokyo il 28 agosto 1951, **Keiichi Suzuki** fonda il gruppo

Hachimitsu Pie (Torta di miele) in seguito al suo incontro con Morio Agata ed esordisce con la canzone "Sentimental Street" nel 1973. Nel 1975, insieme a suo fratello Hirofumi, Tetsuro Kashibuchi e Toru Okada, fonda un'altra band, i Moon Riders, i cui album, da **Hinotama Boy** (Ragazzo di fuoco) a **Dire Morons Tribune**, propongono una musica originale e innovativa. Tra le altre cose, Suzuki scrive musica per spot televisivi e fa la comparsa in alcuni film. Il suo lavoro più importante nella musica per videogiochi resta la colonna sonora di **Mother**. È l'autore delle musiche dei film **Spiral** e del più recente film di Takeshi Kitano, **Zatoichi**.

### Sceneggiatura

Keiko Nobumoto nasce a Hokkaido nel 1964 e si laurea alla Asahikawa Nursing College. Dopo aver lavorato per un paio d'anni presso

l'Asahikawa University Hospital, accetta un lavoro part-time presso la casa di produzione d'animazione della Tokyo Movie Shinsha, e lavora come assistente di produzione nel film *Akira* di Katsuhiro Otomo. Successivamente continua a collaborare con Glovision fino a quando viene premiata dall'autorevole Fuji Television Young Scenario Award, dando il via ufficialmente alla sua carriera di sceneggiatrice. Il suo lavoro più importante per la TV è *Hakusen Nagashi*, mentre tra i film si segnalano la versione 'live' di quel **World Apartment Horror** di Otomo e Kon, e *Nurse Call*. Dopo essersi occupata a metà degli anni Novanta di *Macross Plus*, torna alla ribalta nel 2001 scrivendo la sceneggiatura dei due film animati di *Cowboy Bebop*, mentre nel 2003 diviene autrice a tutti gli effetti della apprezzata serie televisiva d'animazione *Wolf's Rain*.

#### Character design

**Kenichi Konishi**, nato nel 1968, inizia a lavorare per lo Studio Ghibli di Hayao Miyazaki nel 1989. Dieci anni dopo lascia la società

per intraprendere la carriera di libero professionista. Tra i suoi lavori più noti, alcuni cult dello Studio Ghibli, da *Ponpoko* a *Mimi o Sumaseba*, da *Princess Mononoke* a *La Città Incantata - Spirited Away*, fino a *Tonari no Yamada kun*, mentre inizia a collaborare con Satoshi Kon per la realizzazione di **Sennen Joyu - Millennium Actress**.

#### Direzione della fotografia

Nato nel 1971, **Katsutoshi Sugai** inizia a lavorare presso la Sunrise nel 1995, ma appena tre anni dopo si lancia come libero professionista, e nel 2000 fonda la sua società, la Studio Ipse. Ha lavorato a film come *Gasaraki* e *Mugen no Ryvius* ed è approdato infine alla direzione della fotografia digitale in *Cowboy Bebop*.

#### Direzione artistica

Nato nel 1965, **Nobutaka Ike** ha iniziato a lavorare per Studio Cosmos nel 1986 e diventa libero professionista dal 1995. Come direttore artistico si è occupato nel 1990 di *Yoju Kyoshitsu Gakuen* - *Angel of Darkness*, nel 1993 di

*Daisenki* - *Big Wars*, per poi iniziare a collaborare con Satoshi Kon a partire da **Perfect Blue** e **Sennen Joyu - Millennium Actress**. **Studio d'Animazione Madhouse**, che ha prodotto tutti e tre i film di Satoshi Kon, è famosa per l'alta qualità dei suoi lavori ed è considerata una delle migliori case di produzione nell'industria giapponese dell'animazione. Madhouse ha lavorato in passato con registi del calibro di Rintaro (*Harmageddon*, *X*, *Metropolis*) e Yoshiaki Kawajiri (*Supernatural Beast*, *City*, *Vampire Hunter D: Bloodlust*). La fama di Madhouse è cresciuta con la produzione di *Nasu - Andalusia no Natsu* di Kitaro Takasaka, medio-metraggio animato presentato a Cannes 2003 nella settimana dei registi. Grazie alla distinzione e competenza con cui gestisce i lavori e alla ricchezza delle immagini proposte, la







Madhouse ha oggi giorno raggiunto una fama mondiale.

# Metacinema

in collaborazione con  
**Columbia TriStar Home  
Entertainment**

Presenta

## TOKYO GODFATHERS

Regia di Satoshi Kon

dal 21 gennaio 2005 al cinema

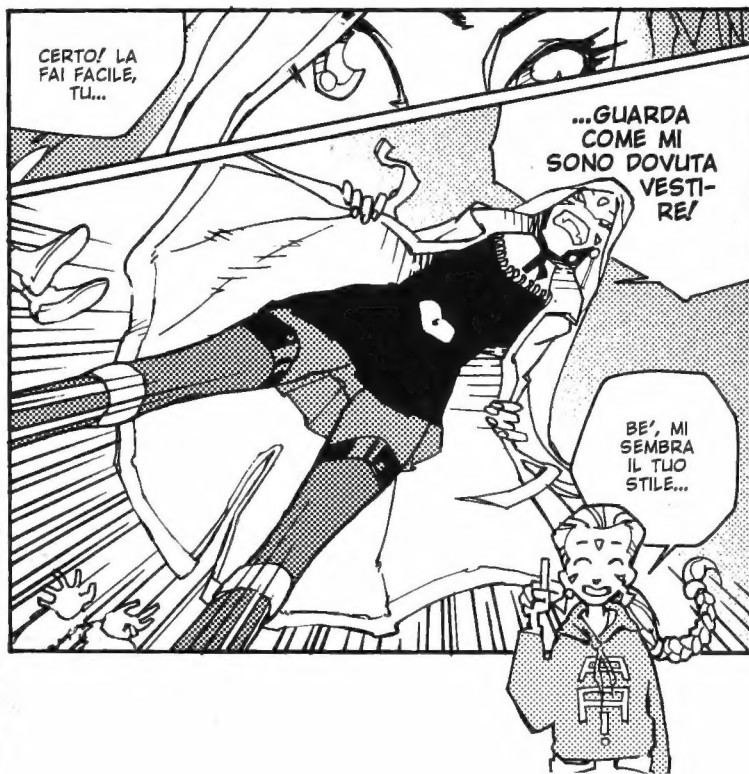
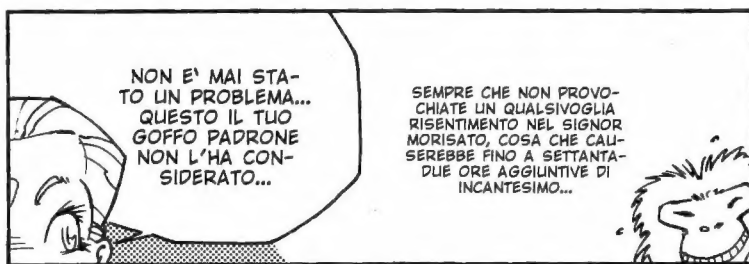
### E se questo non vi basta...

Cari lettori, volete fare del bene a voi e a chi conoscete? Volete fare del bene alla buona animazione cinematografica e permetterle di diffondersi una volta per tutte? Ecco la vostra occasione. **Tokyo Godfathers** è uno di quei film che può realmente far cambiare l'opinione pubblica da così a così. È un *signor film*, a prescindere dal fatto che sia a cartoni animati o meno, perciò portateci un vostro amico, un vostro parente, un qualsiasi conoscente, e ditegli semplicemente che andrete a vedere 'un film' (magari accennando vagamente alla trama) spiegandogli che è al tempo stesso divertente e commovente. Se, giunti davanti al cinema, la persona che è con voi dovesse frenare

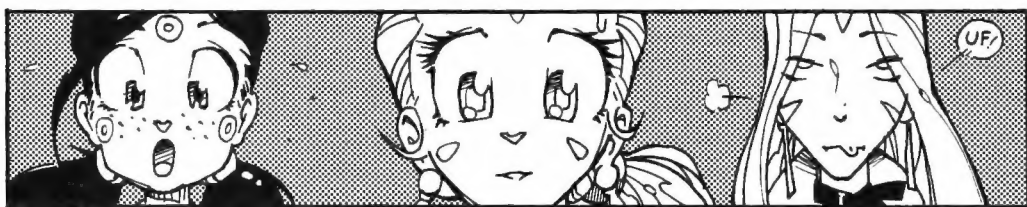
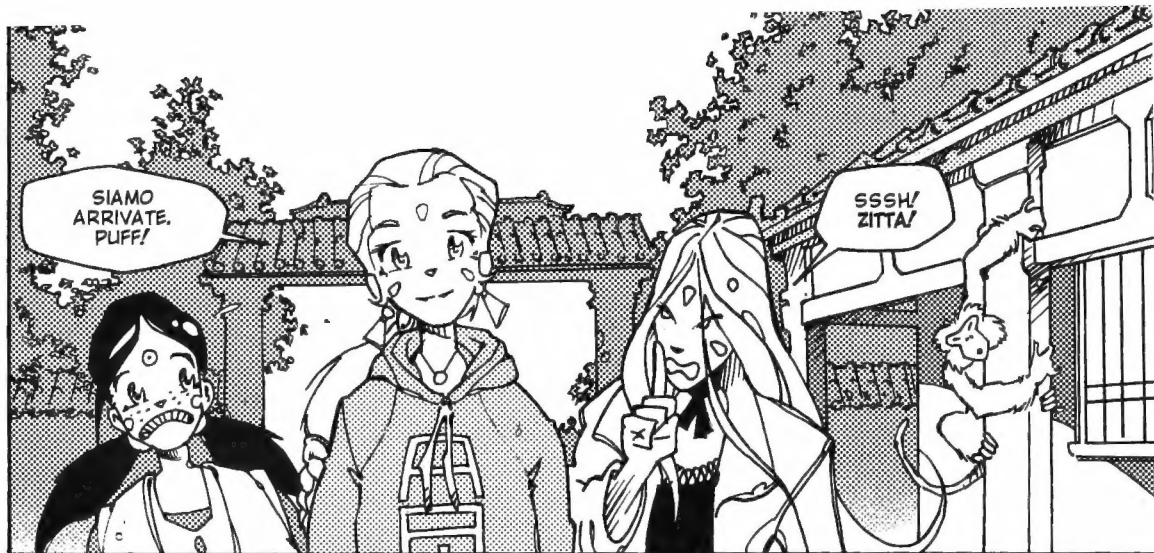
sui talloni alla vista di un manifesto 'disegnato' e senza attori in carne e ossa, tramortitela in qualsiasi modo vi sia possibile (una scarpa da tennis sudata premuta contro naso e bocca ottiene risultati pari a quelli del cloroformio) e trascinatela dentro, premurandovi di pagare voi stessi l'importo di due biglietti alla cassa (poi ve li restituirà, state tranquilli). Appena le luci si spengono e inizia il film, datele un vigoroso pizzicotto su una coscia e mettetela di fronte al fatto compiuto. Non potendo ormai più andarsene,

vedrà un film favoloso, e nei giorni a seguire cercherà di convincere qualcun altro ad andare a vederlo grazie a un ottimo argomento di vendita ("...e pensa che a me i cartoni animati non piacciono nemmeno!"); ha funzionato per *La Città Incantata - Spirited Away*, funzionerà anche questa volta. Vogliamo far sì che la buona animazione arrivi anche al cinema, sì o no? Forza! **ABK**



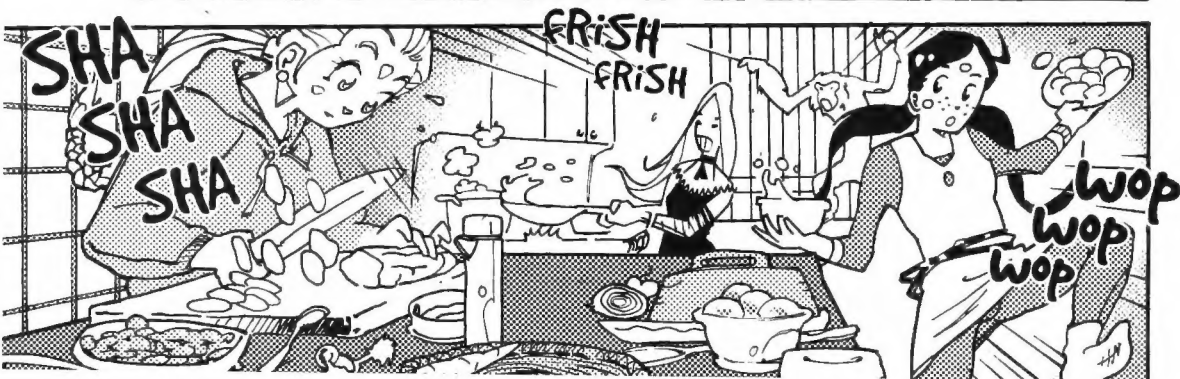




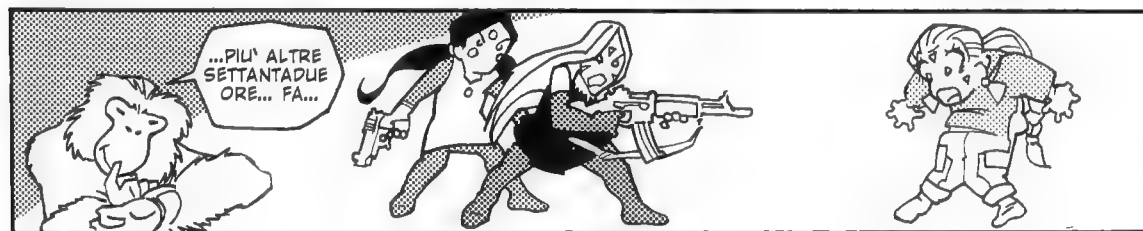
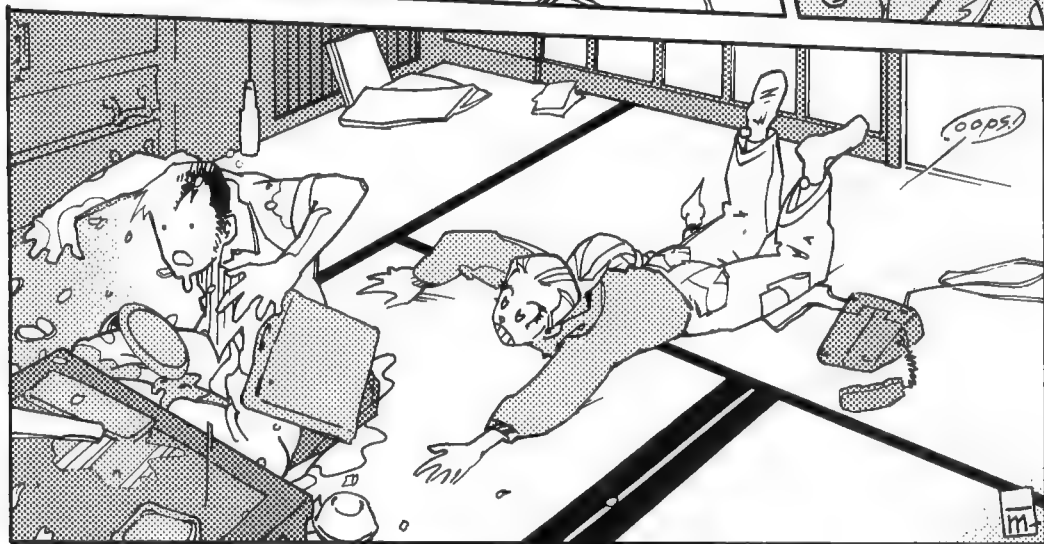
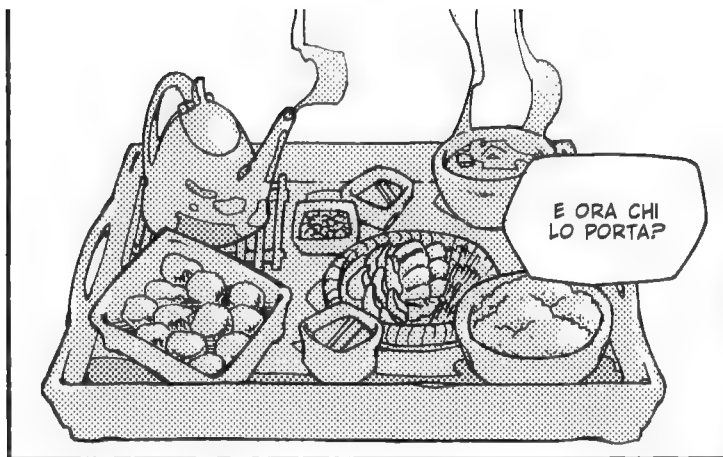




\*PIATTI DELLA CUCINA ORIENTALE







# NONKORSO<sup>3</sup>

**"WHAT IF?"** a cura del Kappa boys

Ormai siete sempre più a partecipare al **NonKorso**, e – dobbiamo ammetterlo – sempre più bravi. Certo, ci sono anche esordienti che hanno intrapreso da pochissimo la via dell'illustrazione, del fumetto e della narrazione in genere, ma molti di voi stanno diventando danatamente bravi. E allora scegliere un vincitore è sempre più difficile, tanto che fino all'ultimo siamo stati indecisi su almeno una decina di nomi (per categorie) eccezione fatta per la sezione Cosplay che non ha avuto particolare successo. I pochissimi rappresentanti di questa 'disciplina' appariranno comunque poco alla volta sui prossimi numeri di **Kappa Magazine**. Per ora, concentriamoci su chi ha preso in mano carta e inchiostro (o tastiera e mouse, a seconda del caso).

Come dicevamo poco fa, è stata davvero dura prendere certe decisioni, e così abbiamo dovuto considerare i lavori in ogni loro singola parte, con una severità di cui ci stupiamo anche noi. Alcuni di voi hanno realizzato lavori talmente professionali da lasciarci a bocca aperta, ma spesso è capitato che quegli stessi elaborati fossero quasi fuori tema, o che avessero comunque qualche minuscolo particolare che non rispondeva alle richieste del **NonKorso** in sé. Sappiano gli interessati che li contatteremo (lo stiamo già facendo) perché ci mostrino i loro lavori extra-concorso, in modo da permetterci di toccare con mano l'effettiva qualità del loro operato. In fondo, chissà, potrebbe capitarvi quello che è capitato a Daniele Poma, che dopo aver vinto il primo **NonKorso – Manga Man Amour**, ha realizzato per **Kappa Magazine** un corto a fumetti di sedici pagine, finendo per la seconda volta in copertina. O come alcuni vincitori (erano più di uno) del **NonKorso 2 – Howl Before Ghibli**, che ben presto collaboreranno con noi ad alcuni progettini...

Nel frattempo, vi segnaliamo i vincitori del **NonKorso 3 – What if?**

Per la **Sezione Illustrazione** si è distinto questa volta **Marco Albiero** (Milano), un nome già noto nell'ambiente per alcune sue sporadiche apparizioni su riviste di vario tipo. Il suo "...e se...?" riguardante l'inversione dei sessi di **Oh, mia Dea!** ci ha molto divertito, ed essendo anche ben realizzato si è conquistato il diritto di apparire in copertina.

Per la **Sezione Fumetto**, è ancora (ma solo casualmente) un "...e se...?" di **Oh, mia Dea!** a raggiungere la pubblicazione sulle pagine precedenti, per opera di **Pietro Moneta** (Abbiategrosso, MI). I personaggi sono ben delineati e stilizzati, sia graficamente che psicologicamente, e la storiella, pur essendo di sole quattro pagine (uno dei punti più difficili

da rispettare, in questo **NonKorso**), ha un inizio e una conclusione ben precisi.

Per la **Sezione Racconto** abbiamo scelto l'elaborato di **Adriano Marchetti** (Salsomaggiore Terme, PR), che ha preso spunto dal racconto breve di Daisuke Igarashi **Le Lacrime di Taro**, mostrandoci la vicenda da un altro, e forse ancor più inquietante, punto di vista.

Bene, vi lasciamo alla lettura e vi diamo appuntamento a prestissimo con il **NonKorso 4**, che tratterà stavolta un tema davvero importante per il mondo intero, ma in particolare modo per il Giappone. Teneteci d'occhio! **Kappa boys**

## LE LACRIME DI TARO di Adriano Marchetti

La foresta giaceva avvolta nel silenzio dell'imbrunire, immobile in quella luce soffusa che si spandeva obliqua tra le sue mille ombre. La montagna si stagliava alta contro il cielo, i suoi primi pendii avvolti da quel mare verde di alberi, asperso dall'ultimo sole. Tutto pareva immerso in una quiete misteriosa, aliena, come se il mondo intero stesse trattenendo il fiato, nell'attesa di qualcosa che si doveva compiere, proprio là, proprio in quel momento.

Col suo passo dinoccolato e incerto, il fantoccio immortale si aggirava su quel tappeto di foglie morte, quasi fosse alla disperata ricerca di qualcosa. L'unico occhio, che spuntava da sotto il suo mantello, guizzava per ogni angolo della foresta, perlustrandola con attenzione estrema, eppure il suo sguardo non lasciava trapelare la benché minima traccia di quell'irrequietezza, che riempiva invece i suoi gesti. Una parvenza d'anima traspariva in lui soltanto dal movimento del suo corpo: l'occhio era freddo e vuoto, quasi appartenesse a un altro. A poco a poco il crepuscolo lasciava spazio a qualcosa di innaturale, di misterioso. Non era una comune notte quella che stava calando sulla foresta, adagiandosi sulla montagna: era un evento che apparteneva a quel monte solamente, qualcosa che lo separava per un momento dal resto del mondo e lo isolava in una dimensione a parte. Il fantoccio avvertiva tutto ciò, così come lo aveva avvertito già incalcolabili volte nel suo passato, nella sua lunghissima vita che ricordava un giorno soltanto, che sempre lo ripeteva. Era proprio quel giorno, il momento per cui solo esisteva. Sole e luna splendevano ora assieme nel cielo della montagna, sopra il capo del fantoccio. I suoi passi si fecero rapidi sulle foglie morte, la meta ben chiara alla sua mente, come già mille altre volte prima di allora. Doveva com-

piere il suo destino.

La foresta mi chiama, la montagna mi bisbiglia nel suo cieco tarporre. Ancora una volta dovrò ripetere il mio compito, il ruolo che mi fu assegnato al momento della mia creazione. Questo corpo alieno e informe, che mi diedero un tempo, pulsa dei ricordi di mille persone, di tutti quelli che ho cercato di salvare. Conosco tutto, tutta la storia di questa montagna e della gente che vi abita: incalcolabili volte l'ho udita risuonare dentro di me, incalcolabili volte vi ho preso parte, per compiere il mio dovere fatale. Ma non mi arrenderò. Tenterò una volta ancora, camminando sulle mie stesse orme. Ancora una volta sarò destinato a sfidare la mia sorte, sempre sperando di riuscire a vincerla, sempre sapendo di non avere speranze. Già mille sono gli occhi con cui io posso guardare il mondo, ma tutto ciò che essi vedono è un giorno soltanto, il giorno della loro fine. Questa è la mia condanna: vivere in eterno la morte degli altri, di coloro che adesso fanno parte di me, di coloro che adesso compongono il mio corpo. Leggero mi giunge il tonfo della nuova vittima, colui che di nuovo reciterà questa farsa: cambiano gli attori, lo spettacolo mai non cambia. Questa è la mia parte.

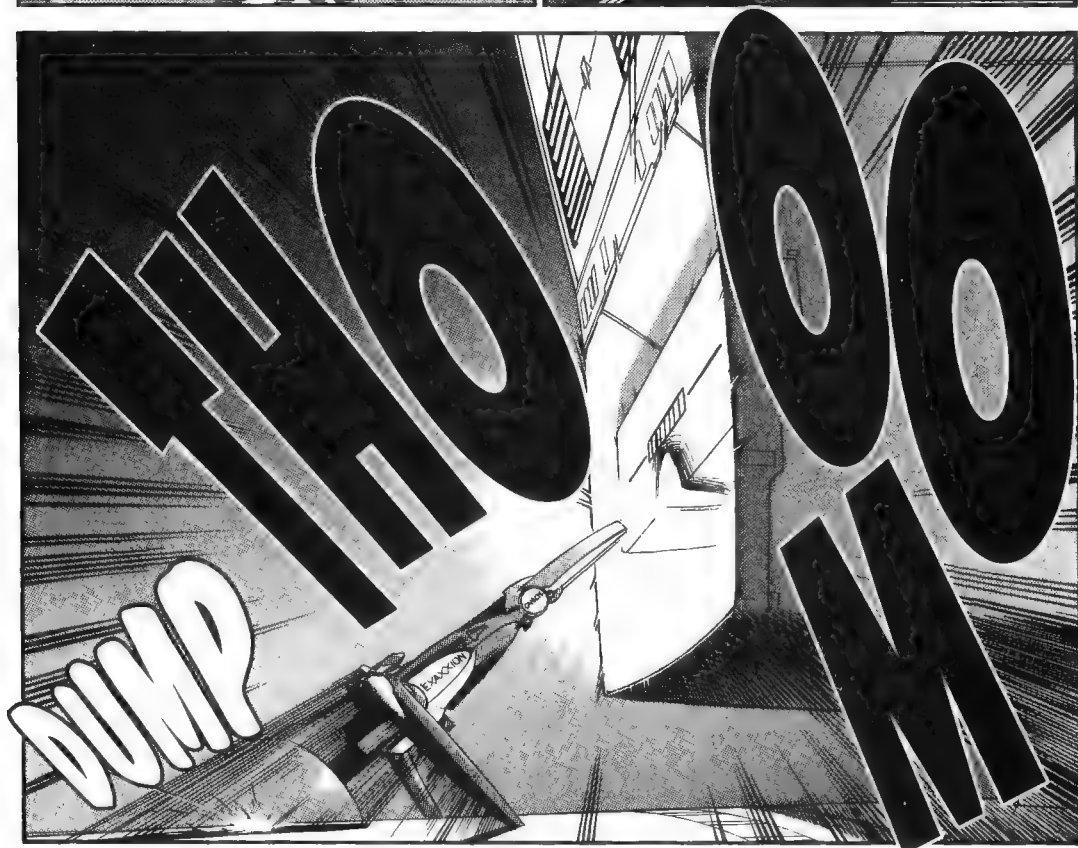
Il corpo di Taro giaceva privo di sensi sul tappeto di foglie morte, precipitato chissà come nella foresta della sua sorte. Il fantoccio si arrestò appena dietro la sua testa, osservando il ragazzo con un sguardo vuoto. Un nuovo volto, l'antico dolore. Le spalle informi del fantoccio sussultarono, come per un sospiro che non avrebbe potuto fare mai. Con infinito dolore allungò il suo braccio destro, ad afferrare per il colletto l'abito di Taro. E mentre lo trascinava verso il luogo di purificazione, lentamente, il sipario si alzava di nuovo sulla cupa tragedia.





Kenichi Sonoda  
**EXAXXION**  
REAZIONE XXX





INCRE-  
MENTARE  
L'ENER-  
GIA AGLI  
SCU-  
DI DEL  
PONTE  
DI CO-  
MANDO  
PRINCI-  
PALE!

E'  
GIÀ' AL  
MAS-  
SIMO!

**THOOM**

IL RIVE-  
STIMENTO  
ESTERNO  
E' IN BALIA  
DELL'EXAX-  
XION! CI  
STA BERSA-  
GLIANDO A  
DISTANZA  
ZERO!

ORMAI  
POSSIAMO  
USARE COME  
DIFESA SOL-  
TANTO LA  
BARRIERA  
DELLA PARE-  
TE DIVISORIA  
DELL'AREA  
INTERNA!

CONVERTIRE  
L'ENERGIA  
DAGLI SCUDI  
ESTERNI AL  
RIVESTIMEN-  
TO DEL  
PONTE DI  
COMANDO!

AGLI  
ORDI-  
NI!

ATTENZIONE!  
SCUDI INTER-  
NI A LIVELLO  
CRITICO!  
CONTINUANDO  
COSÌ, IL PONTE  
DI COMANDO  
SARÀ'...

**THOOM**

DOBBIAMO  
DISIMPE-  
GNARCI  
IMMEDIATA-  
MENTE, A  
TUTTI I  
COSTI!

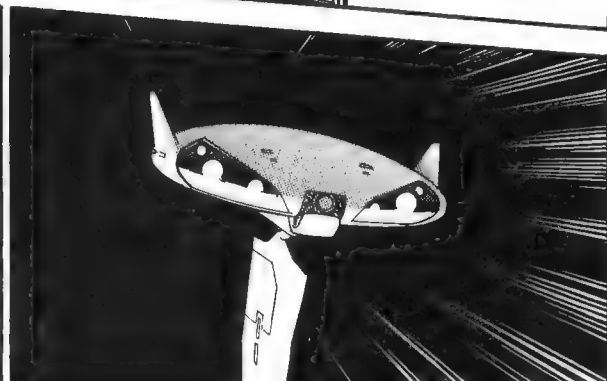
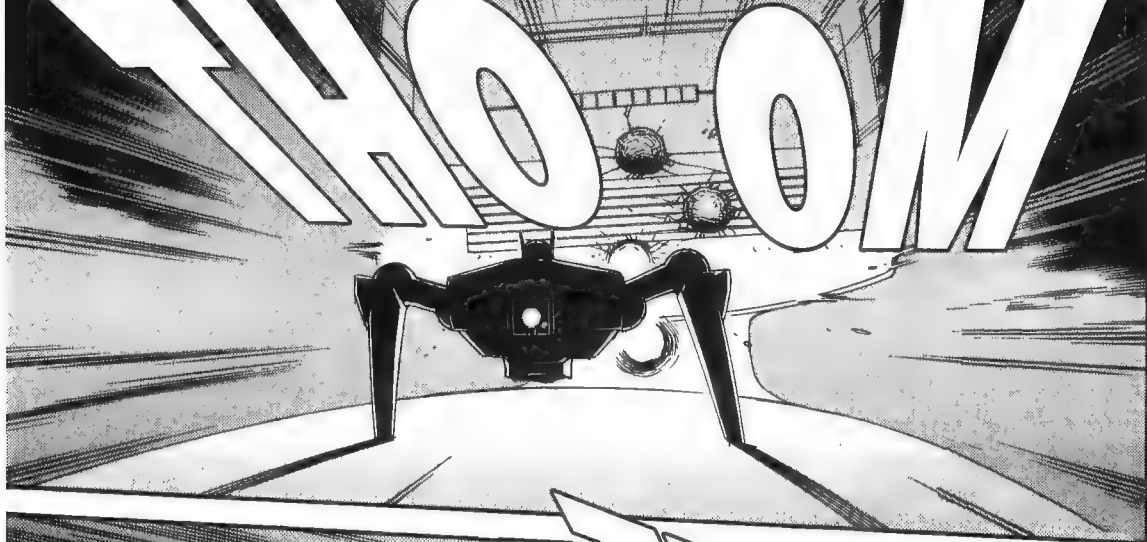
CON UN'ALTRA  
RAFFICA DEI CA-  
NONI SECONDARI  
RIUSCIREMO A  
DISTRUGGERLO  
COMPLETAMENTE!

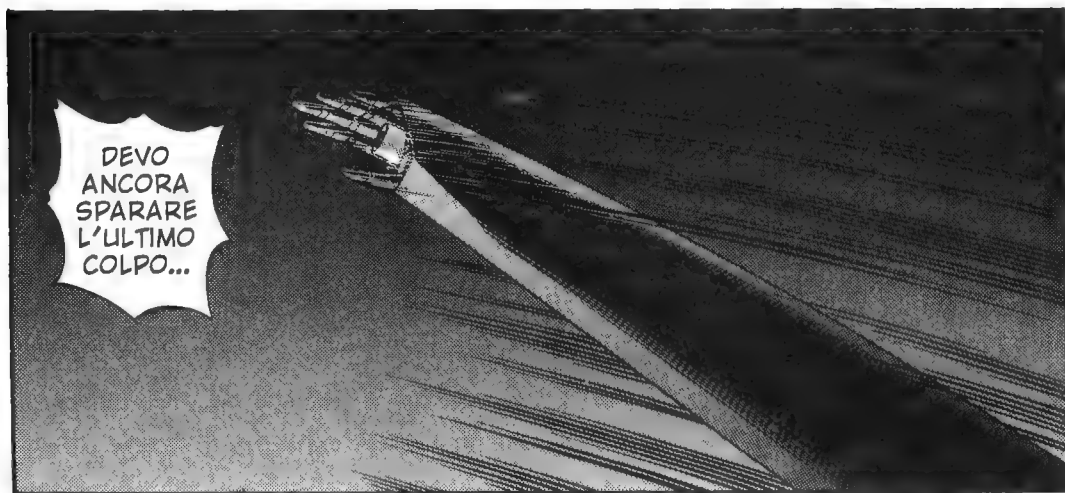
**THOOOOM**

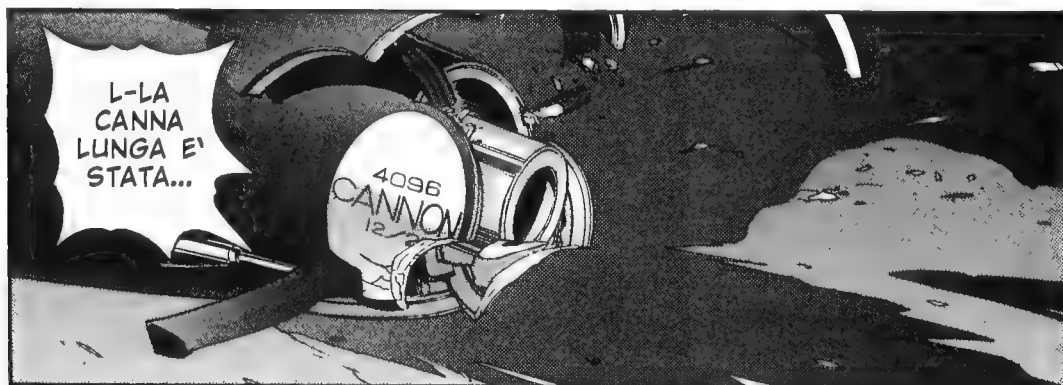
NON APPENA  
L'EXAXXION SI SEPA-  
RERÀ' DALLA SU-  
PERFICIE DELLA NAVE,  
ATTIVATE IL CON-  
TROLLO GRAVITAZIO-  
NALE ALLA MASSIMA  
POTENZA E SPINGE-  
TELO VERSO LA DISTOR-  
SIONE SPAZIALE!

IN QUEL  
MOMENTO  
FAREMO  
FUOCO CON  
TUTTI I  
CANNONI  
SECONDARI  
ALL'UNI-  
SONO!









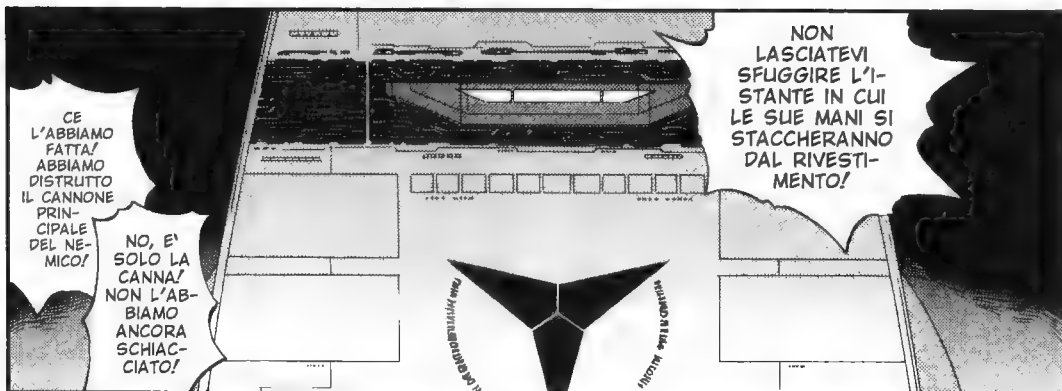




MER-  
DA...

MINA-  
GATA/  
PENSA  
TU AGLI  
LFO!

SI!



CE  
L'ABBIAMO  
FATTA!  
ABBIAMO  
DISTRUTTO  
IL CANNONE  
PRIN-  
CIPALE  
DEL NE-  
MICO!

NO, E'  
SOLO LA  
CANNA!  
NON L'AB-  
BIAMO  
ANCORA  
SCHIAC-  
CIATO!

NON  
LASCIATEVI  
SFUGGIRE L'I-  
STANTE IN CUI  
LE SUE MANI SI  
STACCHERANNO  
DAL RIVESTI-  
MENTO!



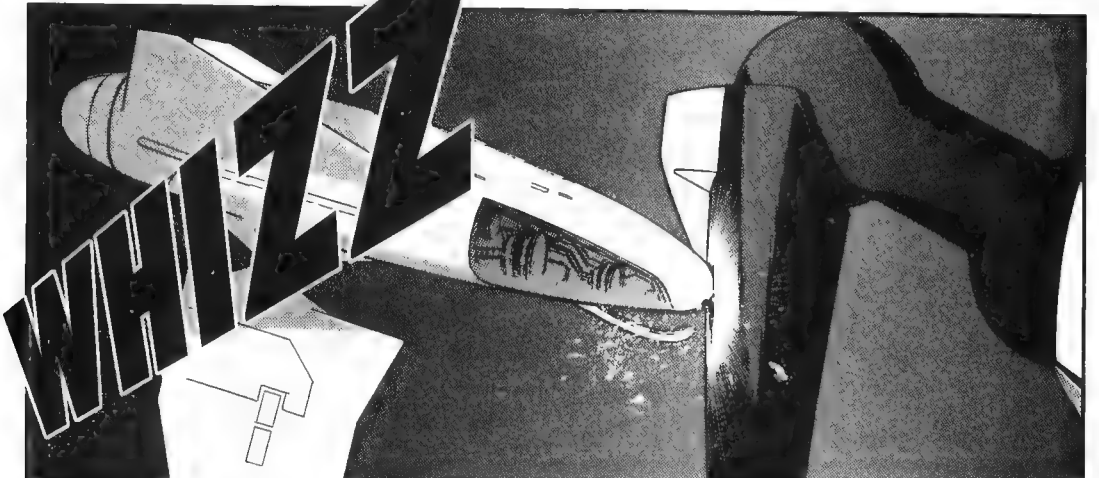
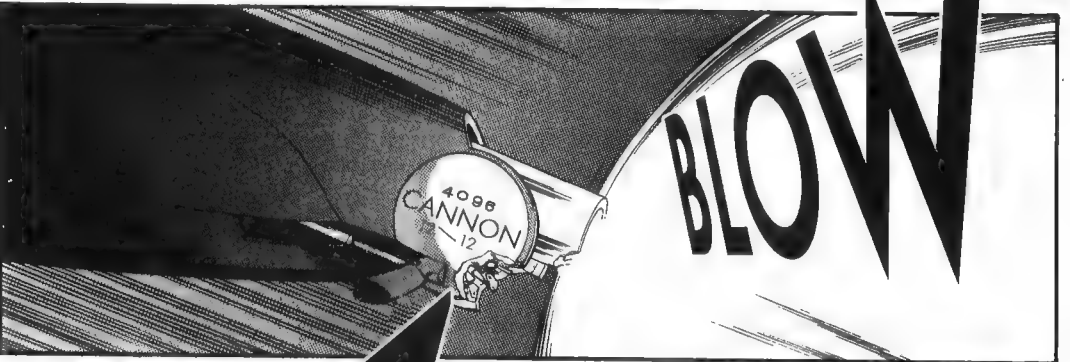
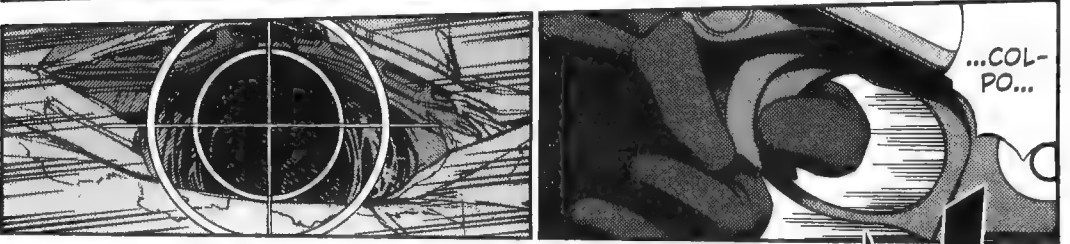
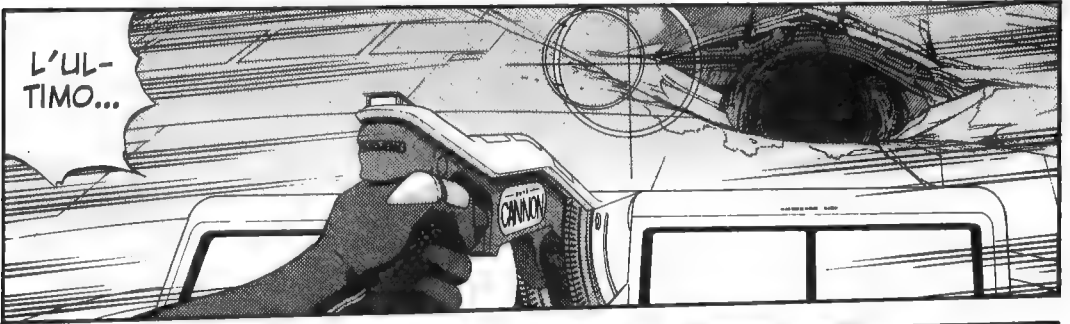
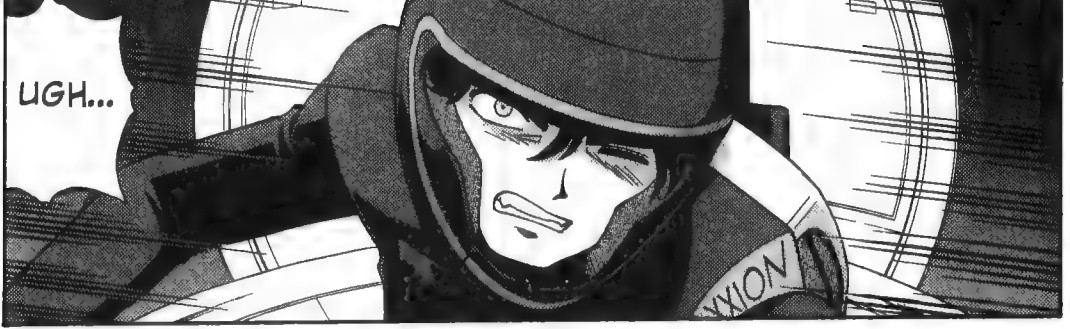
WHAM



BA

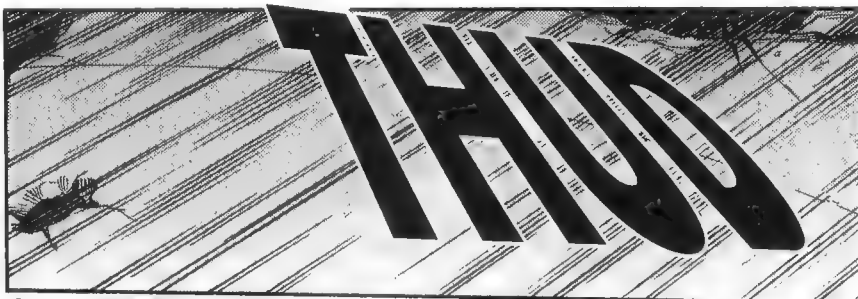
BANG

K  
Z  
Z  
Z  
Z





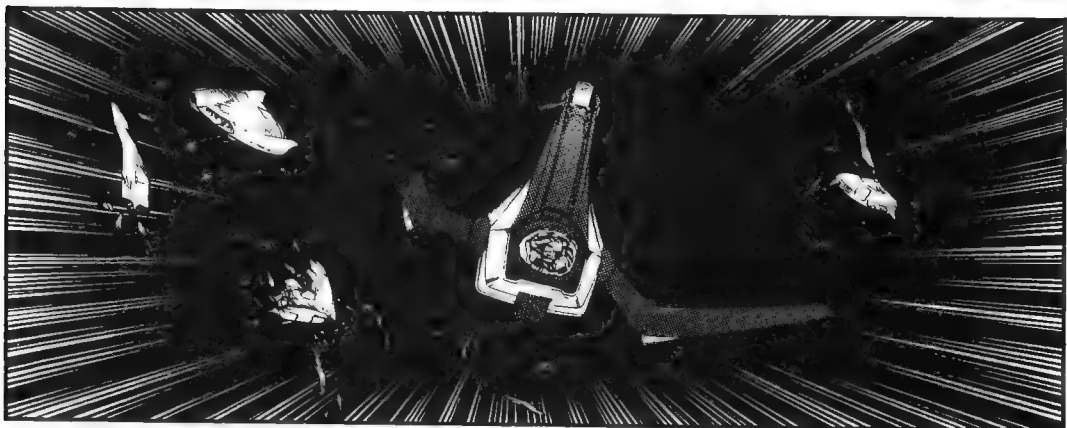
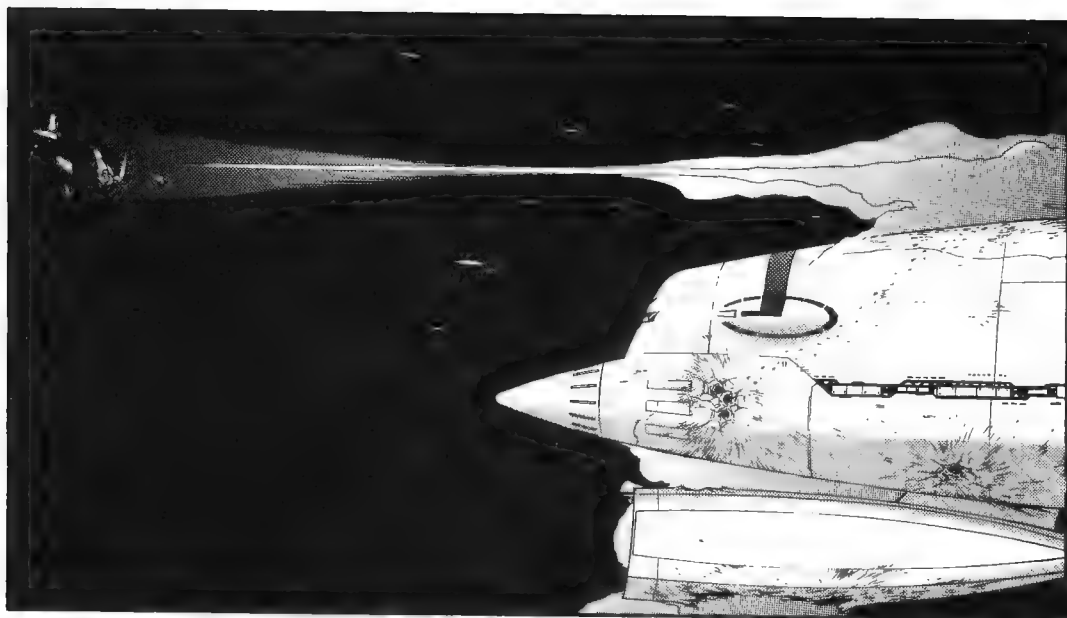
SCAFO  
LIBE-  
RO! SPIN-  
GETELO  
VIA DAL-  
LA NAVE!



UGH...

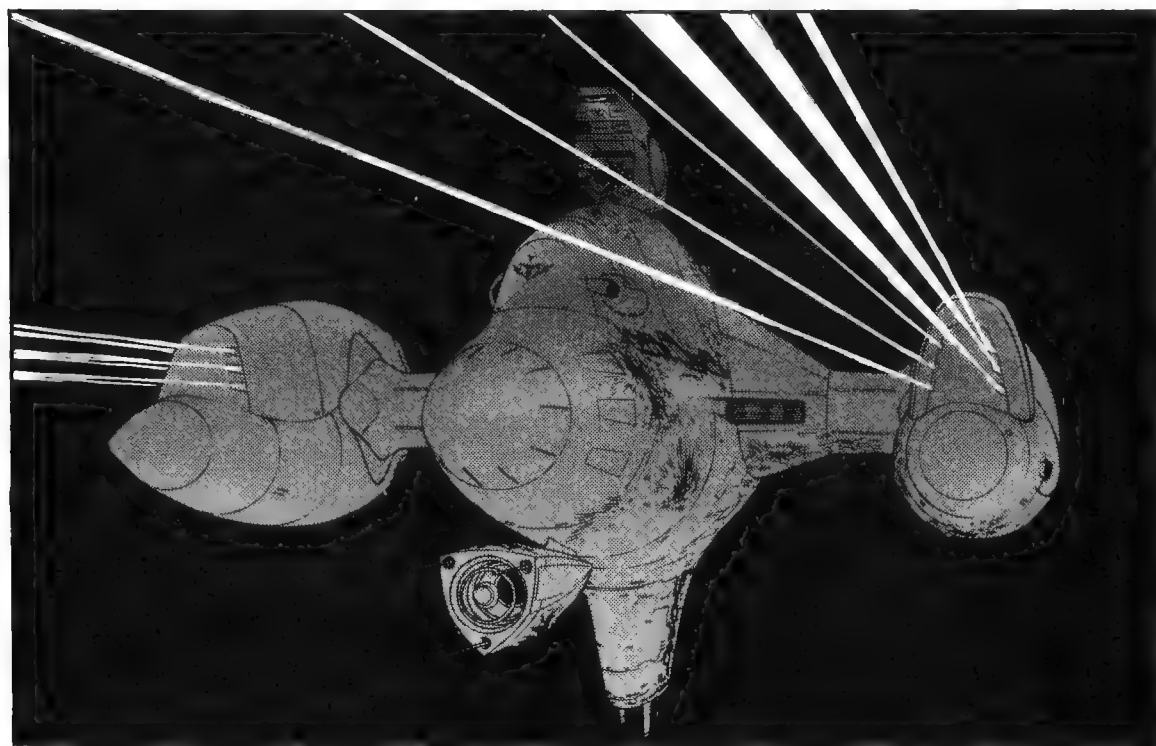


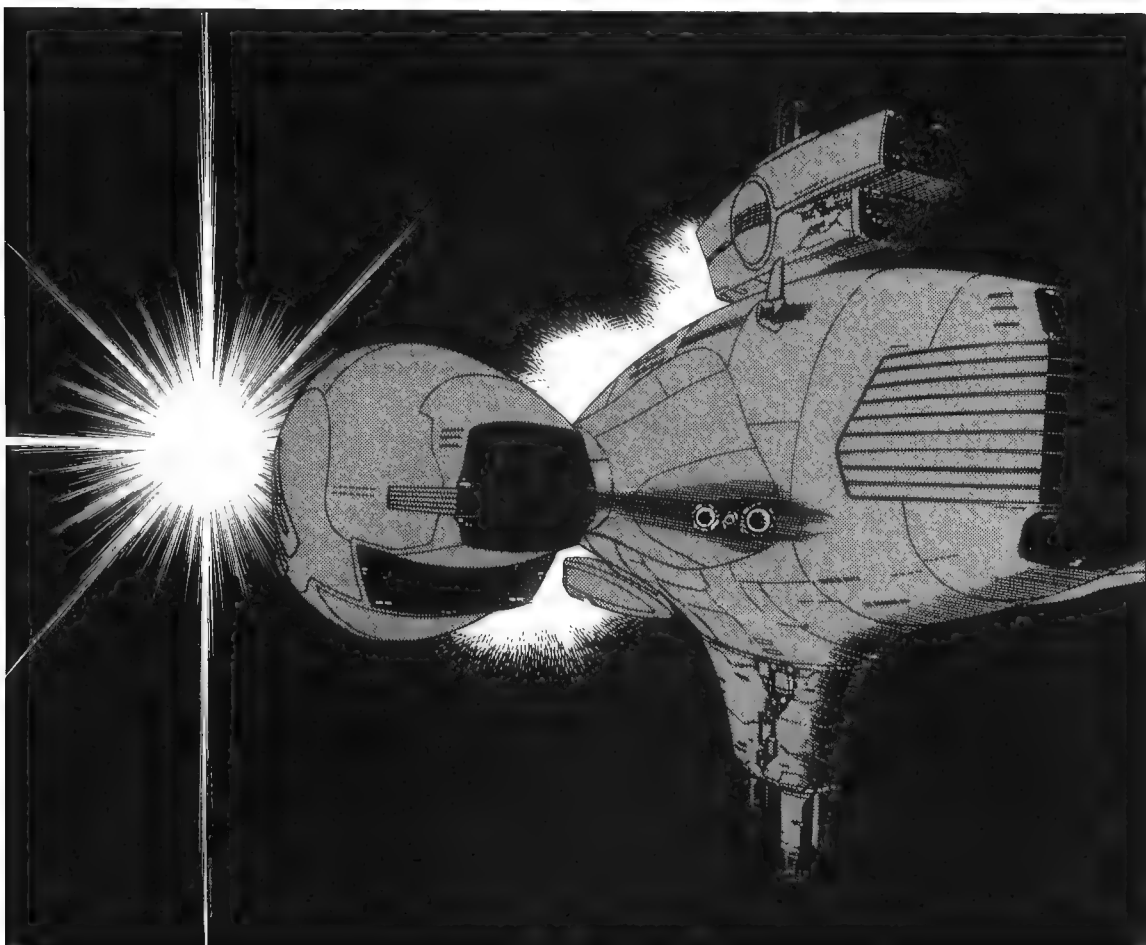
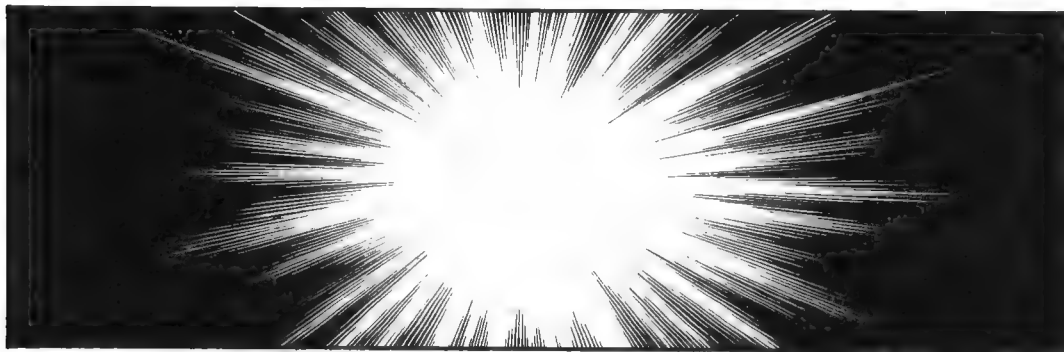
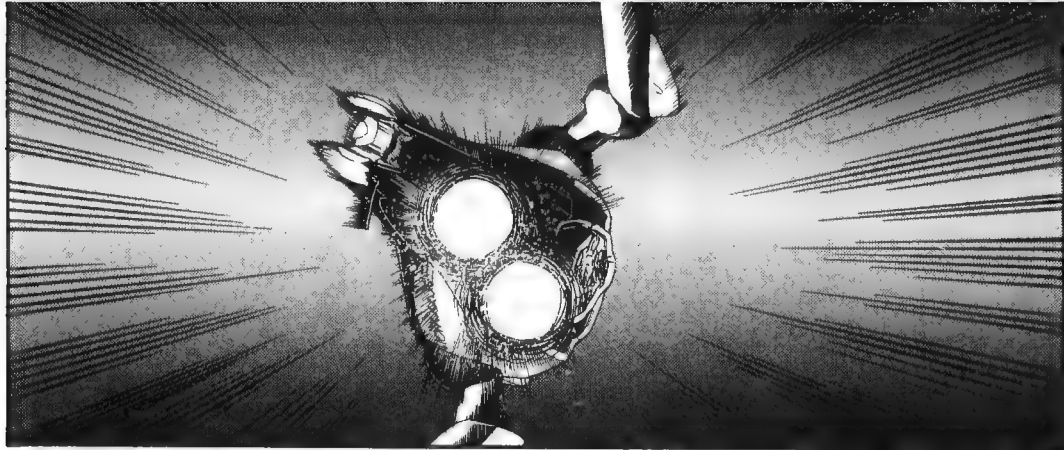




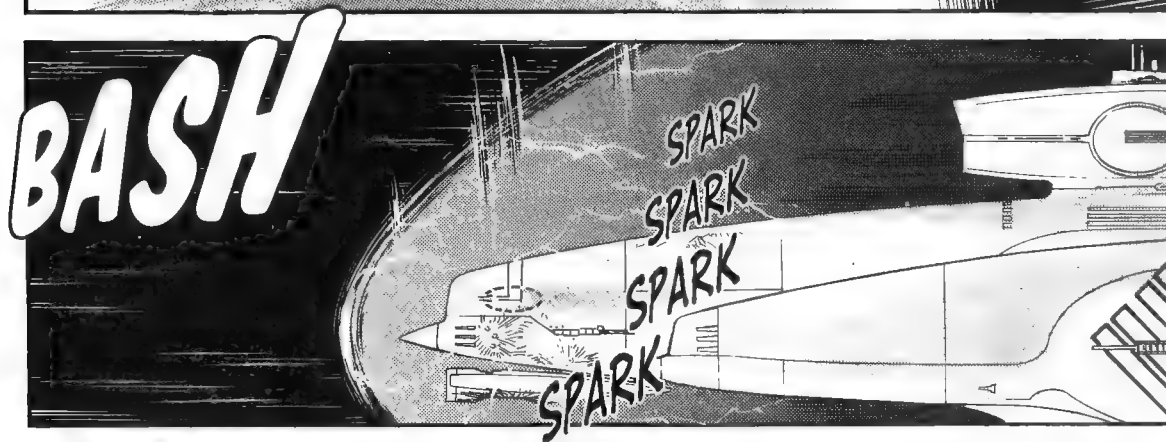
IL NEMICO  
STA CER-  
CANDO DI  
CAMBIARE  
DIREZIONE  
ATTIVANDO IL  
CONTROLLO  
GRAVITAZIO-  
NALE...

...MA E'  
A POR-  
TATA DI  
TIRO!









SIAMO RIUSCITI A PROTEGGERCI DALLE ONDE ELETTROMAGNETICHE, DALLE ONDE D'URTO, DAI FRAMMENTI E DA TUTTI GLI ELEMENTI DOVUTI ALL'ANNICHILAZIONE! PREPARARSI ALLA REAZIONE SECONDA!

GRAZIE ALLA DISTANZA E ALLA QUANTITA' REATTIVA, L'INFLUENZA CHE POTREMO SUBIRE SARA' MOLTO MINORE RISPETTO A PRIMA!



QUESTE SONO LE IMMAGINI DELL'EXAX-XION POCO PRIMA DELL'ANNICHILAZIONE.

DEI DUE COLPI ANDATI A SEGNO, UNO HA COLPITO L'AREA IN CUI ERA CONCENTRATA LA REAZIONE XXX! L'HA SICURAMENTE DISTRUTTO!

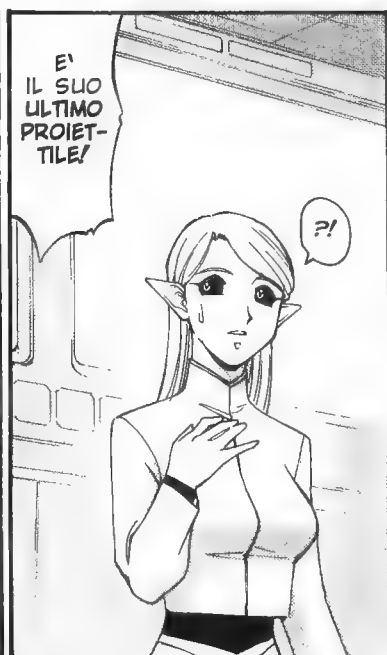
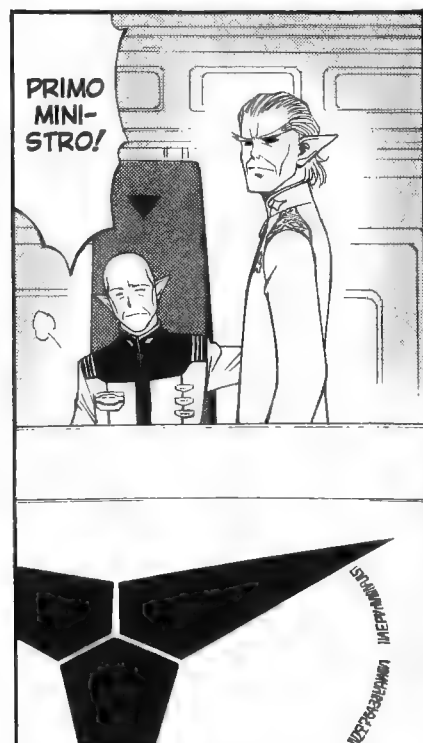
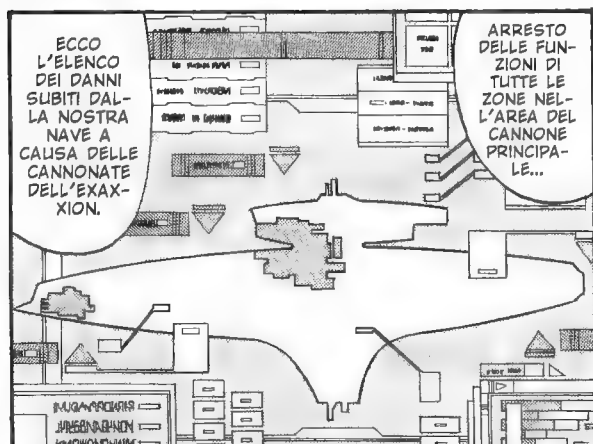


CONTROLLATE MINUZIOSAMENTE LA SITUAZIONE RELATIVA AI RESIDUI DI MATERIA-ANTIMATERIA TUTT'INTORNO!

CI VORRA' UN PO' DI TEMPO PRIMA CHE LA DENSITA' DEL GAS MAGNETIZZATO SI ABBASSI.

CE L'ABBIAMO FATTA, SIGNOR PREMIER!

...GIA'!

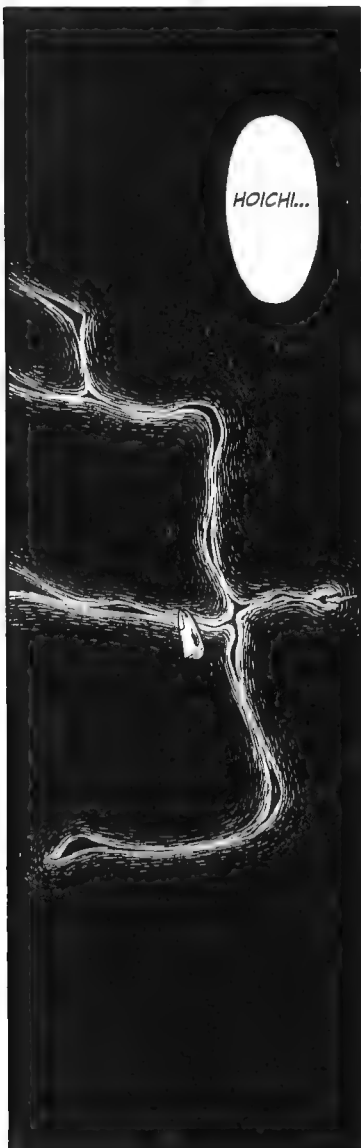


NELL'AL-  
BERO F7,  
AL SECON-  
DO PIANO  
DELLO  
STRATO  
INTERME-  
DIO...

...QUASI  
AL CEN-  
TRO DELLA  
NAVE, C'E'  
UN PROIET-  
TILE DI  
MATERIA-  
ANTIMA-  
TERIA...

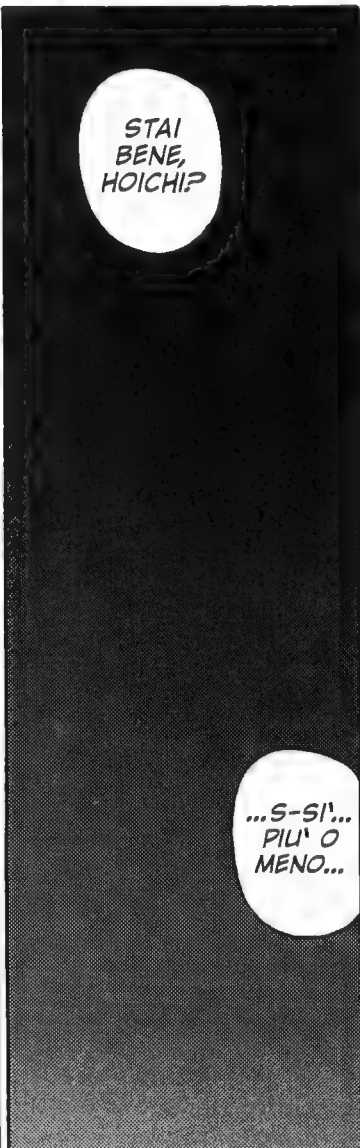


HOICHI...



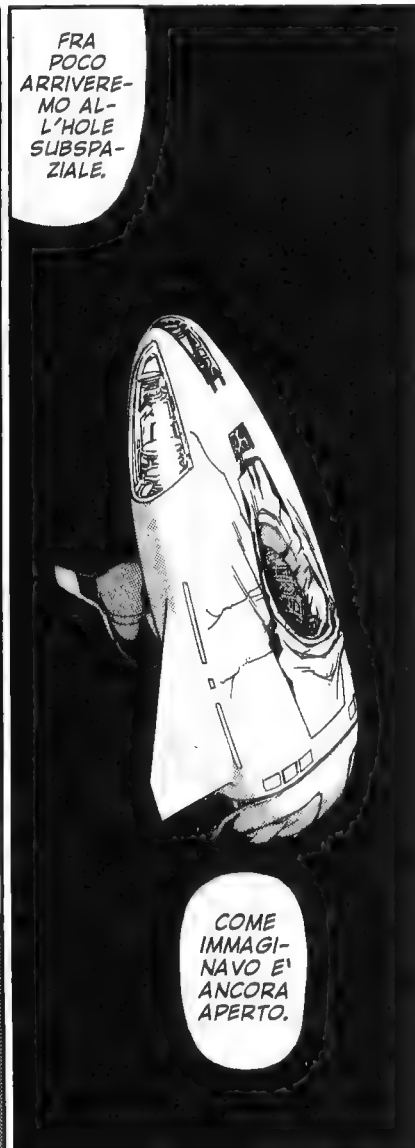
STAI  
BENE,  
HOICHI?

...S-SI'...  
PIU' O  
MENO...



FRA  
POCO  
ARRIVERE-  
MO AL-  
L'HOLE  
SUBSPA-  
ZIALE.

COME  
IMMAGI-  
NAVO E'  
ANCORA  
APERTO.





SI  
TRATTA  
DI UNA  
FESSURA  
MOLTO  
PICCO-  
LA...

...MA E'  
SITUATA  
SULLO STA-  
BILIZZATORE  
DELL'HOLE  
ANCORA IN  
FUNZIONE...



UN HOLE AN-  
CORA APERTO...  
GRANDE A SUF-  
FICIENZA PER  
PERMETTERE IL  
PASSAGGIO DI  
UN'AIRBIKE...

ANDIA-  
MO!



ANZI,  
ASPETTA!  
PRIMA  
VOGLIO AS-  
SISTERE  
COI MIEI OC-  
CHI ALL'AN-  
NICHILAZIONE  
DI QUELLA  
NAVE!

FRA VENTI  
SECONDI IL  
PROIETTILE  
SI FONDERA'  
AUTOMATI-  
CAMENTE...





QUESTO E' IL PRIMO OBIETTIVO DELLA MIA TATTICA! NON TORNERO' SULLA TERRA FINCHE' NON SARO' CERTO DI AVERLA DISTRUTTA!



ANCHE SE NON DOVESSE VERIFICARSI L'ANNICHILAZIONE, ORA CHE ABBIAMO PERSO L'EXAXXION, NON POTREMO CERTO RIPROVARE.

SE NON SI VERIFICASSE L'ANNICHILAZIONE, NELLE LORO MANI RIMARREBBE UNA GRANDE QUANTITA' DI MATERIA ANTIMATERIA...



IN QUEL CASO PROVOCHERO' IO STESSO L'ANNICHILAZIONE...

ANCHE A COSTO DI DOVERMI SCAGLIARE CONTRO PERSONALMENTE!

NON PENSI AD AKANE? SAREBBE MEGLIO DARE LA PRIORITA' AL RITORNO...



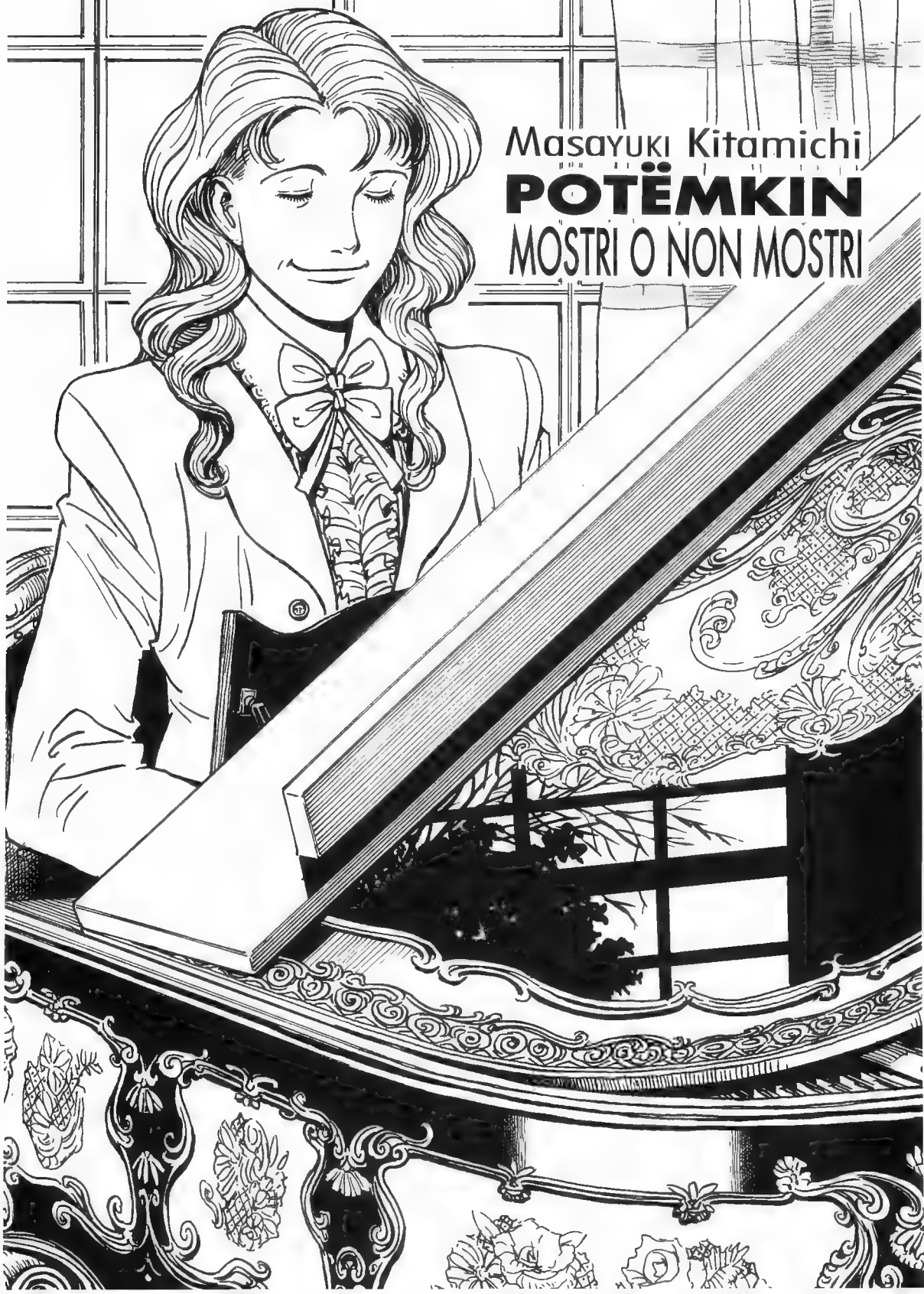
LO STO FACENDO ANCHE PER PROTEGGERE LA TERRA DOVE VIVE AKANE!

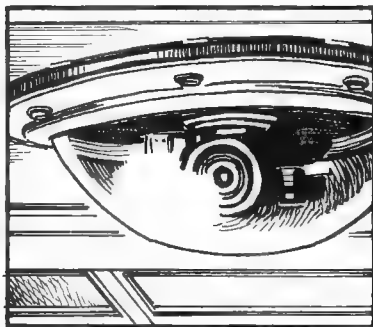
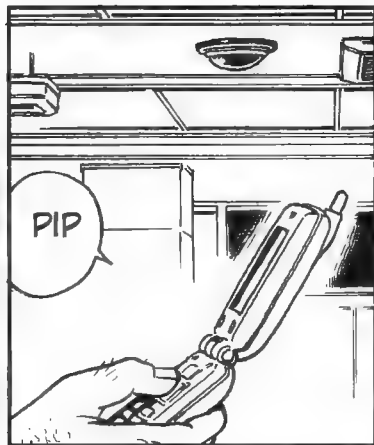
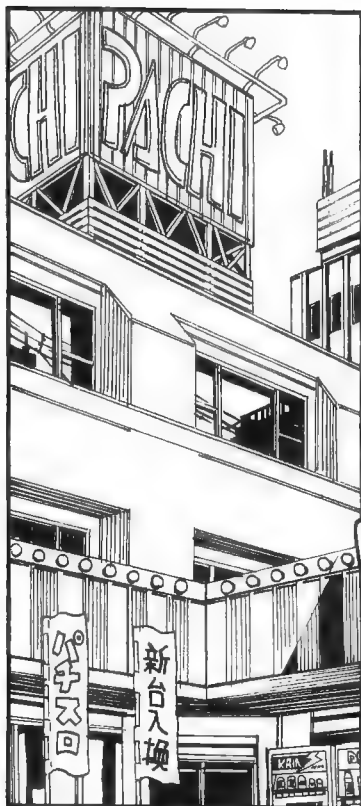
CA-  
PISCO.

DUE SECONDI ALL'ANNICHILAZIONE...  
UNO...



Masayuki Kitamichi  
**POTĚMKIN**  
MOSTRI O NON MOSTRI









QUEL  
BASTAR-  
DO...

...FINAL-  
MENTE HA  
RIVELATO  
LA SUA  
VERA  
NATURA.

電波検知



DIRET-  
TORE...

...VUOLE  
CHE LO  
SISTEMI  
IO?



STA'  
CALMO.

IL TUO  
MODO DI  
PARLARE  
SEMBRA  
QUASI QUELLO  
DI UN GANG-  
STER DELLA  
YAKUZA...



IN FONDO,  
SE QUALCU-  
NO FA UNA  
BELLA VINCI-  
TA, ANCHE  
GLI ALTRI  
CLIENTI  
ALLENTANO  
I CORDONI  
DELLA  
BORSA...

PER QUESTO  
BUSINESS,  
NON BASTA  
SOLO SPILLA-  
RE DENARO A  
TUTTI QUELLI  
CHE SI PRE-  
SENTANO.



CHIUDIAMO  
UN OCCHIO  
SUI FUR-  
BACCHIONI  
COME  
QUELLO...



...MA SOLO  
FINO A  
QUANDO NON  
SARA' USCITO  
DAL NOSTRO  
LOCALE.



UAGH...

PERDONATEMI!  
MI SONO LASCIATO  
PRENDERE  
DALL'IMPULSO  
DEL MOMENTO!



V-VI  
RESTI-  
TUISCO  
TUTTA  
LA VIN-  
CITA!



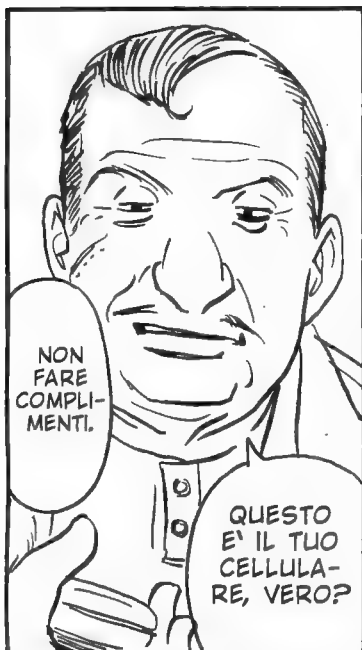
TU  
VANEG-  
GI.

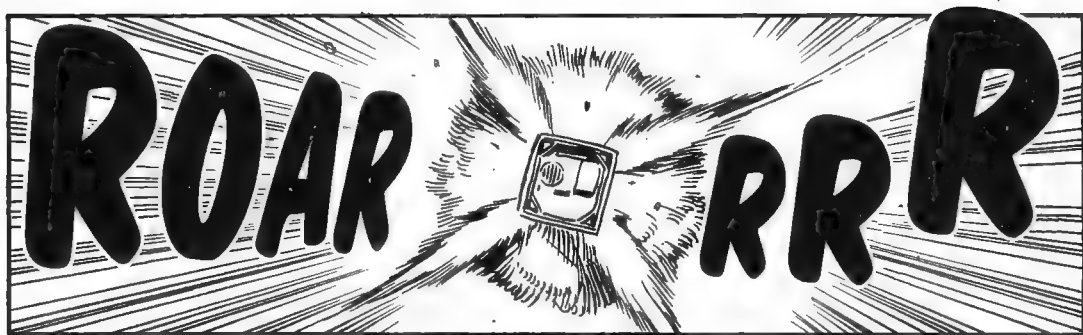
NOI SIAMO  
SEMPLICI  
DELINQUENTI  
DI PAS-  
SAGGIO.



SU,  
CHIAMA  
AIUTO.

PUOI  
TELEFONARE  
A CHIUNQUE  
VUOI. POLI-  
ZIA, CORPO  
DI DIFESA,  
BASI AME-  
RICANE.









CHIUNQUE  
COMMETTA  
RIPETUTA-  
MENTE ATTI  
MALVAGI,  
PRIMA O POI  
DEV'ESSERE  
PUNITO!

TAP



UH?!



PER VOI  
E' GIUNTA  
L'ORA DI  
REGOLARE  
I CONTI,  
MALEDETTI  
MOSTRI  
SENZA  
NOME!

EH!  
MA CO-  
ME TI  
PER-  
METTI?

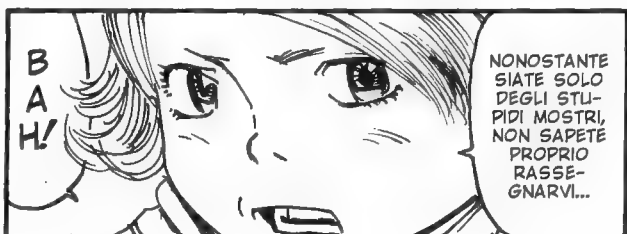
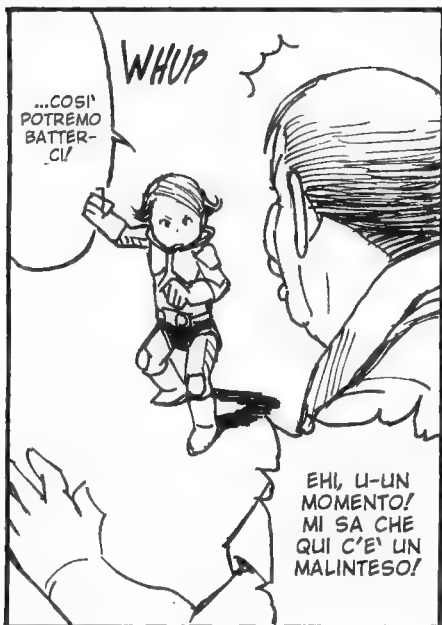
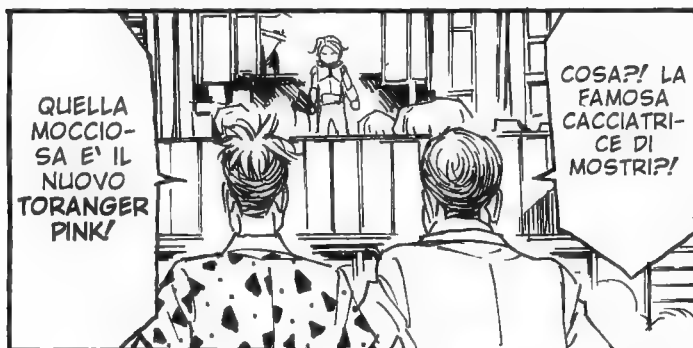


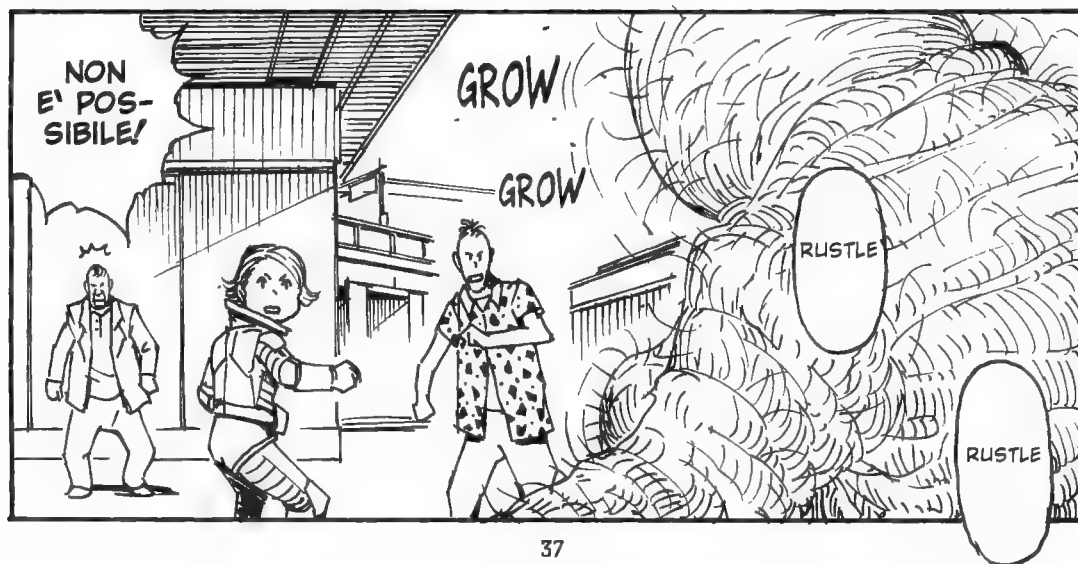
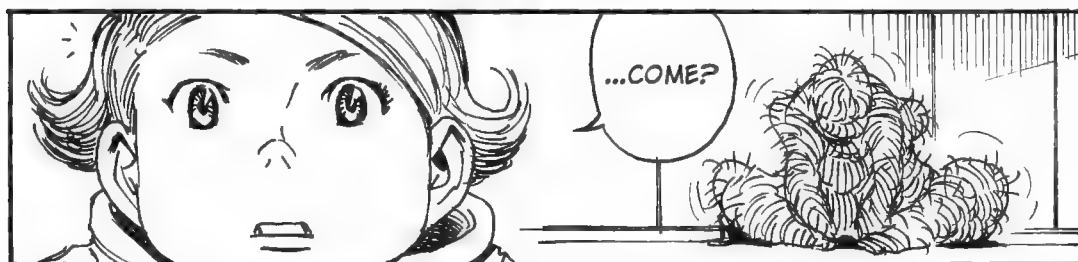
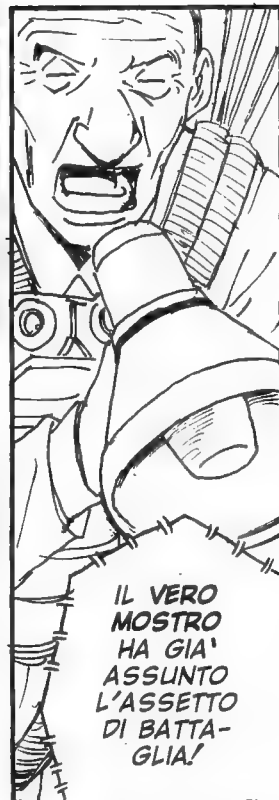
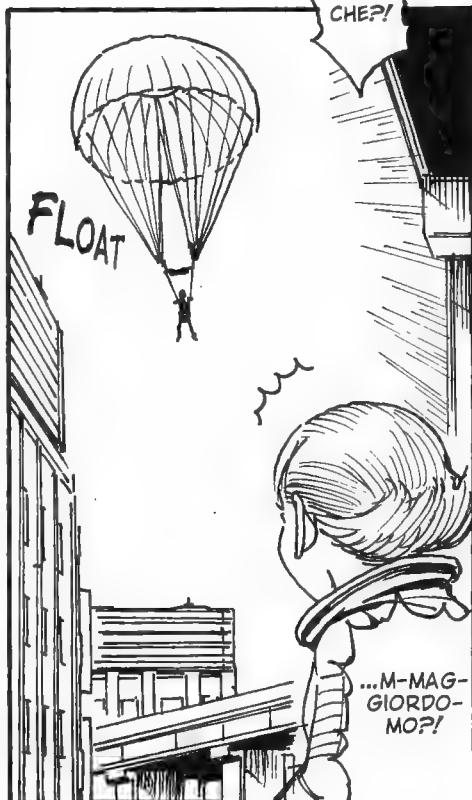
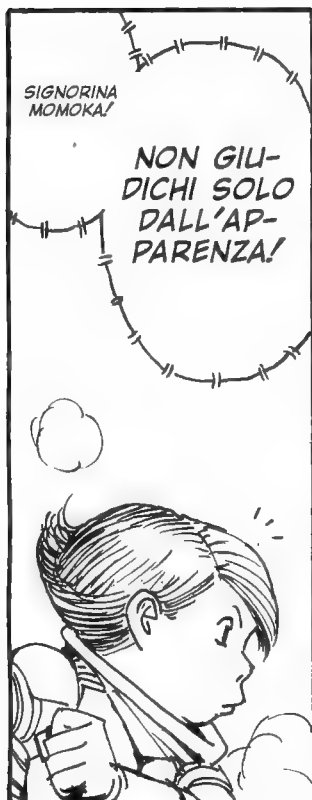
E' CHE  
SIETE TROPPI,  
PERCIO' NON  
POSSO OGNI  
VOLTA PER-  
DERE TEMPO  
A DARE UN  
NOME NUOVO  
A OGNUNO  
DI VOI!

ALLORA,  
AMMET-  
TETELO!  
IL MIO  
BERSA-  
GLIO DI  
QUESTA  
VOLTA  
SIETE  
VOI, GIU-  
STOP!



IL...  
BERSA-  
GLIO...?





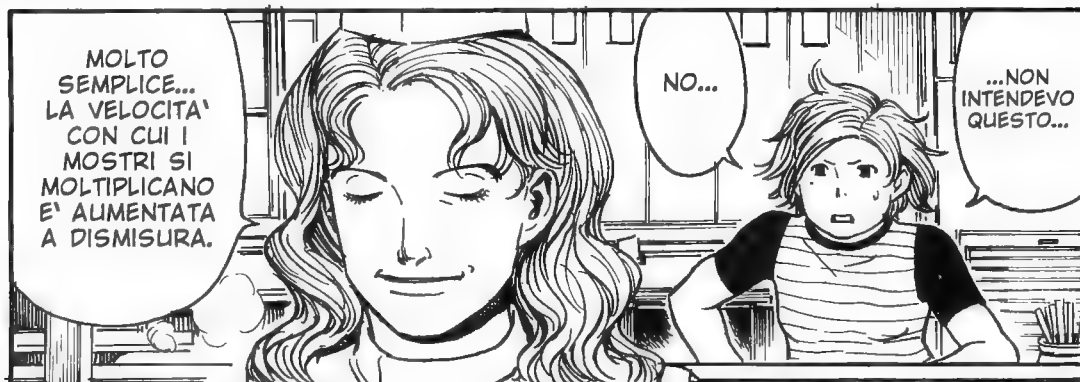


...E  
INVECE  
GARAN-  
TISCO CHE  
E' TUTTO  
VERO.

SE CONTINUI A  
PERDERE TEMPO,  
PRIMA O POI LA  
SITUAZIONE GIUN-  
GERA' A UN  
PUNTO TALE CHE  
IL PINK RANGER  
DA SOLO NON  
POTRA' SISTE-  
MARE TUTTO!



C-COM'E'  
POSSIBILE  
QUE-  
STO...?!

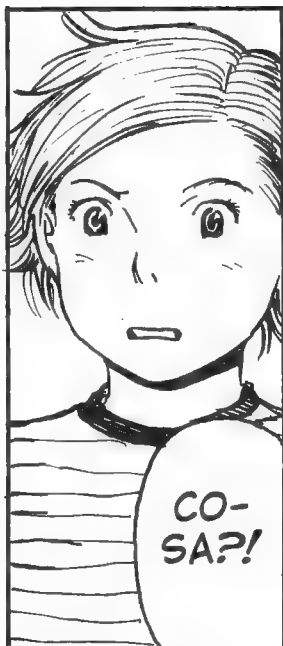


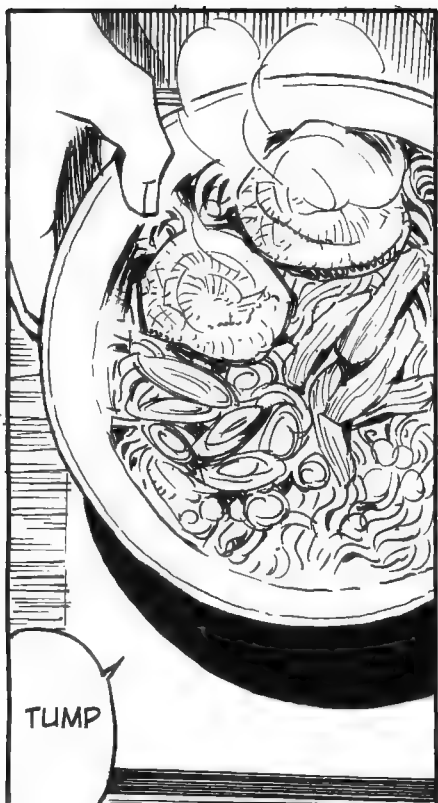
MOLTO  
SEMPLICE...  
LA VELOCITA'  
CON CUI I  
MOSTRI SI  
MOLTIPLICANO  
E' AUMENTATA  
A DISMISURA.

NO...

...NON  
INTENDEVO  
QUESTO...







TUMP



ECCOTI  
UN BEL  
PIATTO DI  
RAMEN!

COS...?!



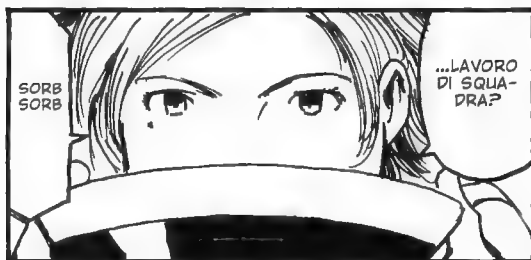
SLURP  
SLURP

S-SONO  
BUONI...



HEH

GIA'. PERCHE'  
E' IL FRUTTO  
DI UN LAVORO  
DI SQUADRA.



SORB  
SORB

...LAVORO  
DI SQUA-  
DRA?



ESATTO...  
IL SEGRE-  
TO DI UN  
BUON  
PIATTO DI  
RAMEN...

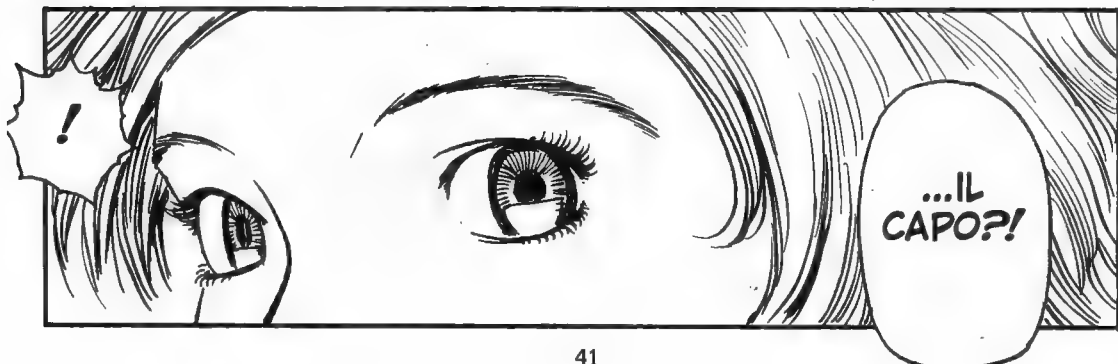
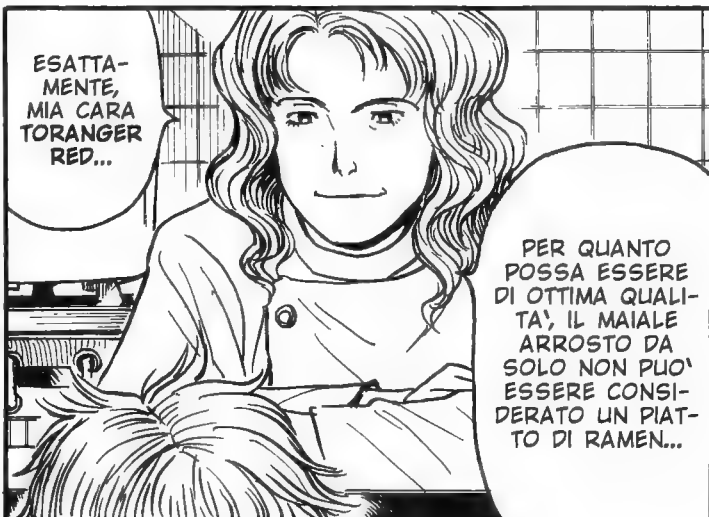
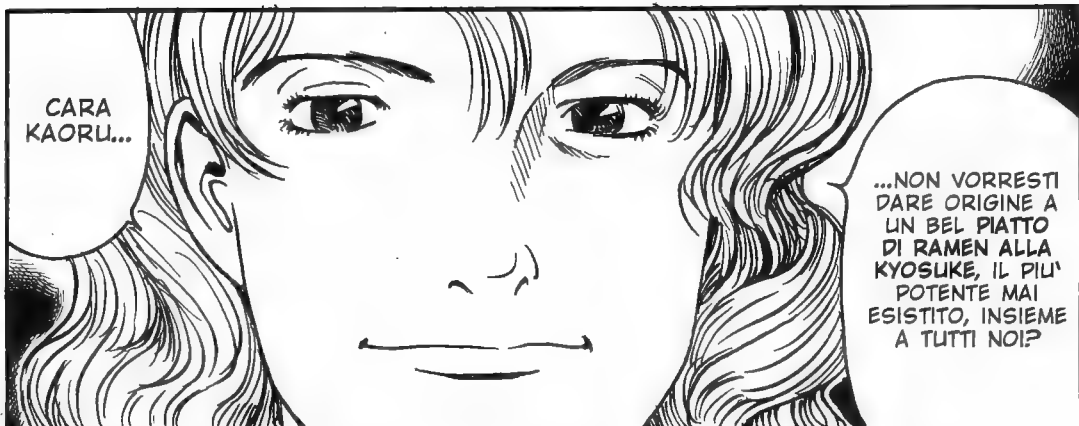
...STA PRO-  
PRIO NEL  
LAVORO  
COLLETTIVO  
DI UN GRUP-  
PO DI COM-  
BATTENTI  
CHE MIRANO  
ALLA VITTO-  
RIA DELLA  
PROPRIA  
SQUADRA.

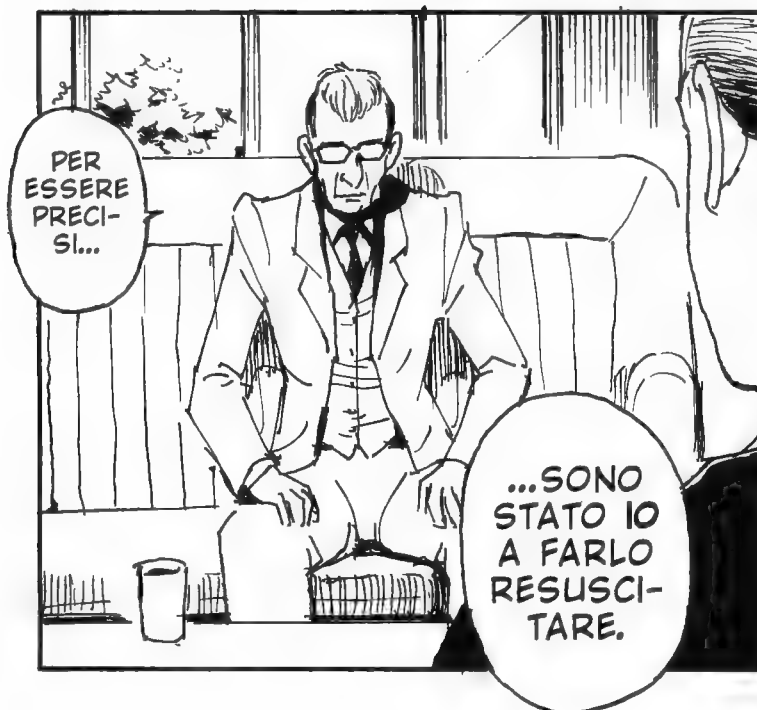
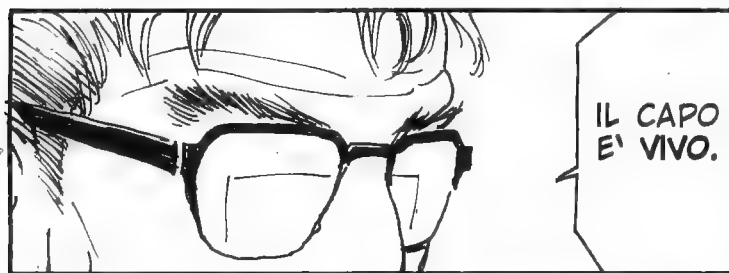
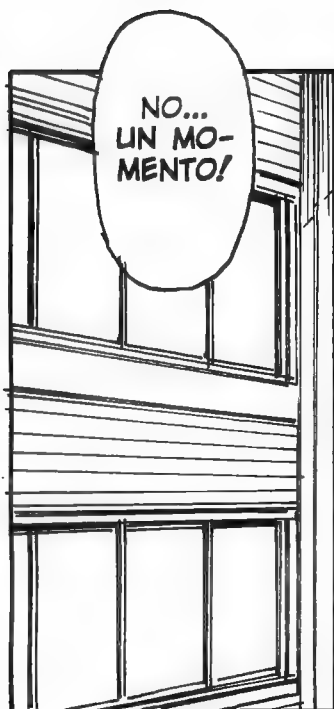


IL MAIALE ARRO-  
STO, IL PORRO,  
IL 'BAMBU' CINESE,  
IL BRODO E LA  
PASTA...

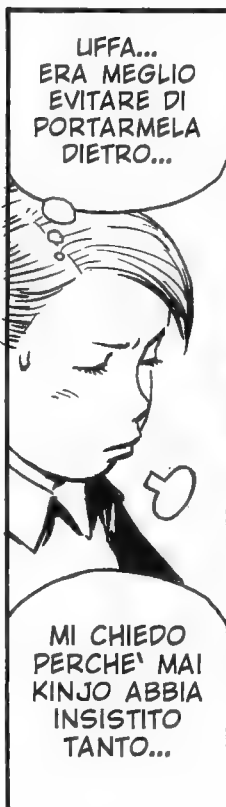
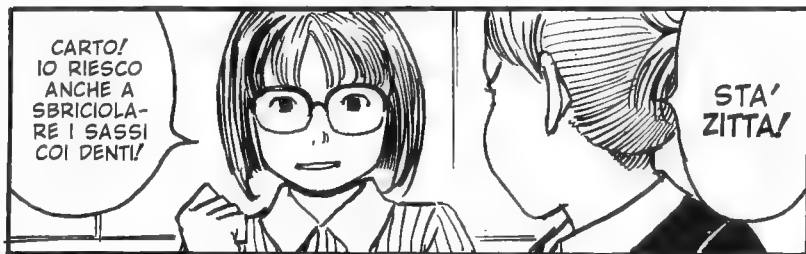
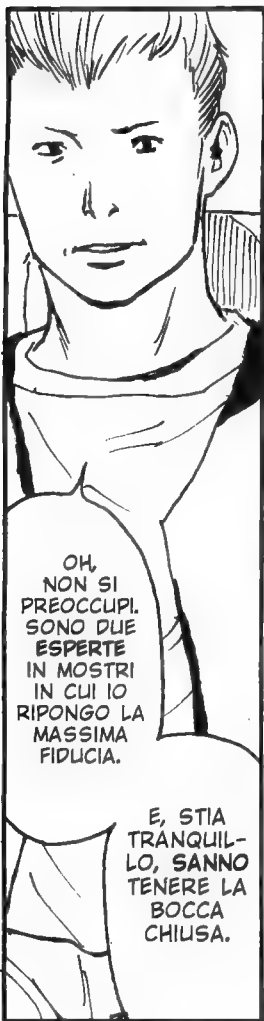
QUESTI  
CINQUE GUER-  
RIERI CERCANO  
DI PERFEZIONARSI  
COMPLETANDOSI A  
VICENDA IN UN  
RING CHIAMATO  
SCODELLA...

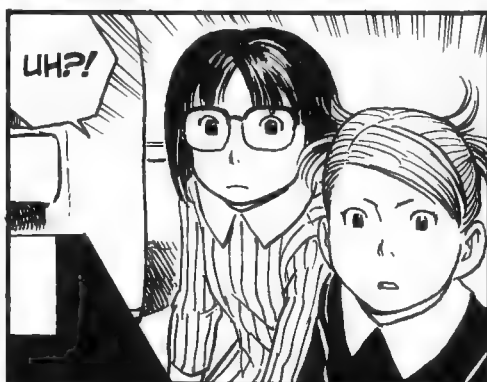
...COSI',  
SOPPERENDO  
OGNUNO AI  
DIFETTI DELL'AL-  
TRO E ACCET-  
TANDO LE RECI-  
PROCHE PERSO-  
NALITA', AUMEN-  
TANO IL LORO  
VALORO COM-  
PLESSIVO COME  
SQUADRA...

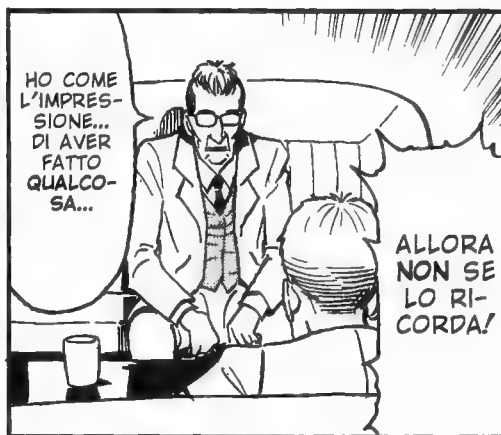
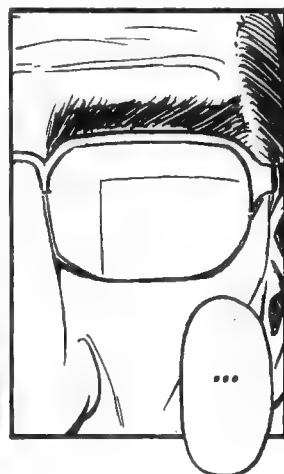


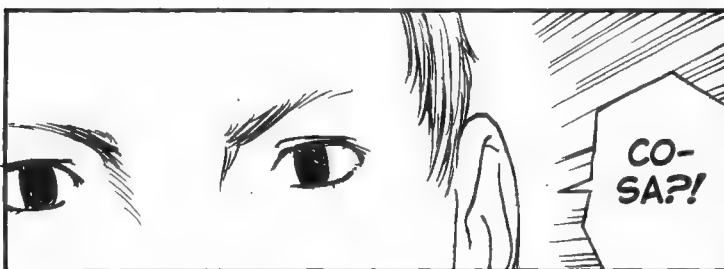




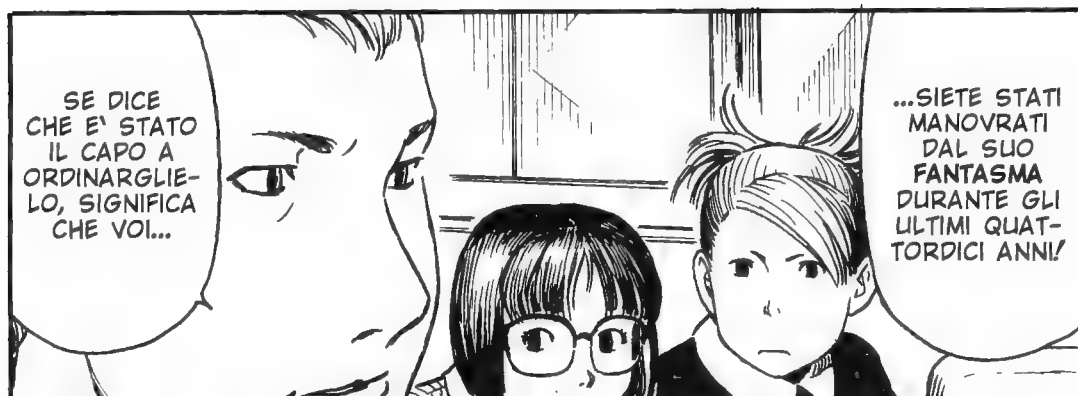












SE DICE  
CHE E' STATO  
IL CAPO A  
ORDINARGLIE-  
LO, SIGNIFICA  
CHE VOI...

...SIETE STATI  
MANOVRATI  
DAL SUO  
FANTASMA  
DURANTE GLI  
ULTIMI QUAT-  
TORDICI ANNI!



IL SUO  
FANTA-  
SMA...

SI'... PUO'  
ANCHE  
DARSI CHE  
SIA COSI'...



IN PRATICA,  
LE PERSONE  
SOTTOPOSTE  
AL LAVAGGIO  
DEL CERVELLO  
DAL CAPO  
PRECEDENTE...

...ANCHE DOPO  
TUTTI QUESTI ANNI,  
SONO LASCIATE  
COSI', SOTTO  
GLI EFFETTI DEL-  
L'OPERAZIONE...  
GIUSTO?



E' DA CON-  
SIDERARSI  
UN SEMPLICE  
RIFIUTO  
INORGANI-  
CO.

CO-  
ME...?!



UN RIFIUTO  
CON LA  
BELLEZZA  
DI QUATTOR-  
DICI ANNI?

CHE BEL  
RICORDI-  
NO CI HA  
LASCIATO!



ANCHE QUEL  
KYOSUKE CHE  
MI HA CURATO  
DICEVA LA  
STESSA  
COSA...





SIGNORINA  
MOMOKA! IL  
MOSTRO LA  
STA ATTAC-  
CANDO ALLE  
SPALLE!

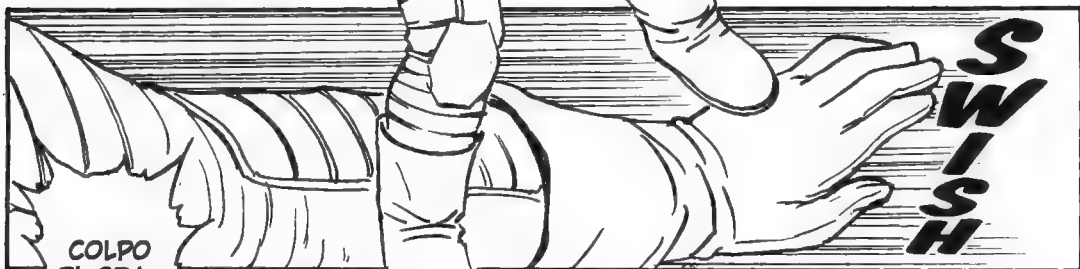


DASH

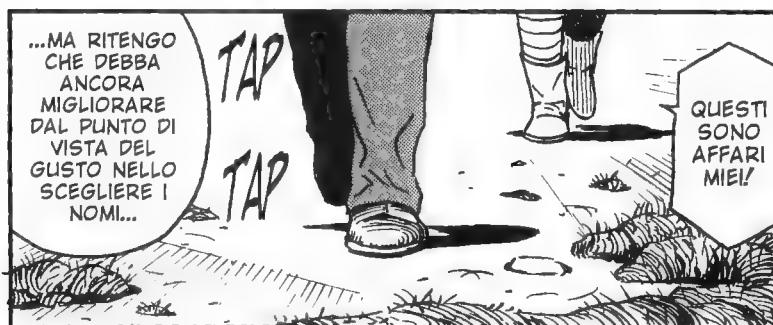


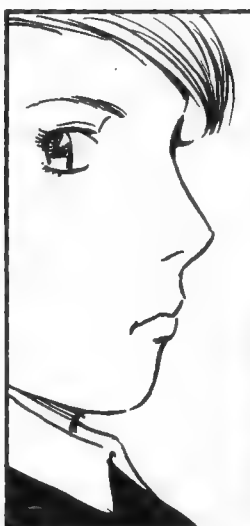
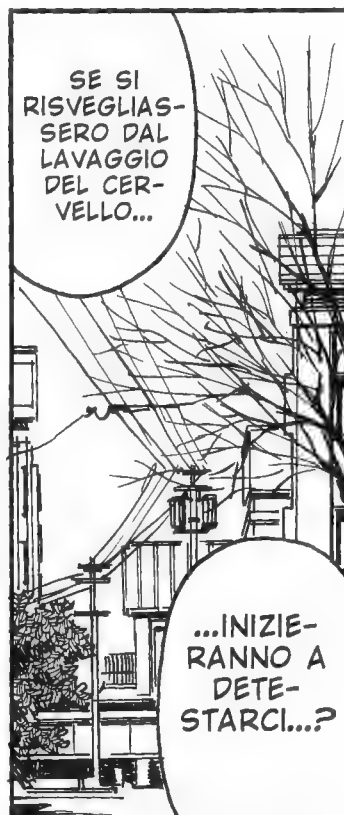
NON E' CERTO  
FACILE SISTE-  
MARE I GUAI  
COMBINATI IN  
NOME DELLA  
GIUSTIZIA!









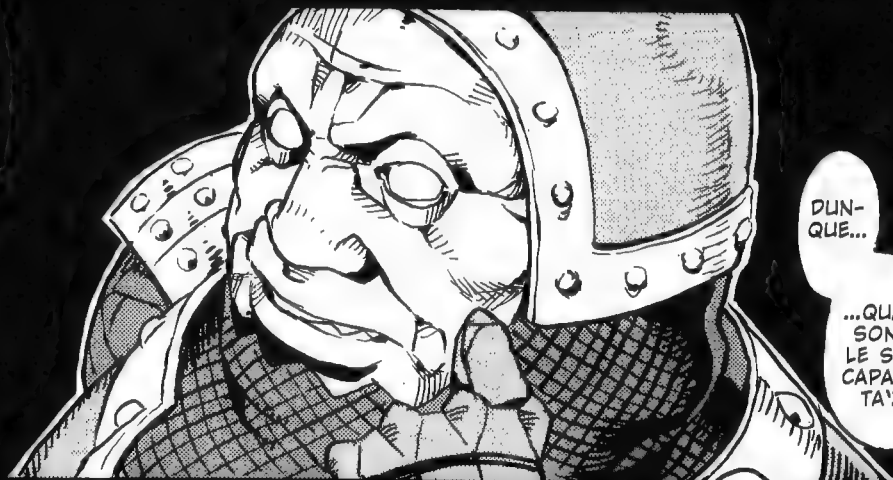




Rokuro Shinofusa

**KUDANSHI**  
**GAME 13**

PER QUANTO RIGUARDA IL COMPENSO, CI METTEREMO D'ACCORDO.



DUN-QUE...

...QUALI SONO LE SUE CAPACITA'?

GIA'...

...MA NON PUO' CERTO FARE TUTTO QUELLO CHE FA SOLO GRAZIE A QUESTO.

E' UN VERO FUORI-CLASSE. USA UNA SPADA LUNGA.



IL SEGRETO STA IN QUESTA COSTO-SISSIMA BOMBA.



GRAZIE AI SOLDI SOTTRATTI A COLORO CHE HA SCONFITTO FINORA, PUO' PERMETTERSI DI USARNE A VOLONTA'. E COME SI DIVERTE...

OC-CHIO...

...PERCHE' DURANTE IL COMBATTIMENTO, LE COLLOCA OVUNQUE, A SORPRESA.



NON HANNO UNA POTENZA TALE DA LICCIDERE O FERIRE SERIAMENTE...

MA LA LORO ESPLOSIONE PUO' FARVI CADERE NELLE SUE TRAP-POLE.

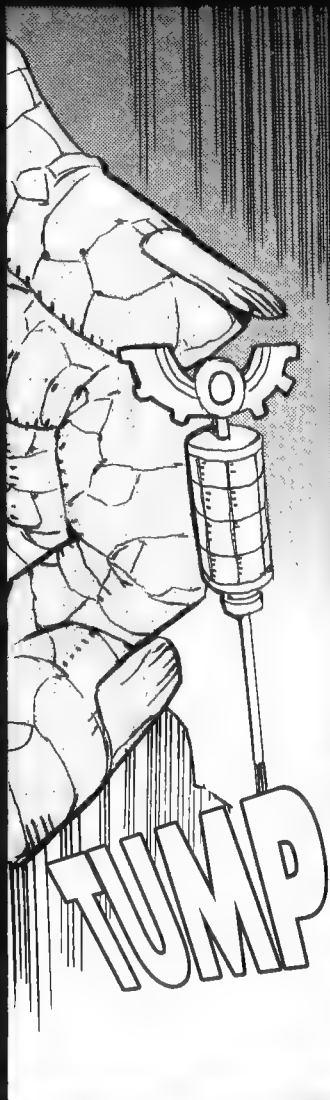
SONO DIFFICILI DA SCOPRIRE.

IMMAGINO CHE ABBIATE PENATO MOLTO PRIMA DI ACCORGERVENE.



GIA'.

L'ABBIAMO SCOPERTA A COSTO DI MOLTI SACRIFICI.







TUTTI  
NOI SIAMO  
STATI UCCI-  
SI ALMENO  
UNA VOLTA  
DA LUI, DU-  
RANTE LA  
BATTAGLIA.

MA PRIMA DI  
ACCORGERCI  
CHE NON SI ERA  
TRATTATO DI UNA  
SEMPLICE MORTE  
DURANTE UNO  
SCONTRO, AB-  
BIAMO SPRE-  
CATO DAVVERO  
MOLTO TEMPO.



LUI  
APPAR-  
TIENE AL  
VOSTRO  
CLAN.

COME SI E'  
GIUNTI A  
UNA SITUA-  
ZIONE DEL  
GENERE?

CHI LO  
SAP?

NON CAPI-  
SCO COSA  
PASSI NEL-  
LA MENTE  
DI UN PAZ-  
ZOIDE DEL  
GENERE.

SOLO  
CHE...

"SOLO  
CHE!"

...CO-  
SAP?



TUTTI  
NOI QUI  
PRESENTI  
ABBIAMO  
DERISO LA  
SUA BALBU-  
ZIE ALMENO  
UNA VOL-  
TA.

QUESTA  
E' L'UNICA  
MOTIVA-  
ZIONE CHE  
MI VIENE  
IN MENTE.

PENSI  
CHE SIA  
ASSUR-  
DO?

IMMA-  
GINO  
DI SI'.



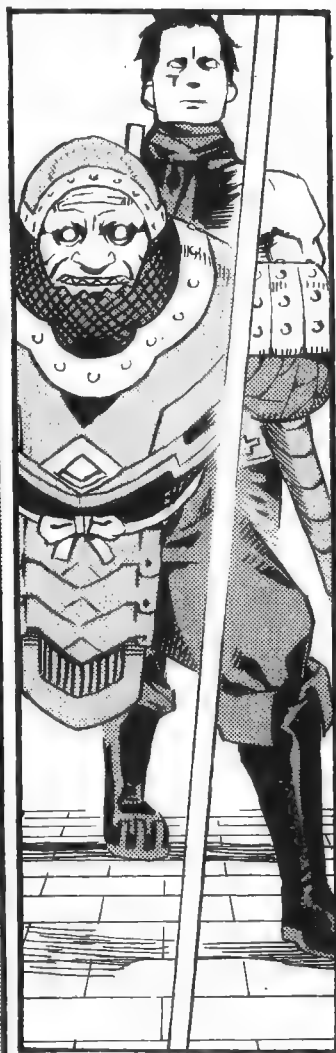
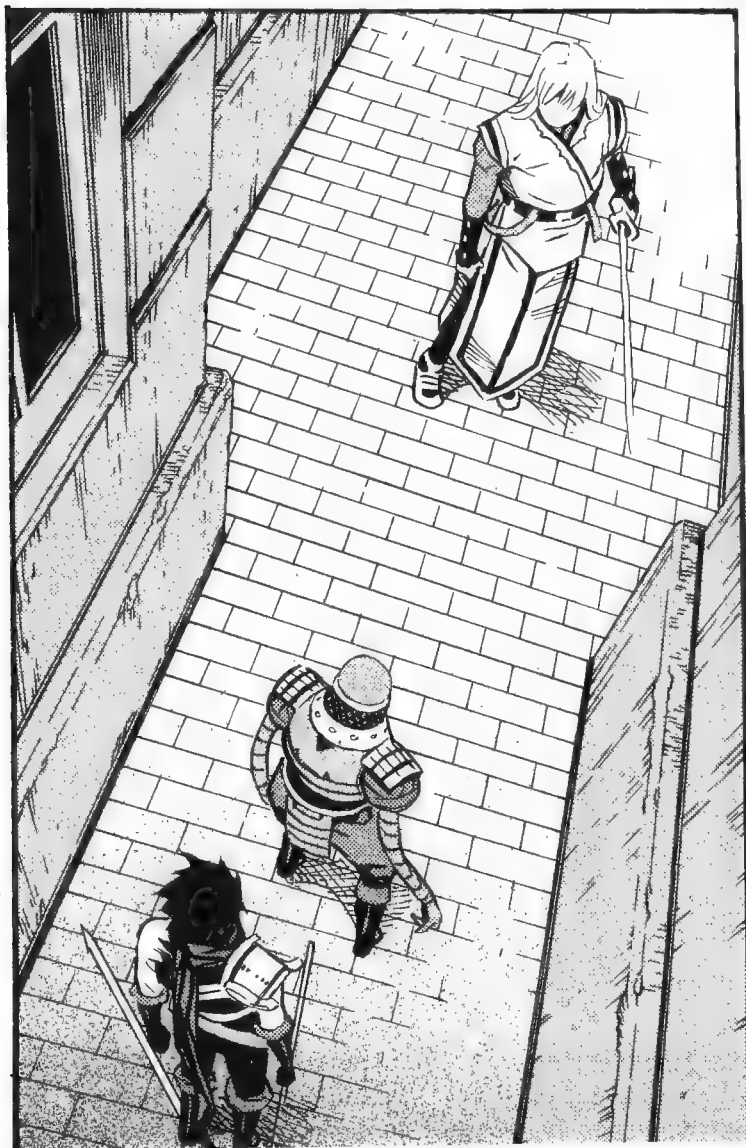
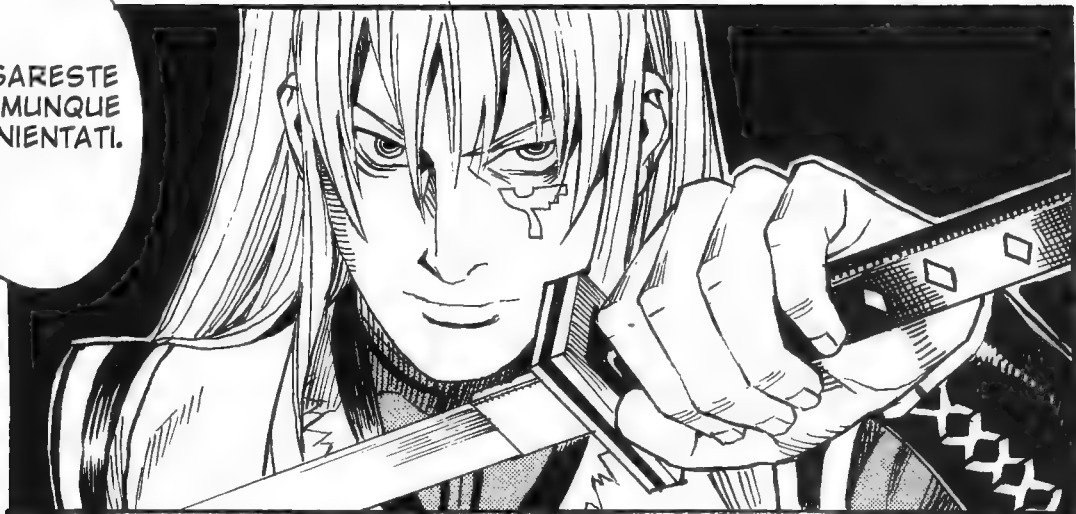
MA NON  
SOTTOVA-  
LUTARLO  
PER QUE-  
STO.

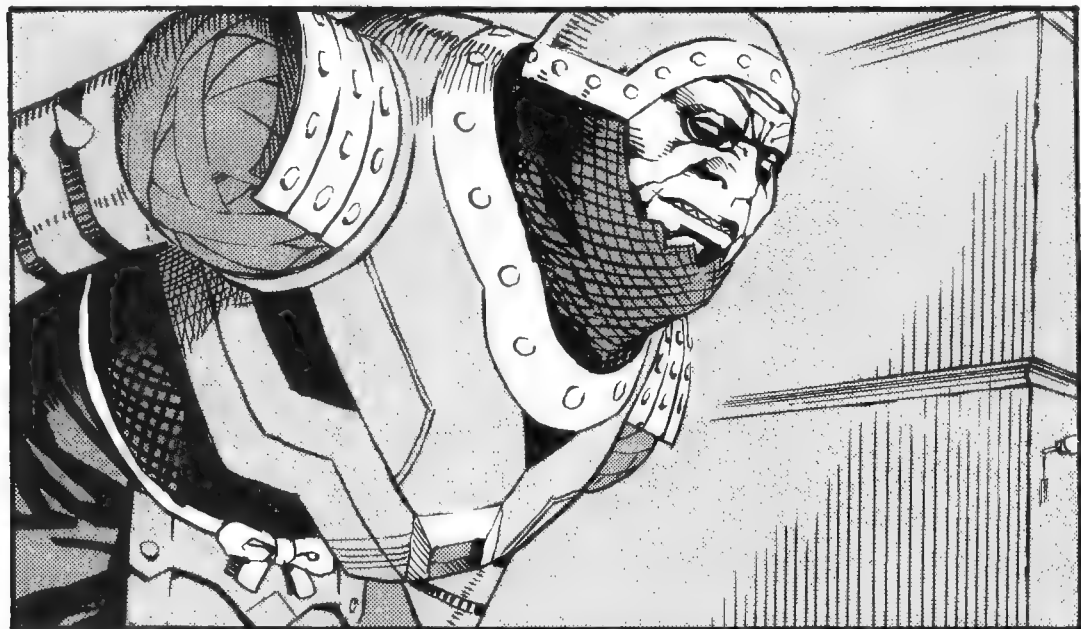
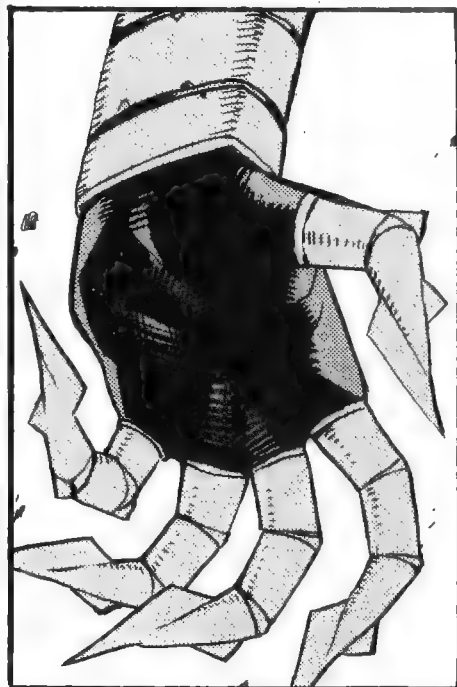
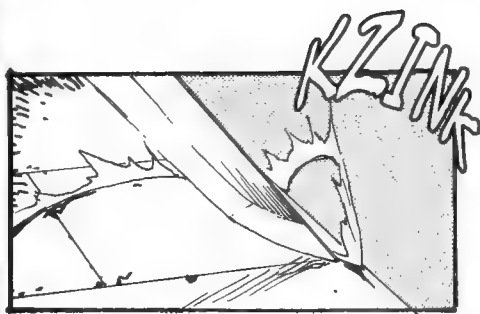
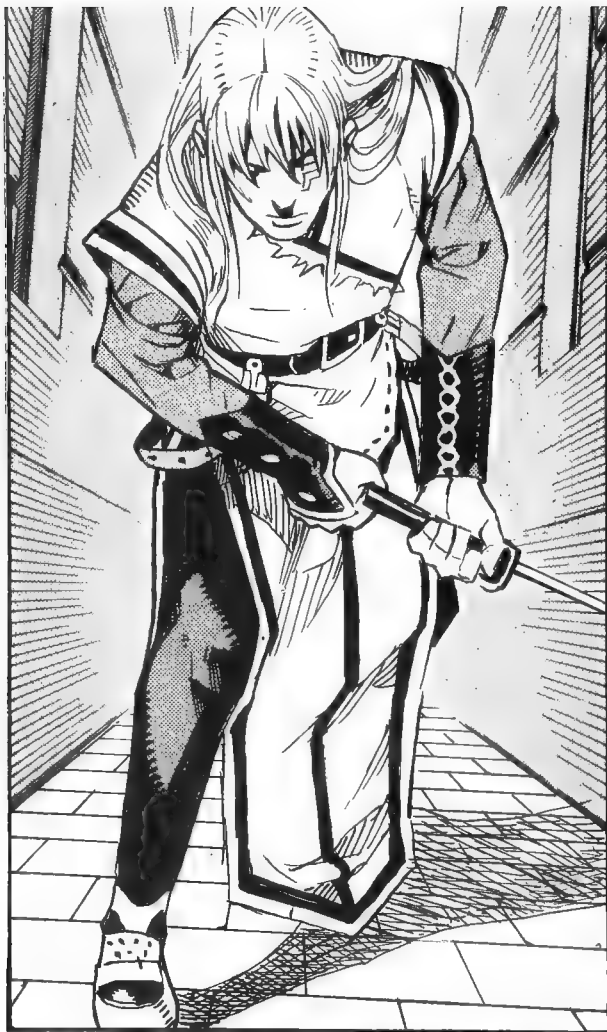


PER COLPA  
DI QUESTA  
BOMBA, NOI  
NON CI SIAMO  
NEMMENO  
ACCORTI  
DI ESSERE  
STATI UCCI-  
SI DA LUI.

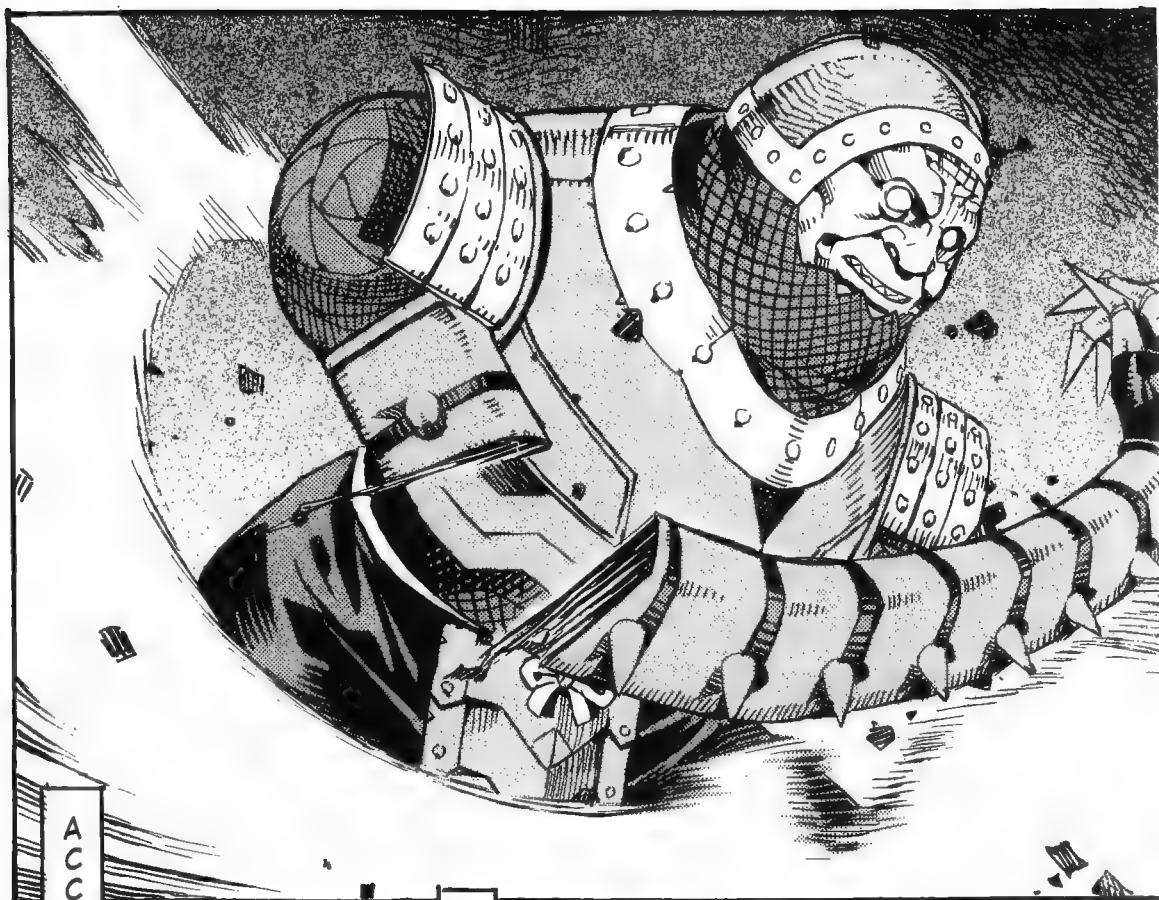
SE NON  
AVRETE  
FORTUNA,  
ANCHE  
ATTACCAN-  
DOLO IN  
GRUPPO...

...SARESTE  
COMUNQUE  
ANNIENTATI.

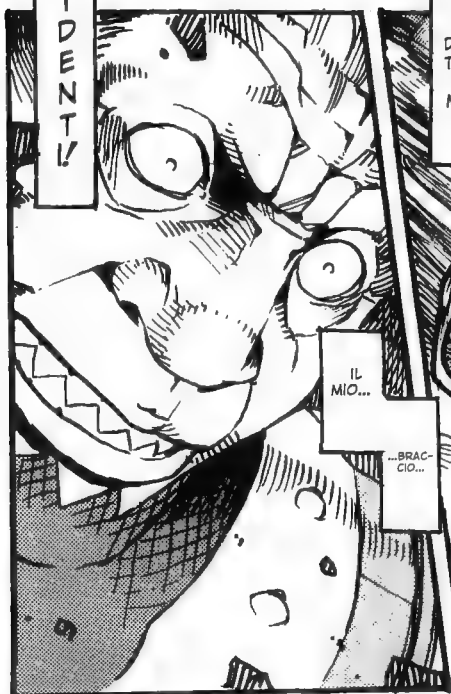








ACCIDENTI!



E' DENTRO DI ME!

IL MIO...

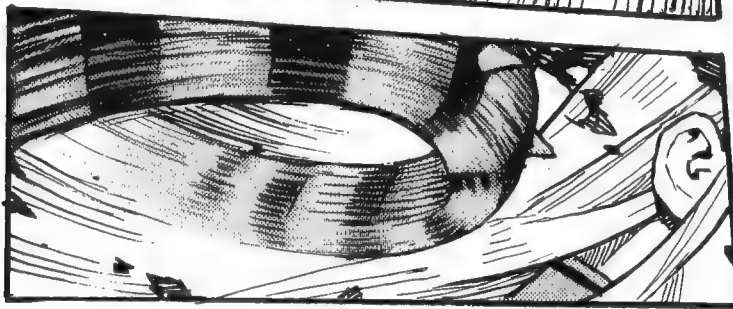
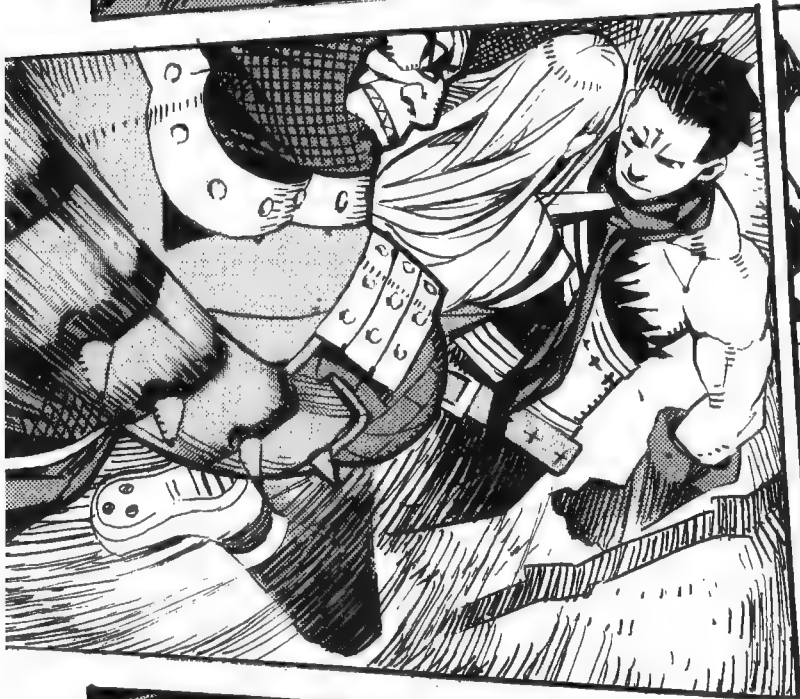
...BRACCIO...

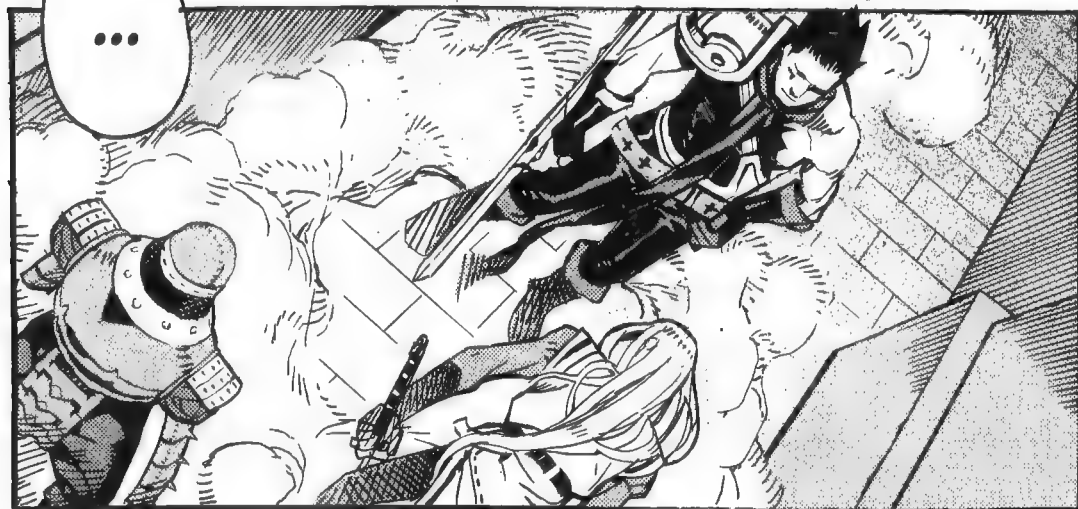
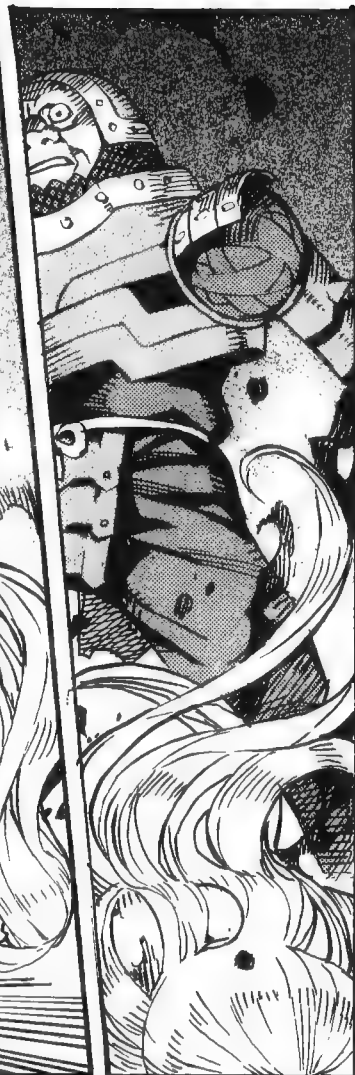


DEVO USA-RE...

...L'AL-TRO...









...CHE  
IDIOTA...

...

HA DIMEN-  
TICATO LE  
RESTRIZIONI  
DI PARABEL-  
LUMP A GIU-  
DICARE DAI  
SUOI MO-  
VIMENTI...



...CRE-  
DO...

...CHE  
AVESSE  
INTEN-  
ZIONE  
DI UCCI-  
DERCI  
INSIEME.



EHI,  
DI' UN  
PO'!

UH?

HAI AVUTO  
A CHE FARE  
CON LUI IN  
MODO TALE  
DA ATTIRAR-  
TI IL SUO  
RISENTIMEN-  
TO?

APPENA  
TI HA VI-  
STO, HA  
PERSO  
LA TESTA  
E SI E'  
LANCIATO  
VERSO  
DI TE!



NO.

...



BE'

...

...HA FATTO  
UNA FINE  
DA IDIOTA,  
CONSIDER-  
ANDO  
CHE SU DI  
LUI GRA-  
VAVA UNA  
TAGLIA  
ALTISSI-  
MA...

...E CHE  
HA UCCI-  
SO OLTRE  
NOVANTA  
CACCIA-  
TORI DI  
TAGLIE.



NO-  
VANTA?

NON LO  
SAPEVI?

QUE-  
STO E' UN  
VERO CRIMI-  
NALE...



ANCHE SE SEI  
STATO APPENA  
UCCISO DA  
LUI, NON  
DEVI VERGO-  
GNARTENE.

HA  
STERMINA-  
TO ANCHE  
TRENTA-  
CINQUE  
MEMBRI  
DEL MIO  
CLAN.

EH!?

...

ORA  
DEVO FARE  
UN LAVORO  
SGRADEVO-  
LE, LASCIAMI  
SOLO, PER  
FAVORE.

PER  
DARGLI UNA  
PUNIZIONE  
ESEMPLARE,  
DEVO TOR-  
TURARLO  
E FARLO  
SCOMPA-  
RIRE.



TU.

SENTI...

CHE  
C'È?!

VUOI  
SAPERE  
CHI TI  
CERCA...?

NO.  
VOLEVO  
CHIARIRE  
UN MA-  
LINTESO.



IO NON  
SONO  
STATO  
UCCISO  
DA LUI.

HO  
SCHIVATO  
IL SUO  
COLPO  
MORTA-  
LE.

...

...

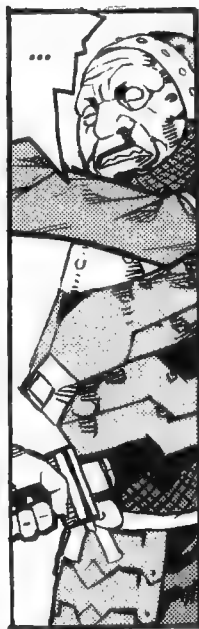
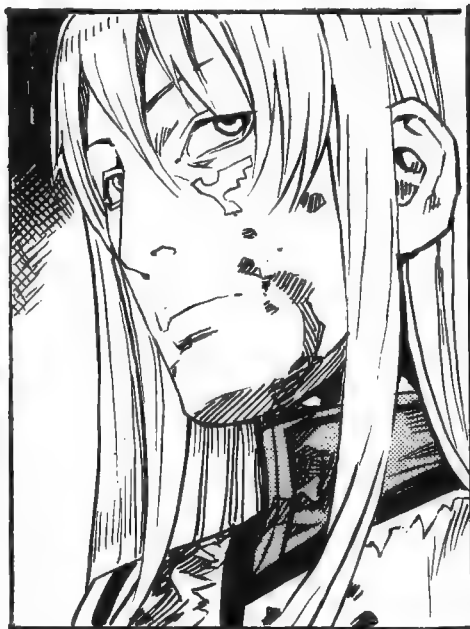
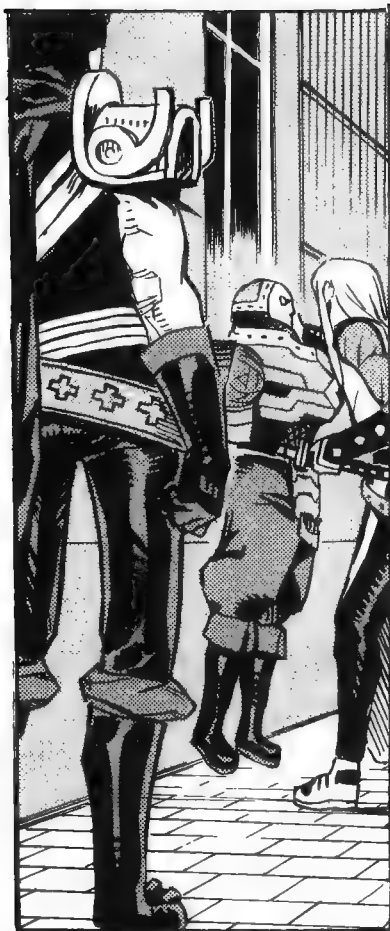
CO...

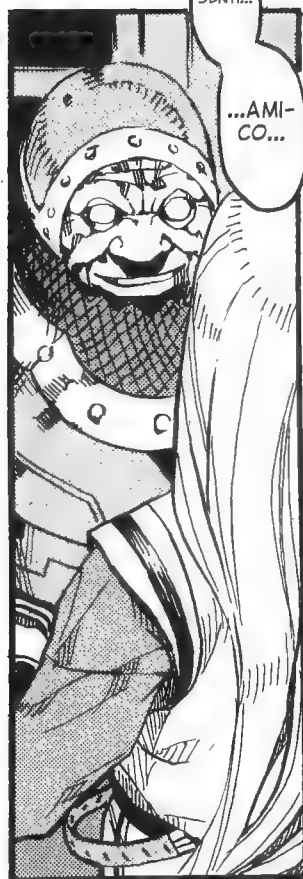
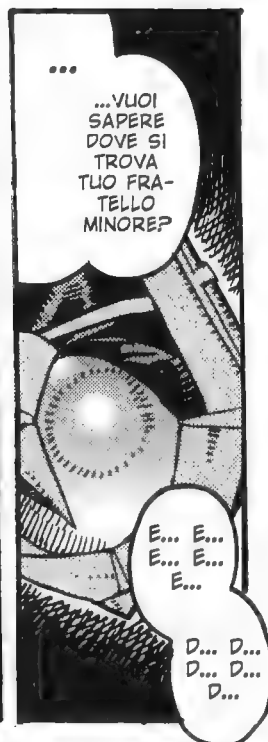


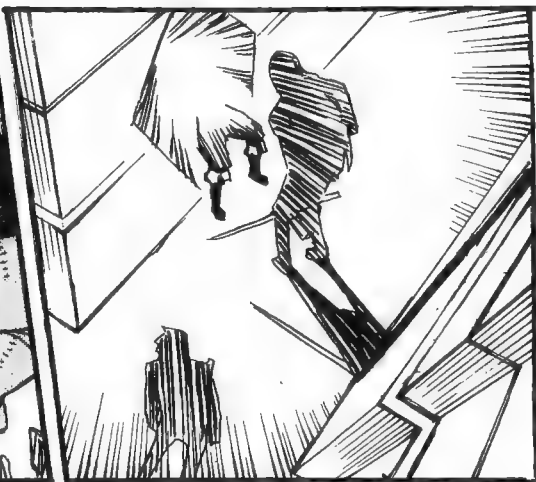
...SA?

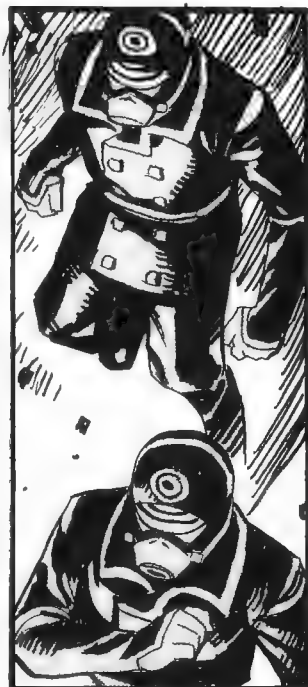
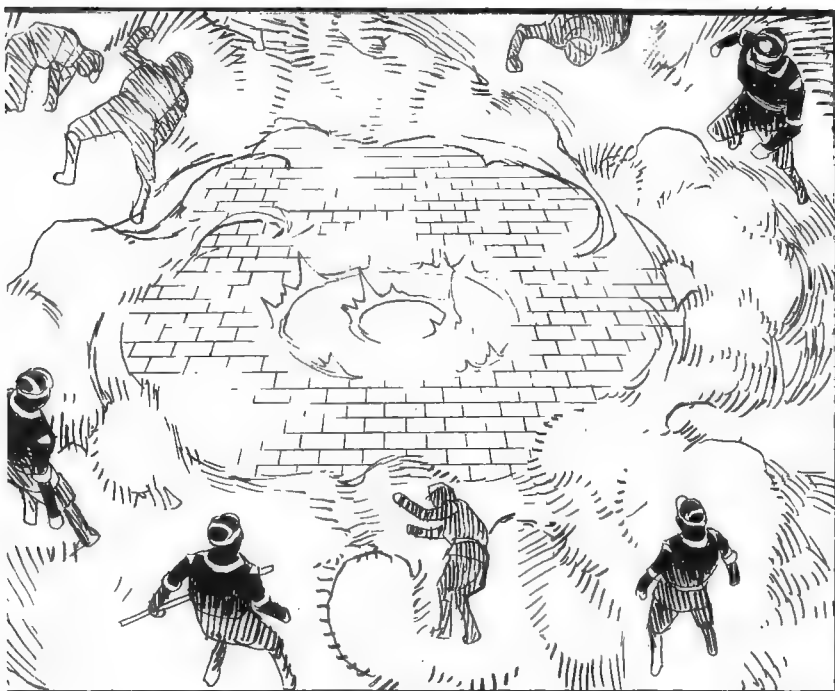
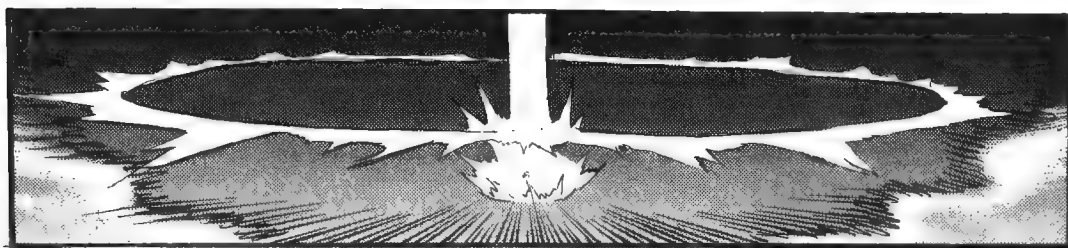


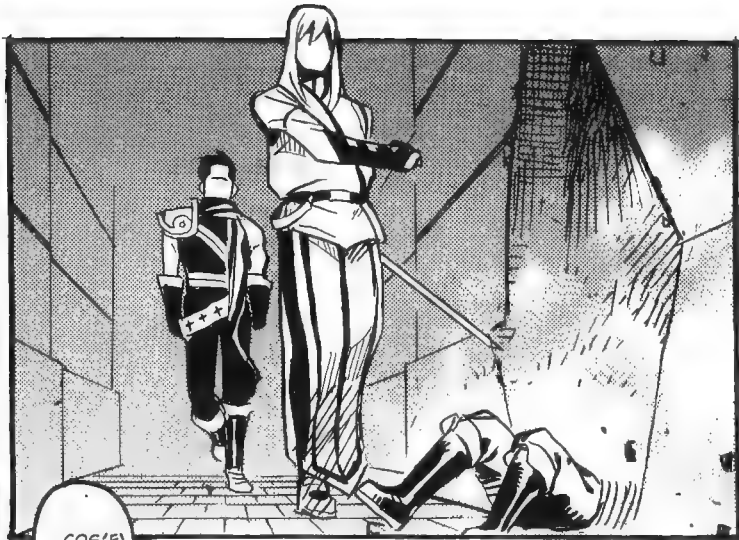












...COS'E' STATO?



UH?



...QUEL TIPO HA GIA' STACCATO LA CONNESSIONE?

EHI!

AH...

...



EHI.

...

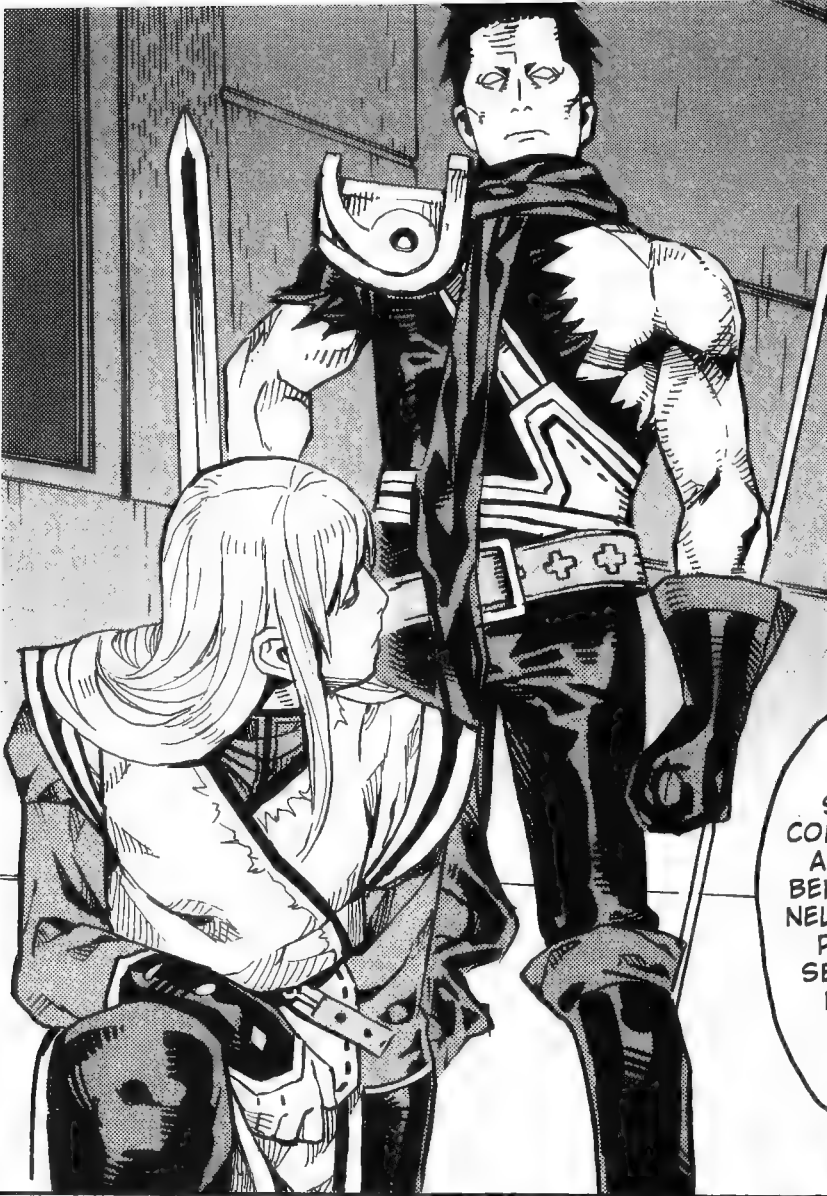


PEC-CATO...

...

AVEVO ANCORA UNA COSA DA CHIEDERGLI.

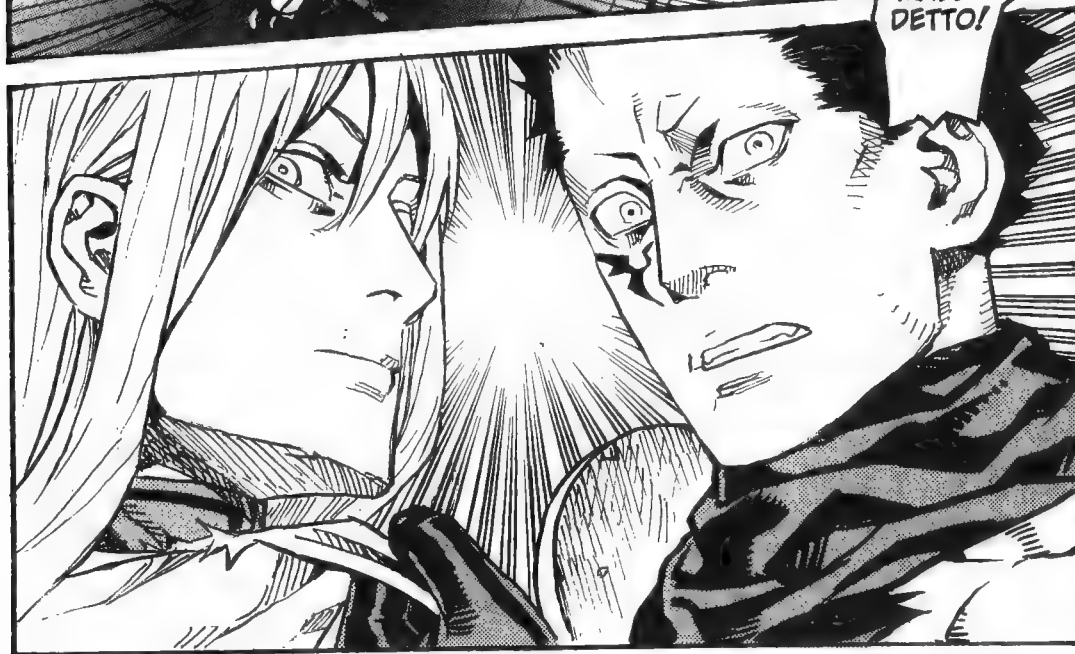
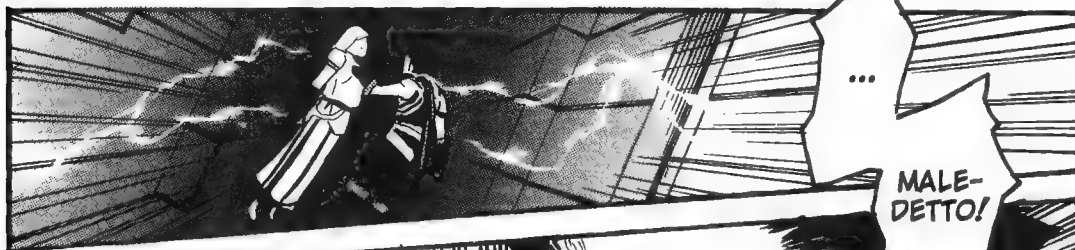
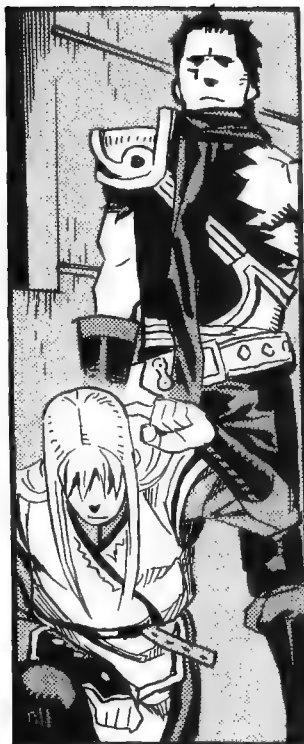




SE VUOI  
COMBATTERE,  
A ME STA  
BENE. ANCHE  
NEL TUO BOX  
PRIVATO,  
SE VUOI. O  
DOVE TI  
PARE.

VORREI  
REGOLA-  
RE UN PO'  
I CONTI  
CON TE.

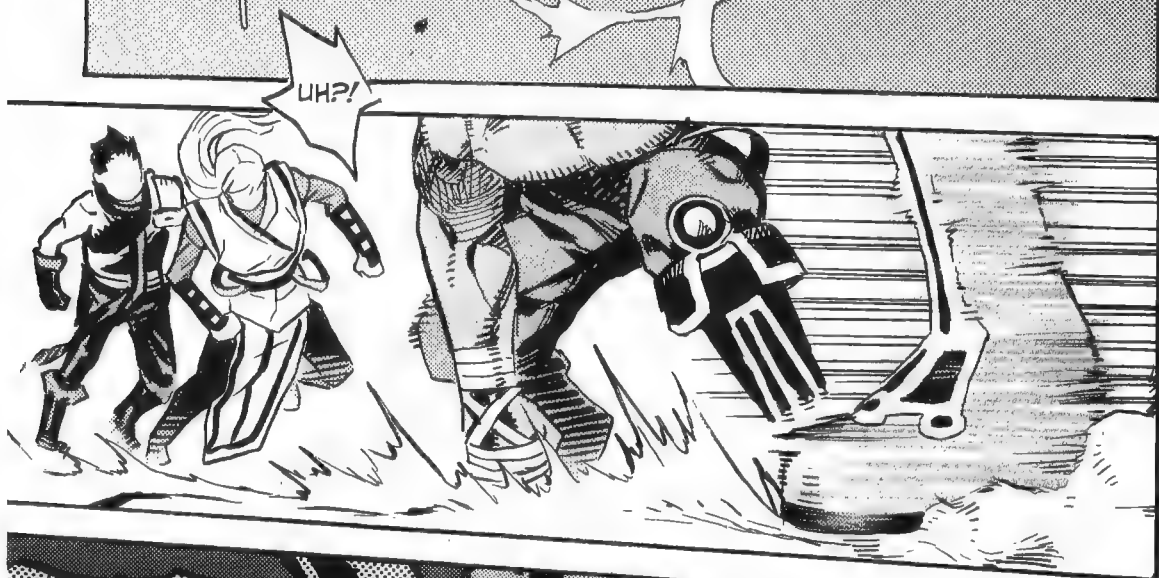
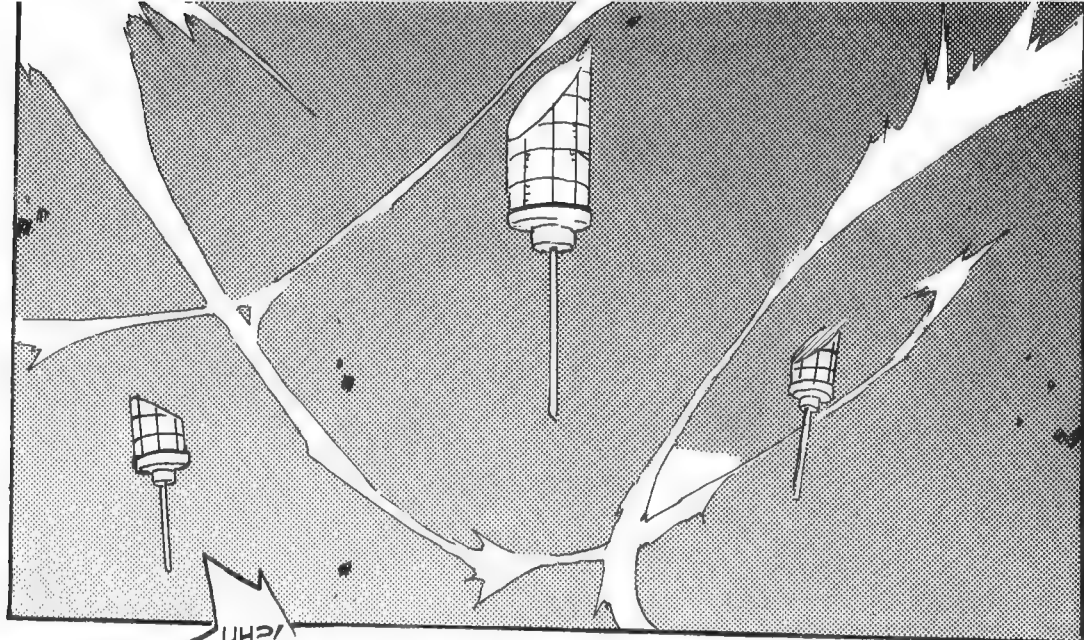




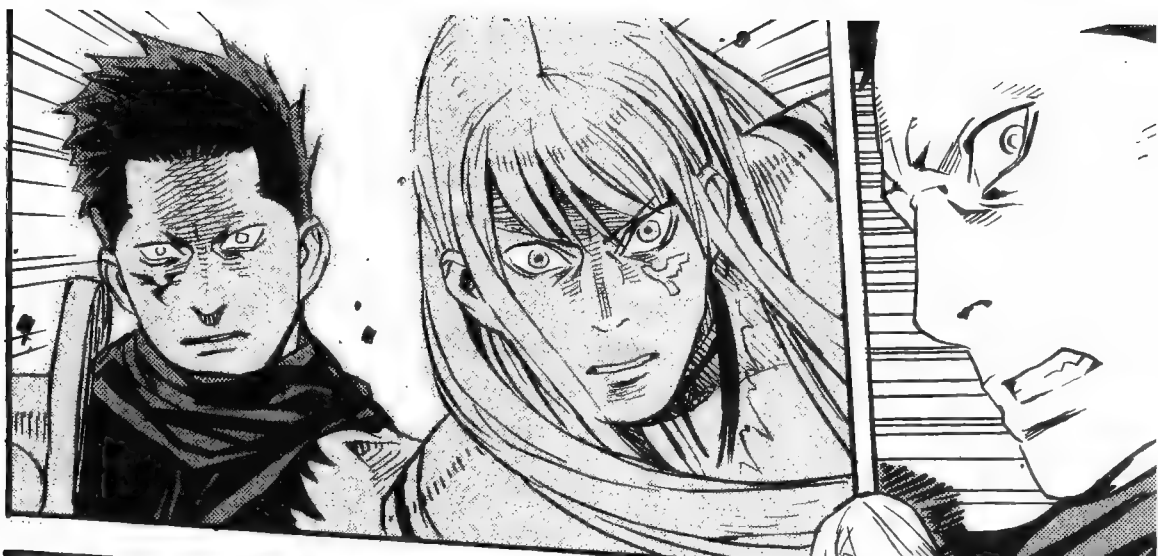




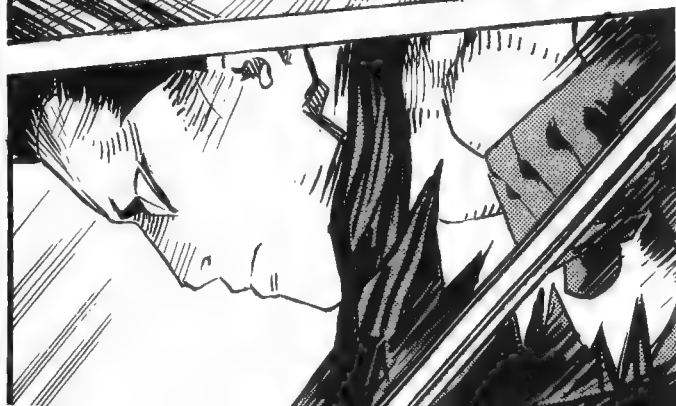
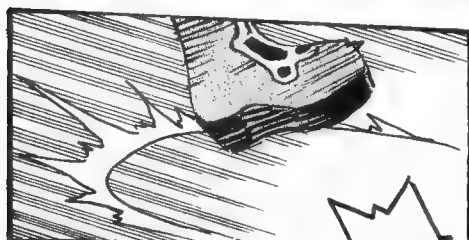


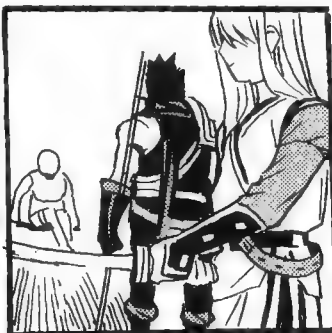
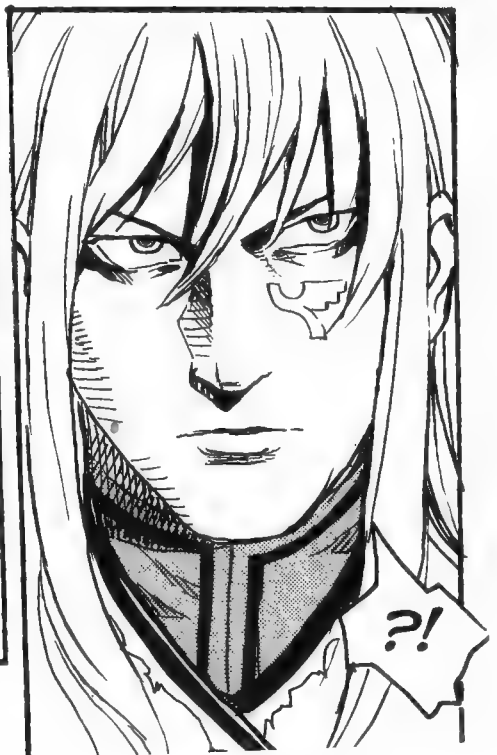
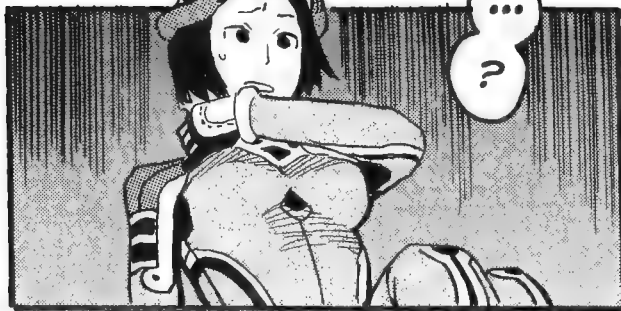
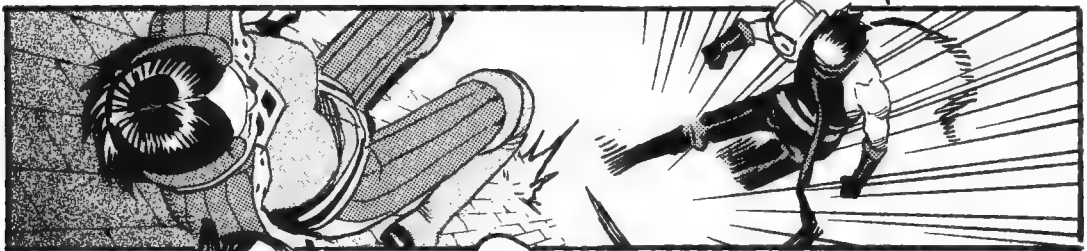




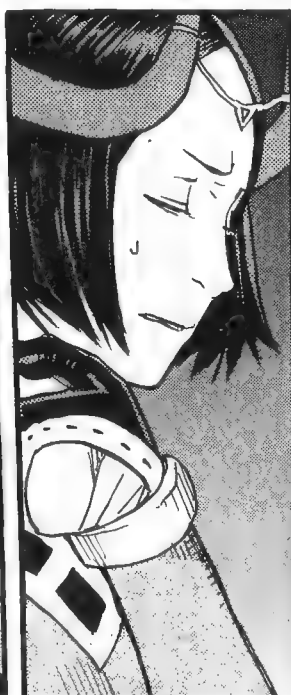
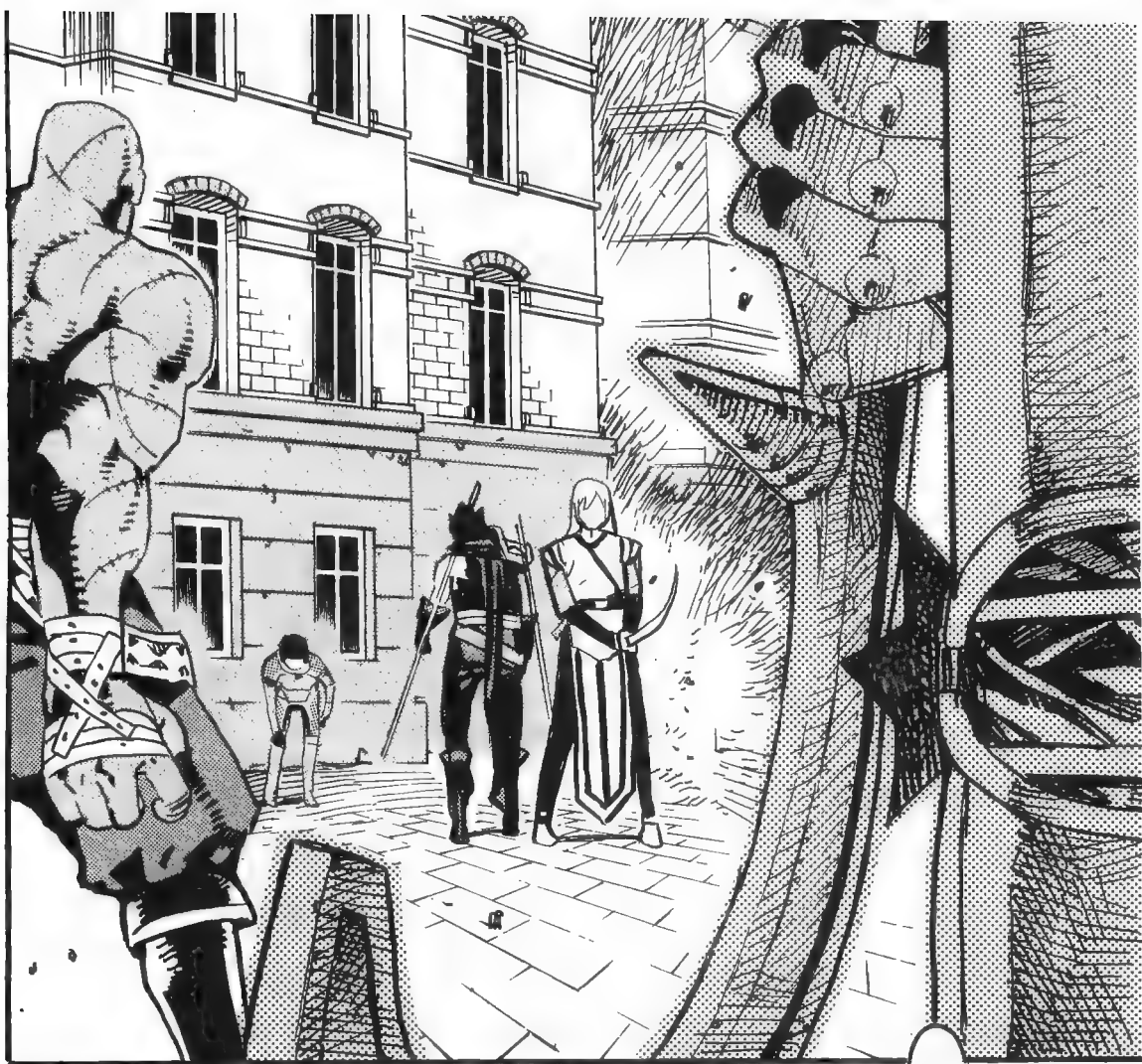




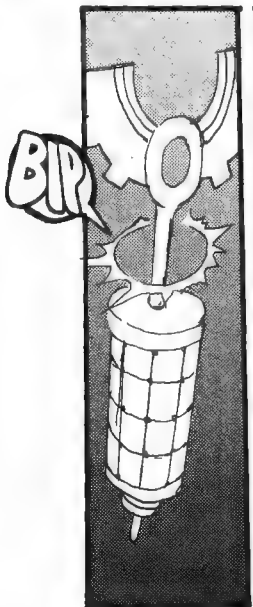














DI' UN  
PO'...

ME NE  
SONO  
ACCORTA  
ORA... MA  
TU DOVRE-  
STI ESSERE  
JOEL,  
VERO?



COSAP

POCO FA  
HO INCON-  
TRATO UNA  
RAGAZZINA  
DI NOME  
WUFU.

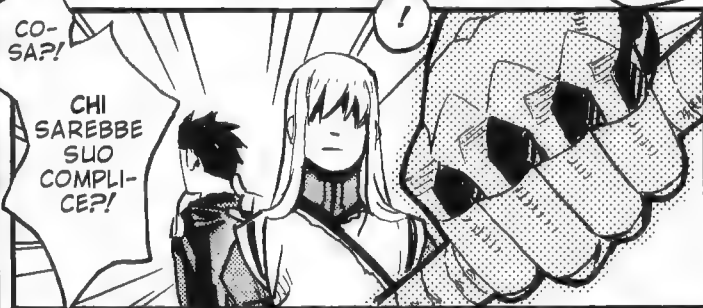
TI STA  
CERCAN-  
DO.



AHH,  
CHE  
IMBA-  
RAZZO...

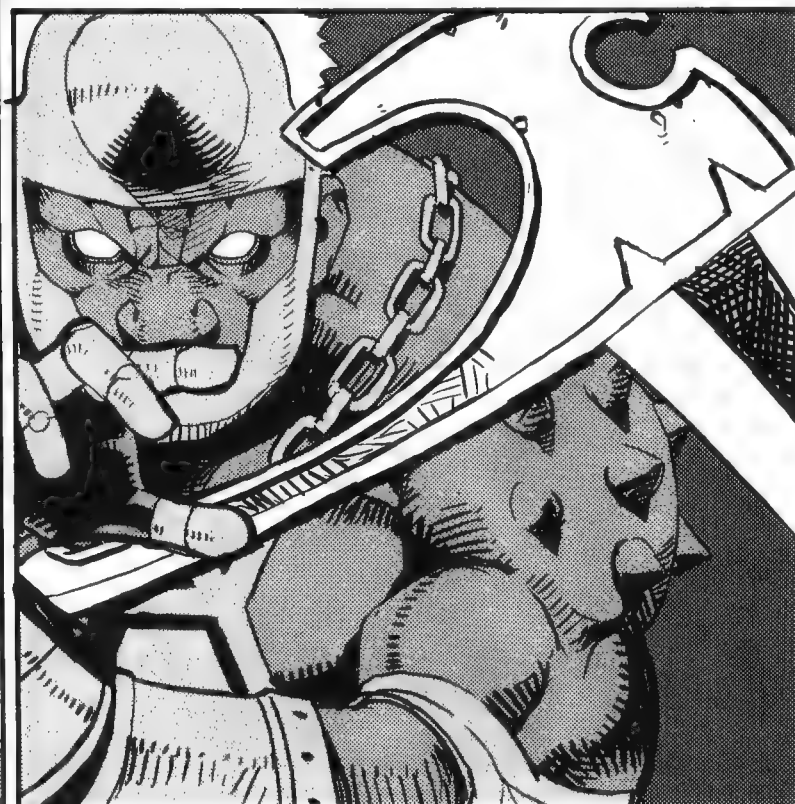
SE SEI UN  
COMPLICE  
DI QUEL  
CRIMINA-  
LE...

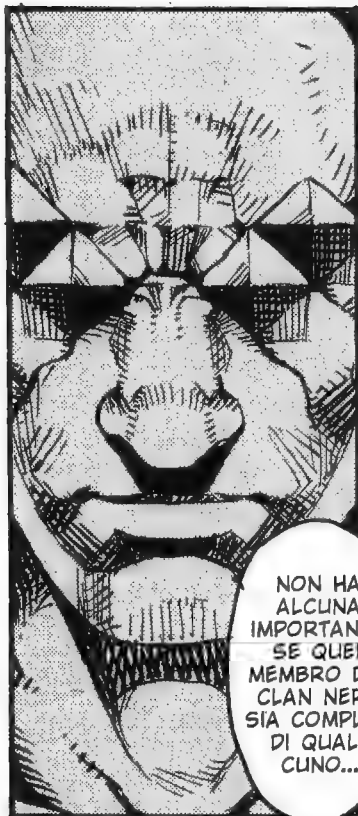
...TEMO  
DI DOVER  
UCCIDERE  
ANCHE TE  
INSIEME  
A LUI...



CO-  
SA?!

CHI  
SAREBBE  
SUO COM-  
PLI-  
CE?!





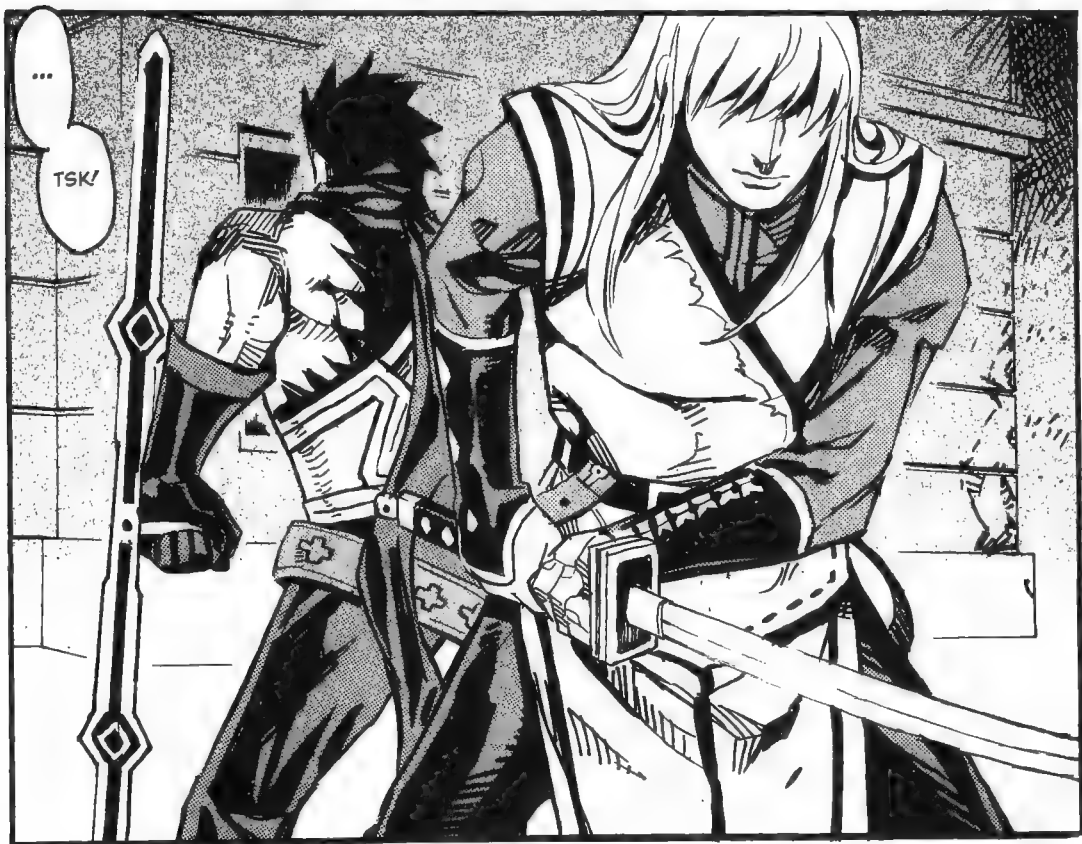
TANTO  
ANCHE LUI  
E' UN PK.

NON C'E'  
NESSUN  
PROBLEMA...  
POSSIAMO  
AMMAZZAR-  
LO!



NON HA  
ALCUNA  
IMPORTANZA  
SE QUEL  
MEMBRO DEL  
CLAN NERO  
SIA COMPLICE  
DI QUAL-  
CUNO...

AH,  
SI'?



...  
TSK!



CHE  
DISA-  
STRO...



UHP

TSU-  
KUNE!



NEANCHE I  
MEMBRI DEL  
CORPO DI  
GUARDIA DEL  
VOSTRO CLAN  
SONO STATI  
IN GRADO DI  
FARE NULLA?

MA  
CHI E'  
STATO?

IL CAPO  
DEI  
COSPI-  
RATORI...

E'  
STATO L  
UN MEM-  
BRO DEL  
FAMOSO  
QUINTET-  
TO...

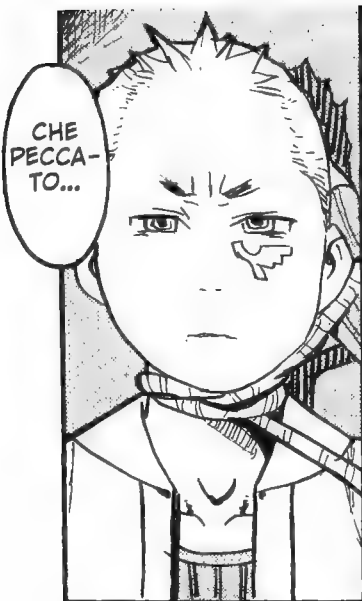


DOVE  
SI  
TRO-  
VA...

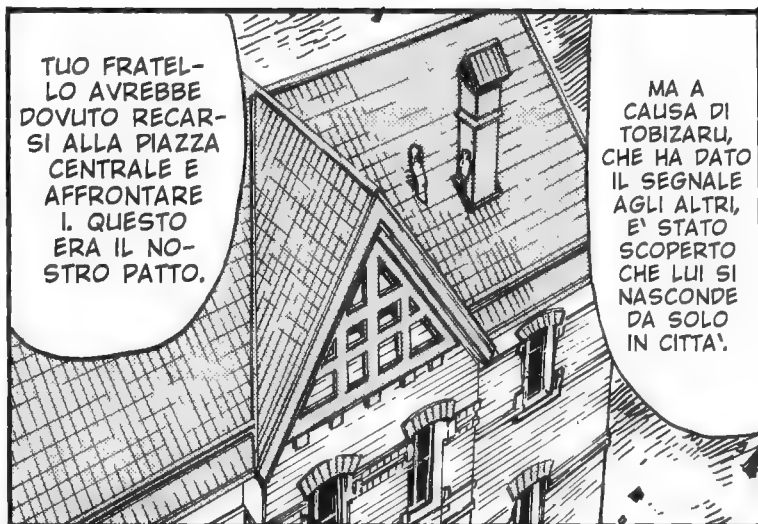
...ORA?

PARE CHE  
POCO FA SI  
SIA SPOSTA-  
TO ALL'IM-  
PROVVISO DA  
QUALCHE  
ALTRA PARTE  
DELLA CITTA',  
RICORRENDO  
AL TELETRA-  
SPORTO.



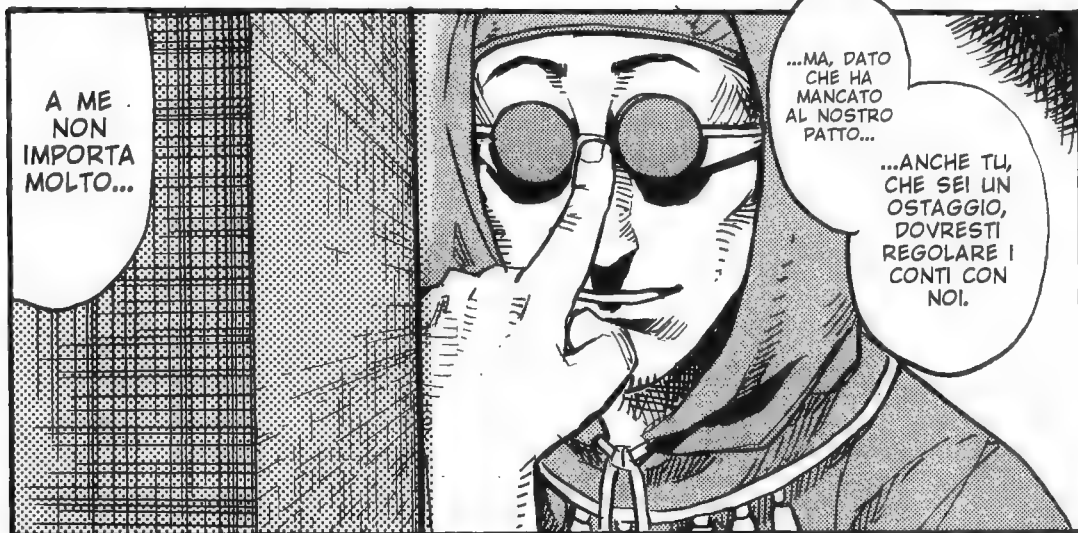


CHE  
PECCA-  
TO...



TUO FRATEL-  
LO AVREBBE  
DOVUTO RECAR-  
SI ALLA PIAZZA  
CENTRALE E  
AFFRONTARE  
I. QUESTO  
ERA IL NO-  
STRO PATTO.

MA A  
CAUSA DI  
TOBIZARU,  
CHE HA DATO  
IL SEGNALE  
AGLI ALTRI,  
E' STATO  
SCOPERTO  
CHE LUI SI  
NASCONDE  
DA SOLO  
IN CITTA'.



A ME  
NON  
IMPORTA  
MOLTO...

...MA, DATO  
CHE HA  
MANCATO  
AL NOSTRO  
PATTO...

...ANCHE TU,  
CHE SEI UN  
OSTAGGIO,  
DOVRESTI  
REGOLARE I  
CONTI CON  
NOI.



COME  
TI  
SENTI...

...ORA CHE  
SEI STATO  
ABBANDONA-  
TO DAL TUO  
FRATELLO  
MAGGIORE?



E'...

...SO-  
LO UN  
GIOCO.

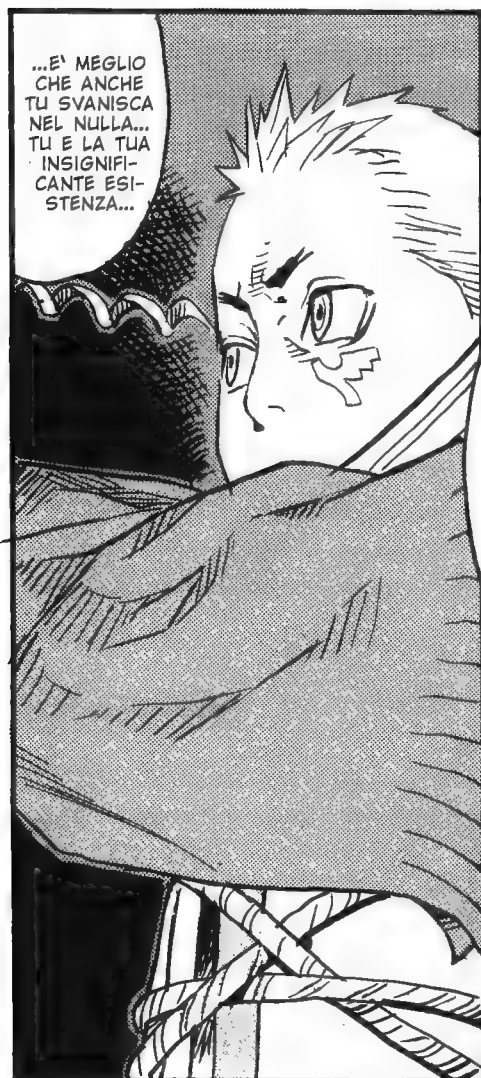
NON  
ME NE  
FREGA  
NIENTE.



GIA'.

E' UNA  
COSA  
INSIGNI-  
FICANTE.





CI  
SARA'  
QUAL-  
COSA  
SOTTO?



NON  
LO  
SO.

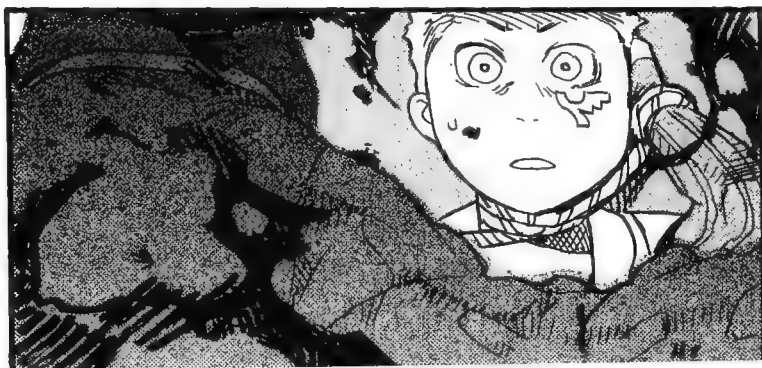
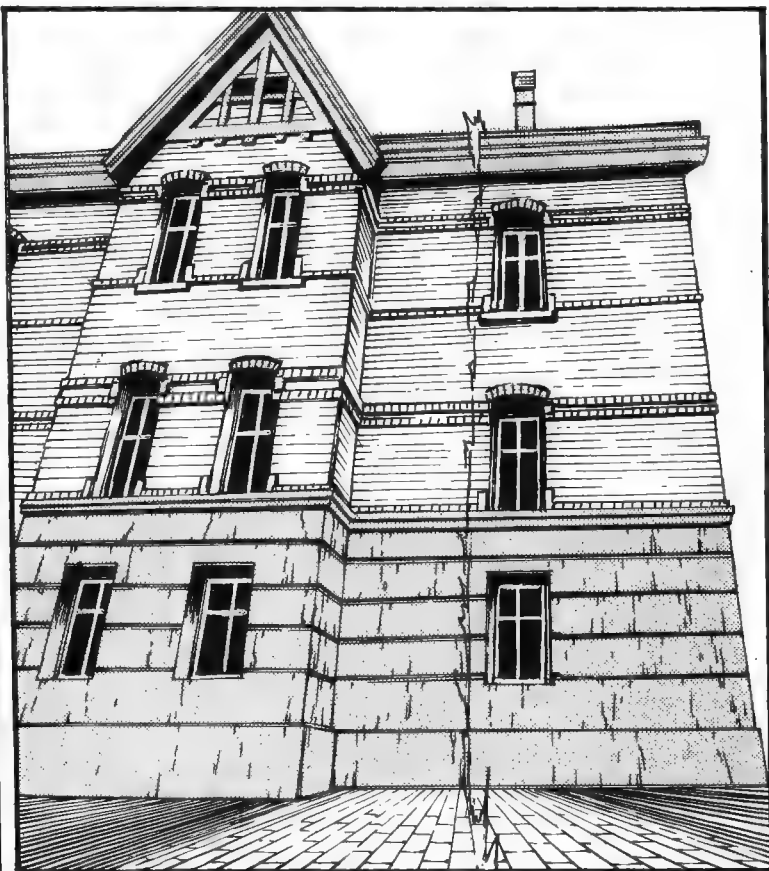
MA NON  
ABBIAMO  
UN MOTIVO  
PRECISO  
PER RI-  
FIUTARCI.

NOI  
OFFRIA-  
MO UN  
PC.



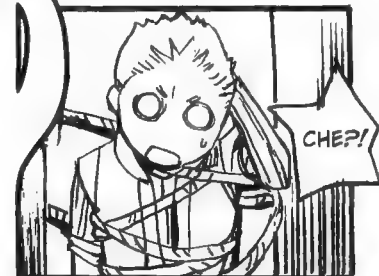
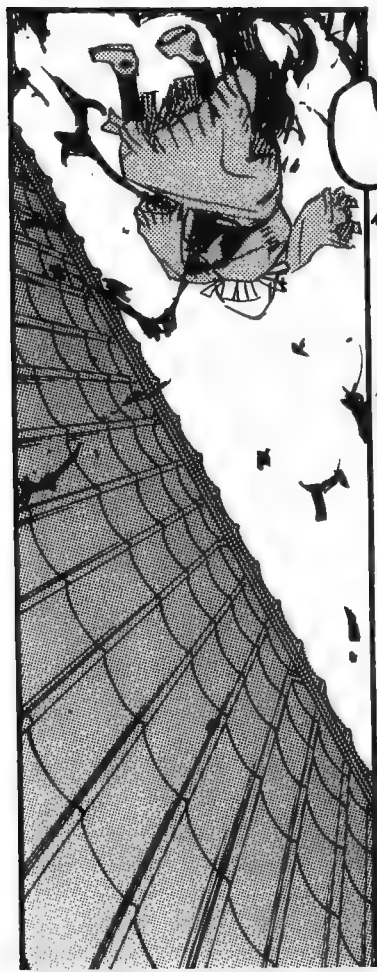
MA SI  
TRAT-  
TA...

...DEL  
PIU' PO-  
TENTE  
PC CHE  
ABBIA MAI  
CONO-  
SCIUTO.





# STUMP



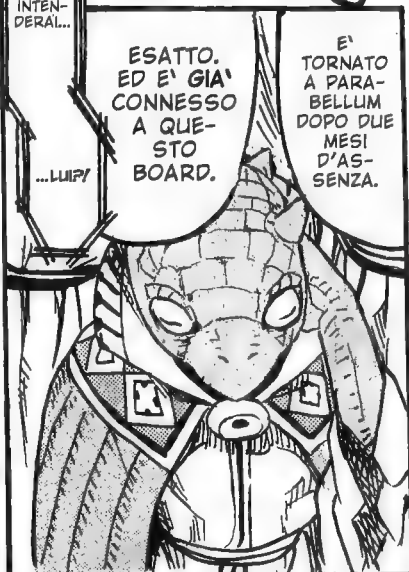
CHEP?!

NON  
INTEN-  
DERAI...

...LUIP?

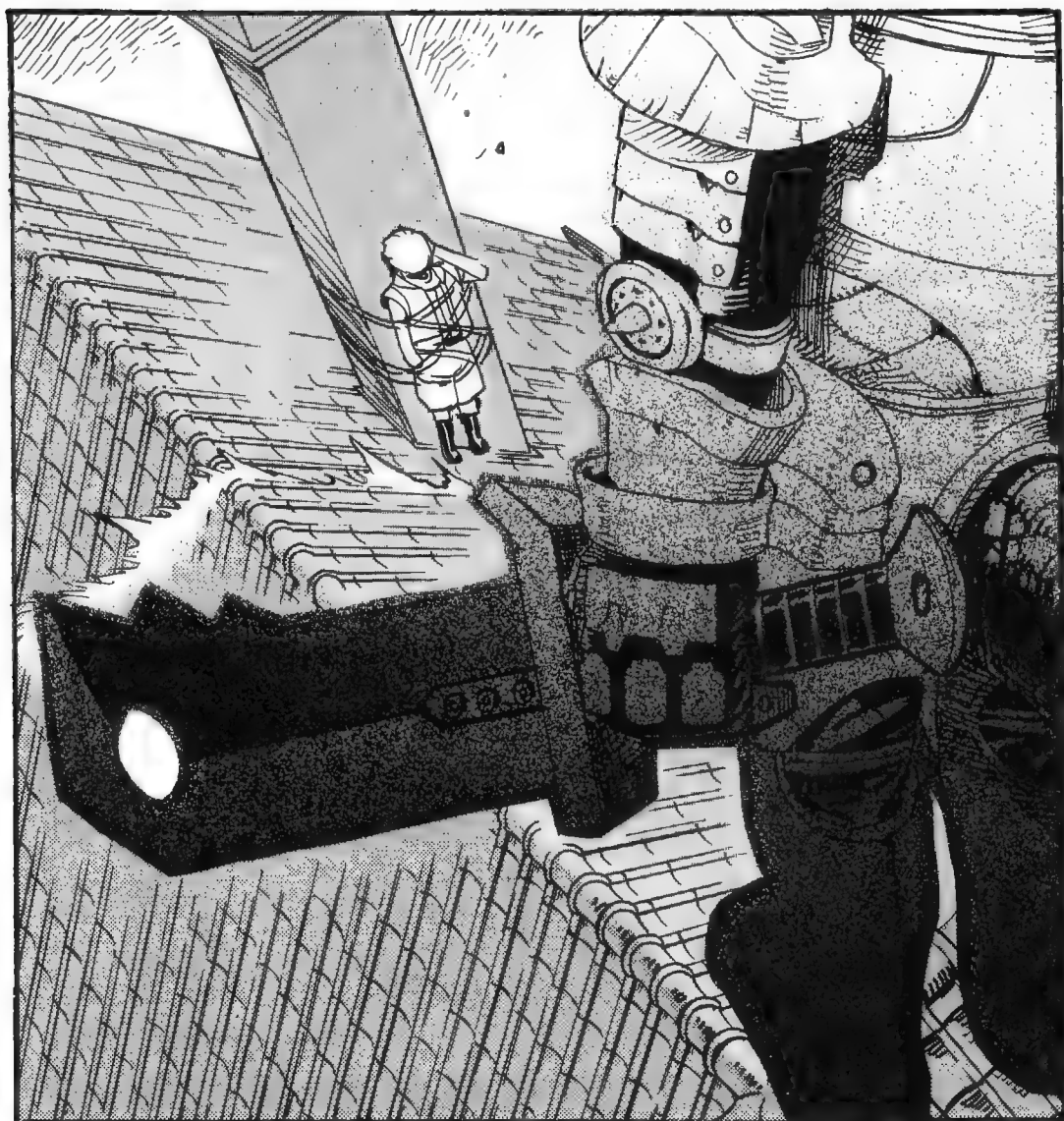
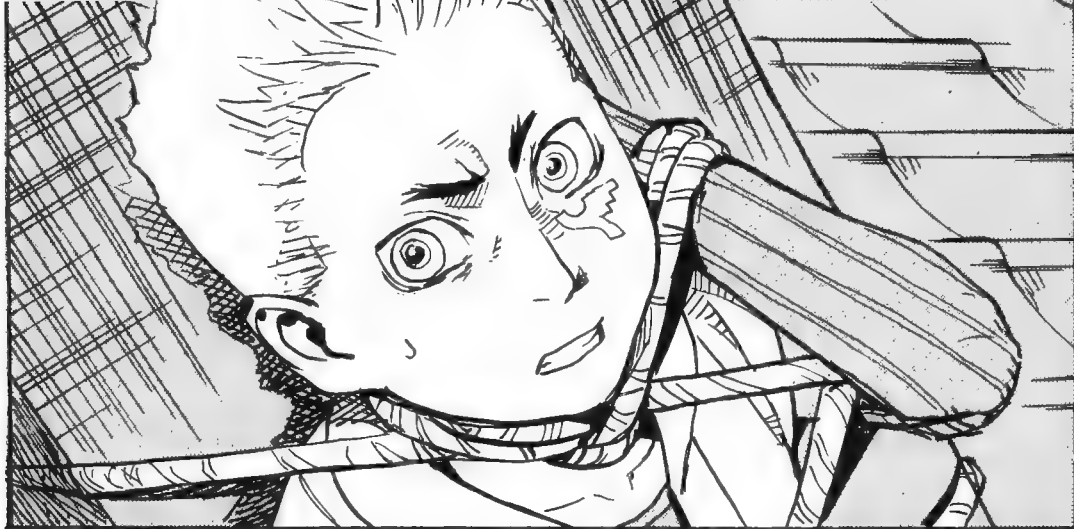
ESATTO.  
ED E' GIA'  
CONNESSO  
A QUE-  
STO  
BOARD.

E'  
TORNATO  
A PARA-  
BELLUM  
DOPO DUE  
MESI  
D'AS-  
SENZA.



IL CA-  
PO...

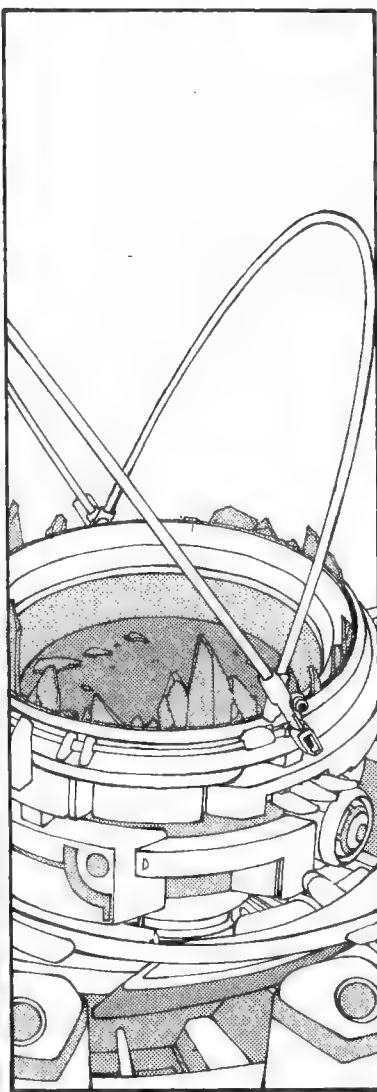
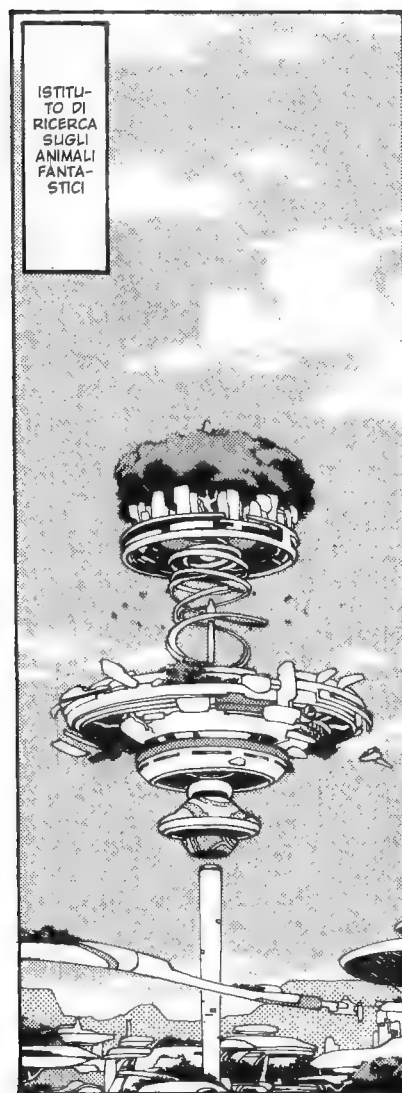
...DEL  
CLAN  
BIAN-  
CO...

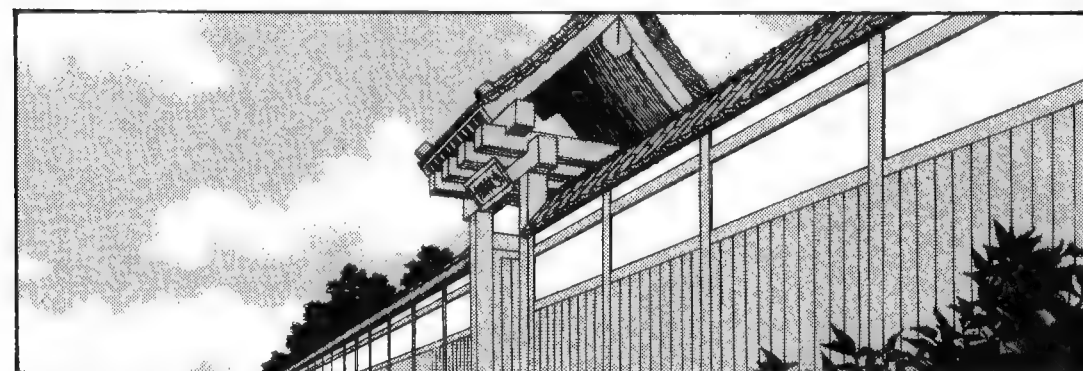
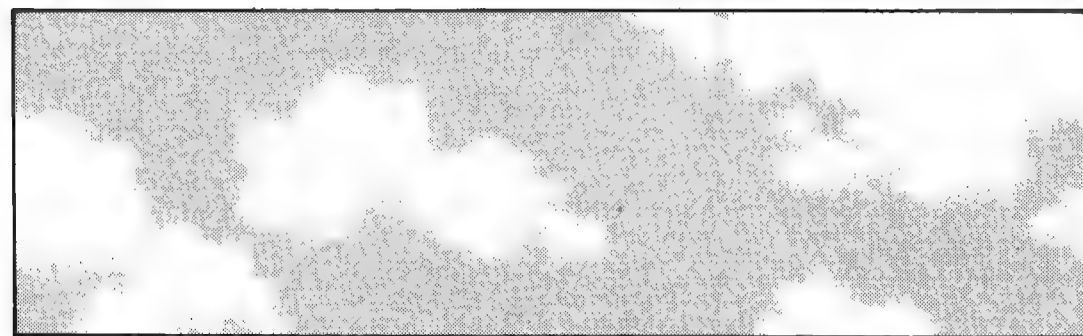
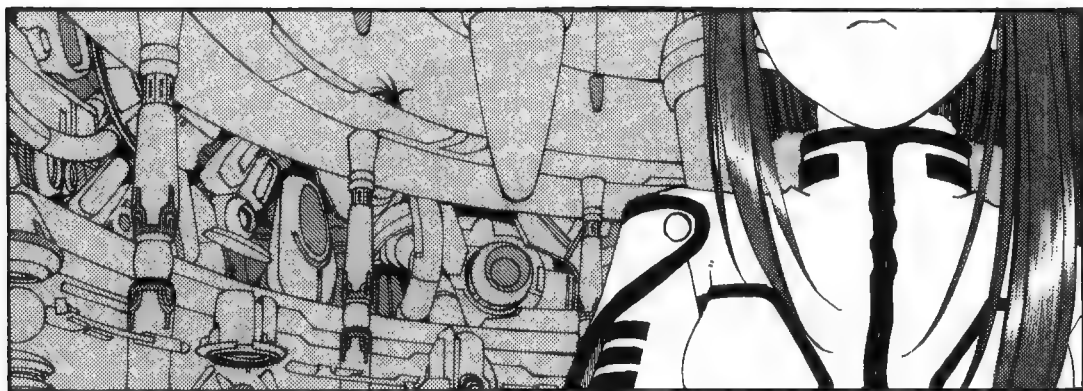


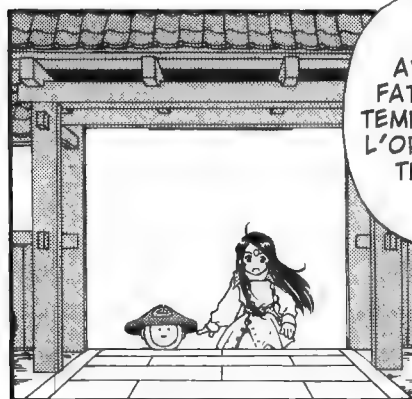
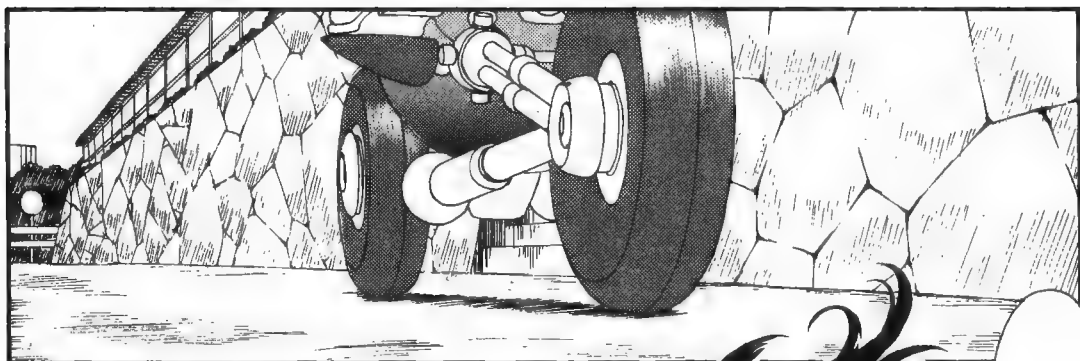
Kosuke Fujishima  
**OH, MIA DEA!**  
L'ALA COMBATTENTE





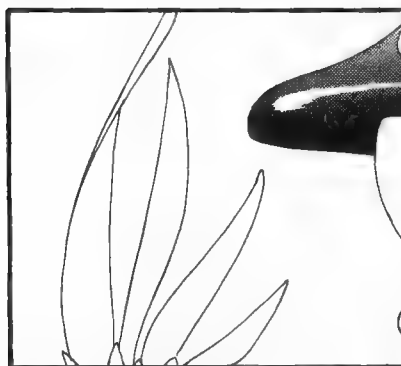




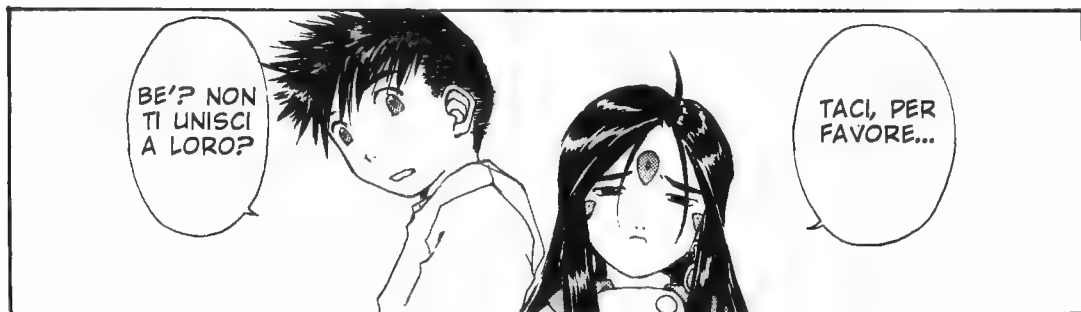


AVRO' FATTO IN TEMPO PER L'ORA DEL TE'...?

...E OPLA!



MMM...



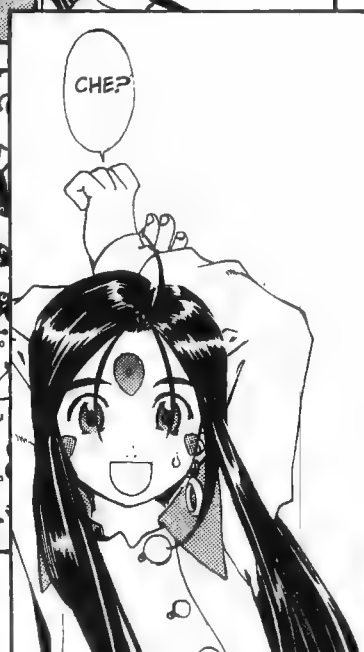
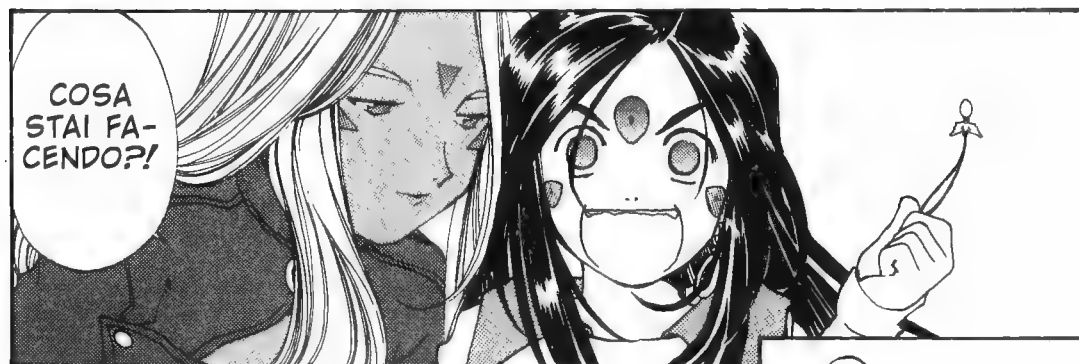
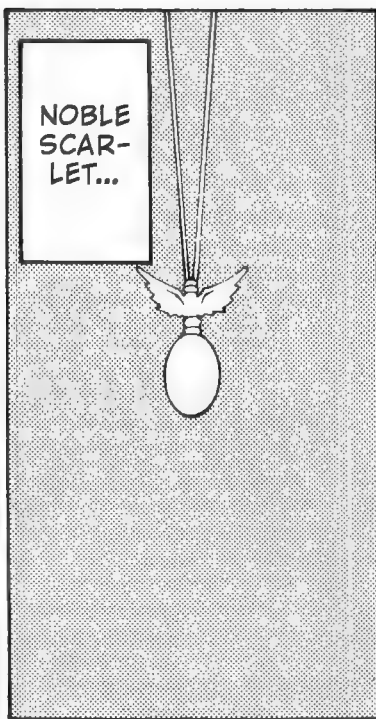
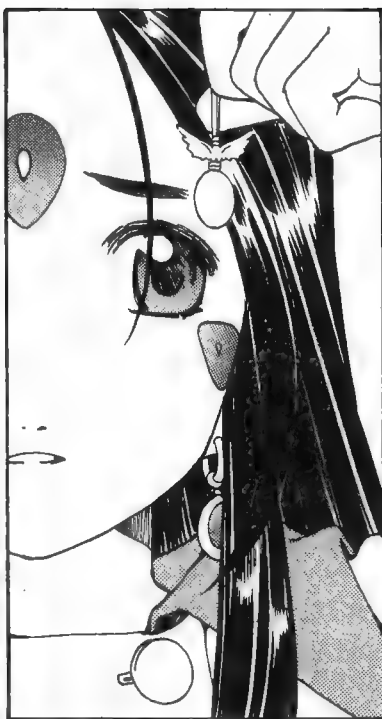
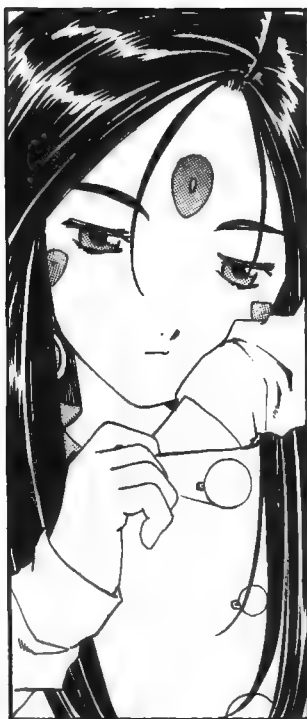
OGNI TANTO  
ANCHE GLI  
ANGELI  
HANNO BI-  
SOGNO DI  
RISTORO.

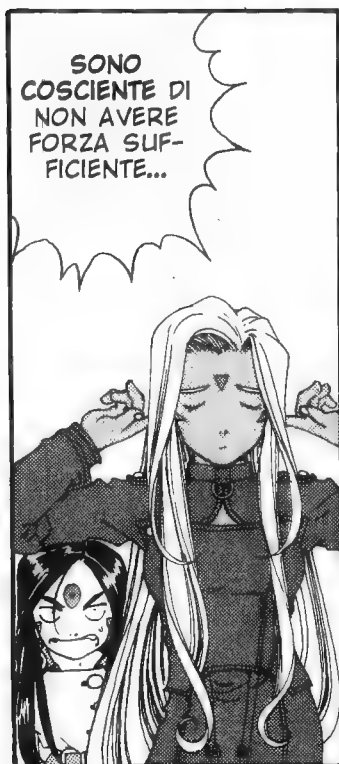
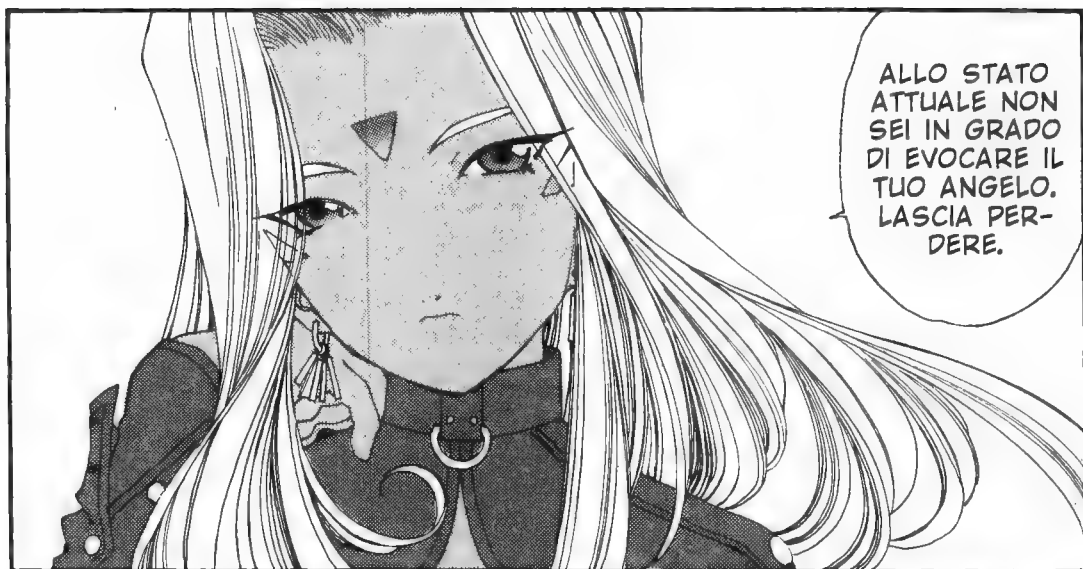
GIA'. E POI  
CE NE SONO  
UNA TALE  
QUANTITA'...

IO VORREI  
CONTINUA-  
RE LE MIE  
RICERCHE...

...







...E  
DECIDERTI A  
INTRA-  
PRENDERE  
IL CAMMI-  
NO INSIE-  
ME A LUI...



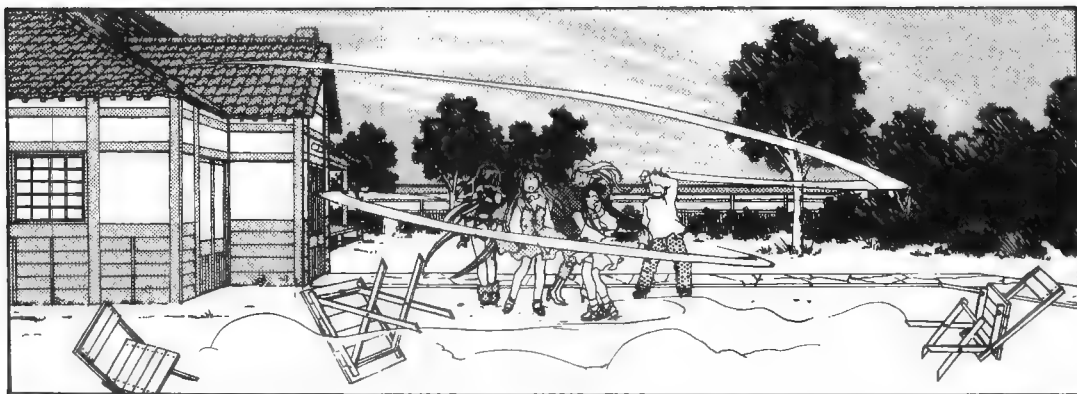
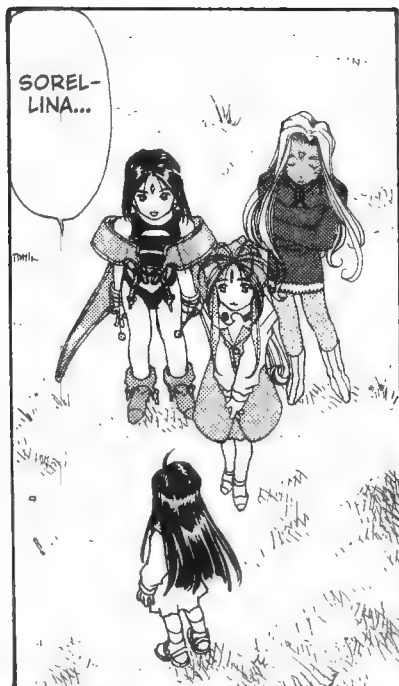
...

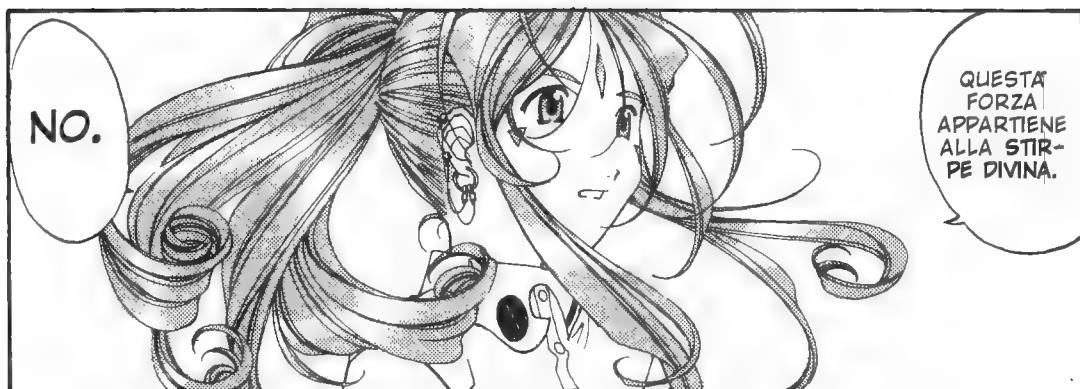


INOLTRE,  
DOVRESTI  
DESIDERARE  
VERAMENTE  
DI VEDERE IL  
TUO ANGE-  
LO...



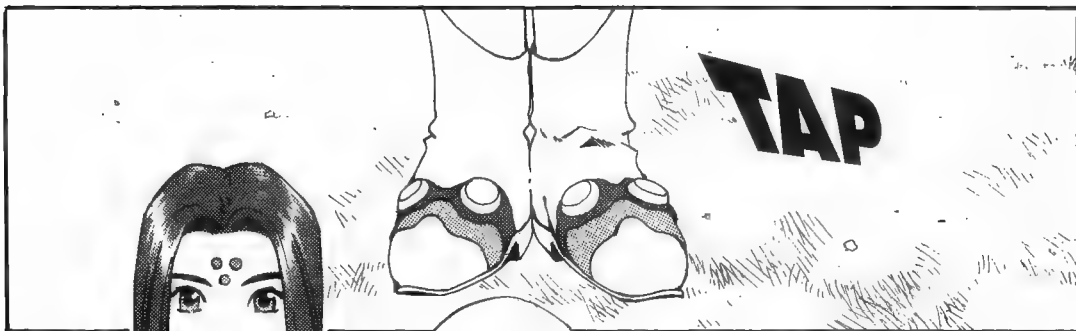
...INVECE DI  
INVIARE  
QUELLI DE-  
GLI ALTRI.









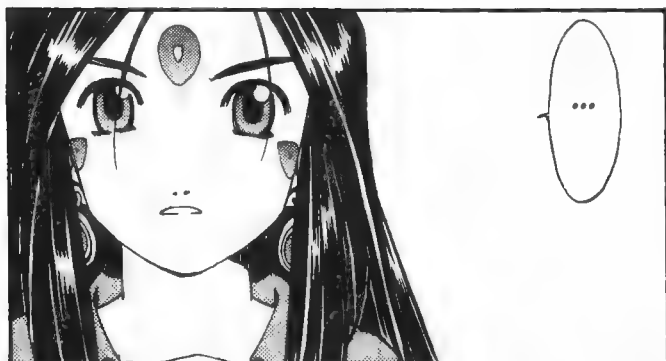


SONO RIND,  
DIVINITA' DI  
PRIMO GRA-  
DO CON IN-  
CARICHI  
SPECIALI.

RIND...?

LA  
COSIDDET-  
TA ALA  
COMBAT-  
TENTE...

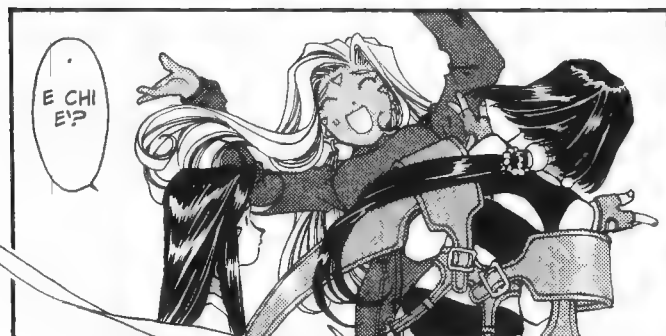
L'ANGE-  
LO CON  
UN'ALA  
SOLA...



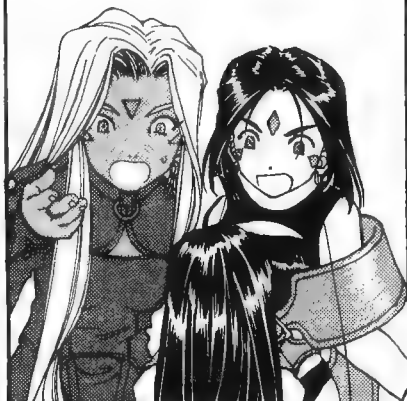
...

E' L'ALA  
COMBAT-  
TENTE!  
CHE SIGNI-  
FICA "CHI  
E'?"!

IO  
NON LA  
CONO-  
SCO.



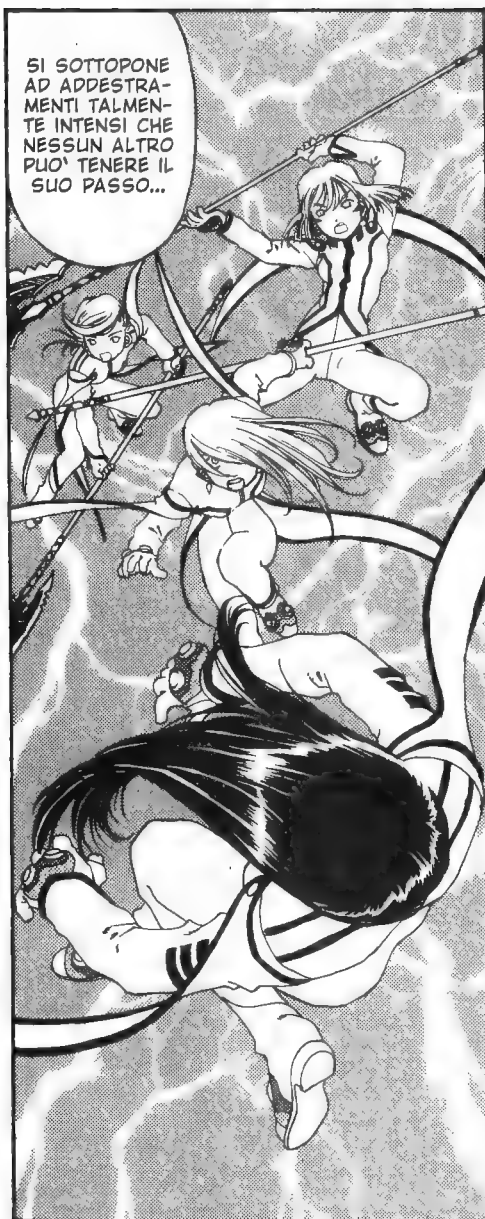
E CHI  
E'?



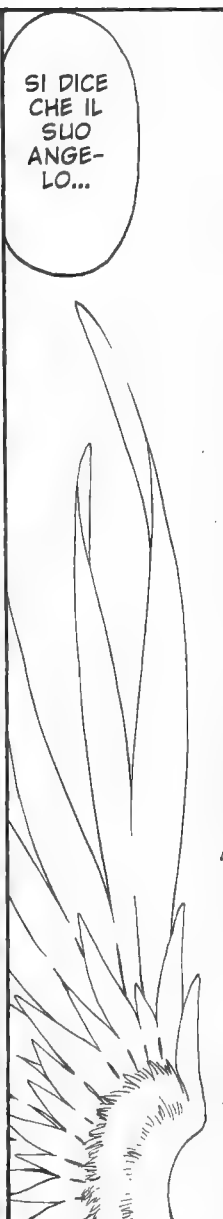
E'  
CON-  
SIDE-  
RATA  
LA DEA  
PIU' FU-  
RIOSIA...

...TRA  
LE VAL-  
CHIRIE...

...SPECIA-  
LIZZATE  
NEL COM-  
BATTIMENTO.



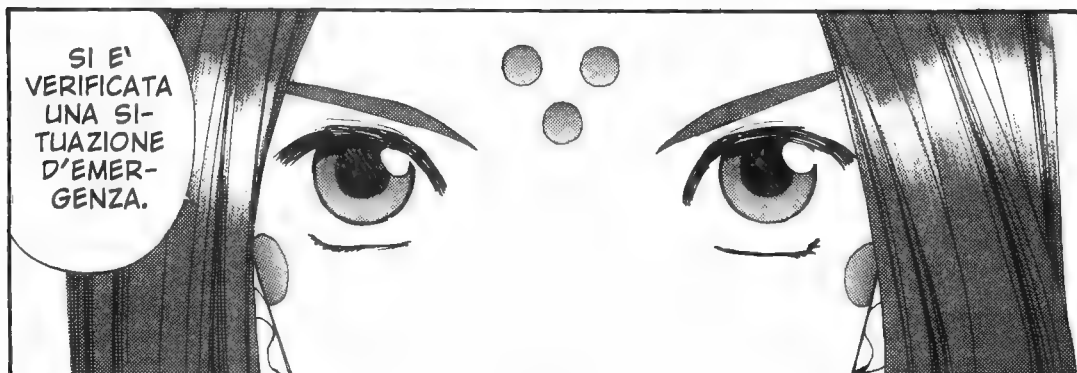
SI SOTTOPONE  
AD ADDESTRAMENTI  
TALMENTE INTENSI CHE  
NESSUN ALTRO  
PUO' TENERE IL  
SUO PASSO...



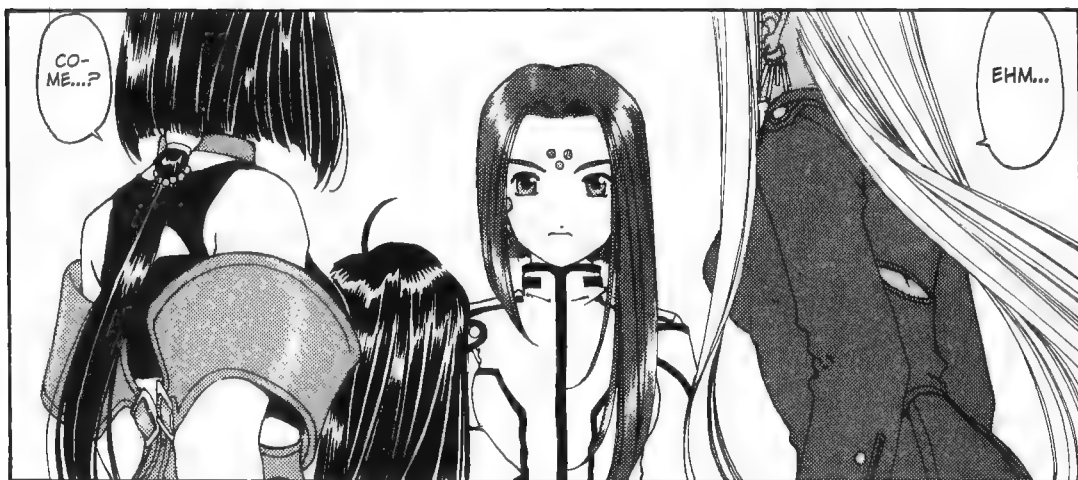
SI DICE  
CHE IL  
SUO  
ANGELO...



...ABBIA  
UN'ALA  
SOLA..

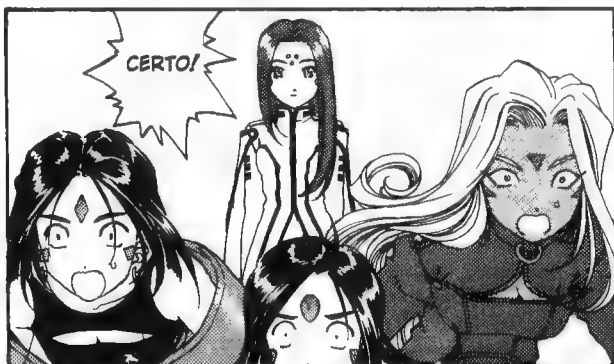


SI E'  
VERIFICATA  
UNA SITUAZIONE  
D'EMERGENZA.



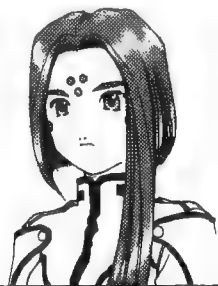
CONSE-  
GNATEMI IMME-  
DIATAMENTE  
TUTTI GLI  
OGGETTI EN-  
TRATI IN QUE-  
STO POSTO  
NELLE ULTIME  
VENTIQUAT-  
TR'ORE...

....O QUAL-  
SIASI ALTRO  
CHE VI SIA  
SEMBRATO  
ANCHE SOLO  
VAGAMENTE  
SOSPETTO!

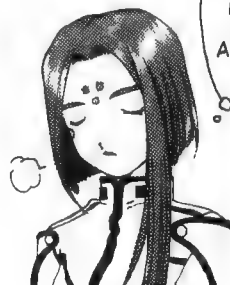


...MA  
PER-  
CHE' LE  
UBBI-  
DIAMO  
COSI'?

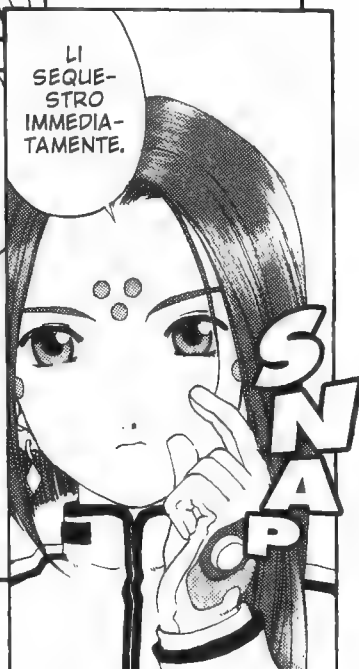
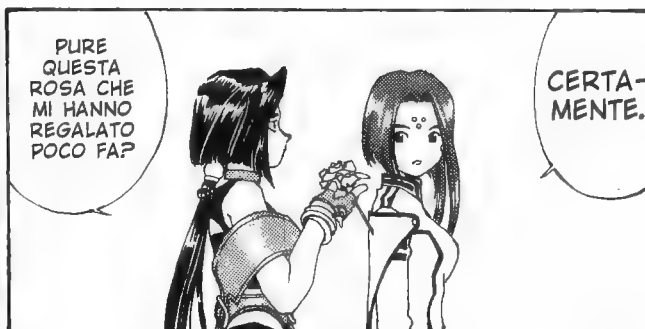
BOH...?

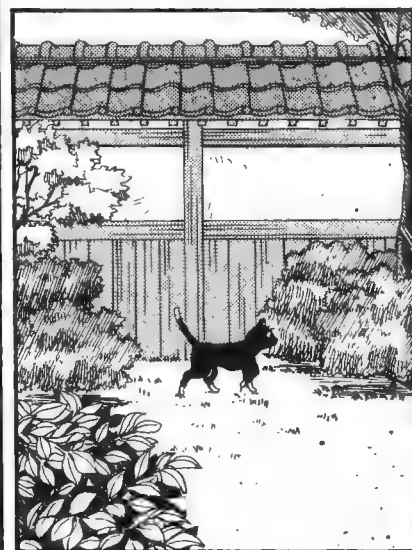
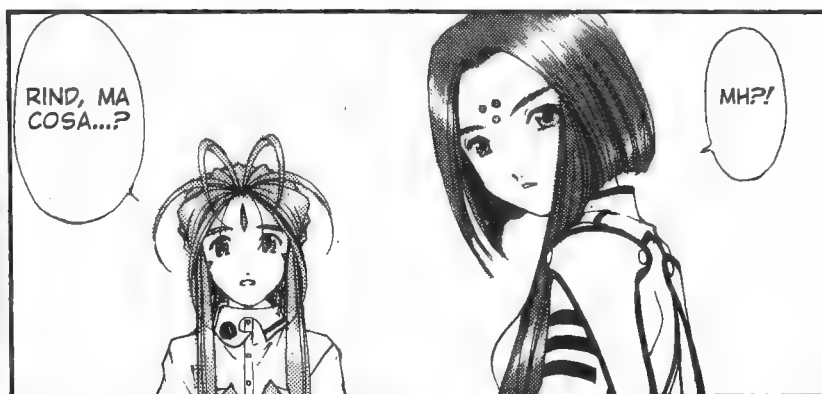
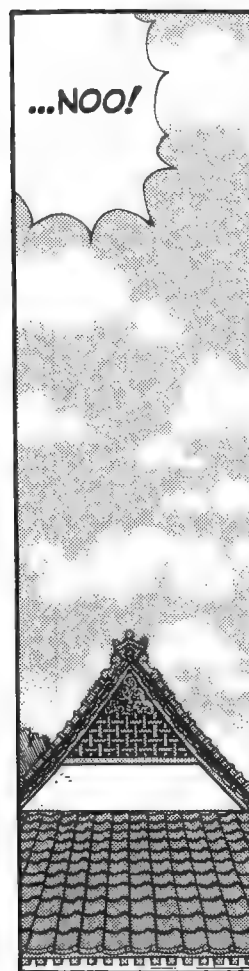
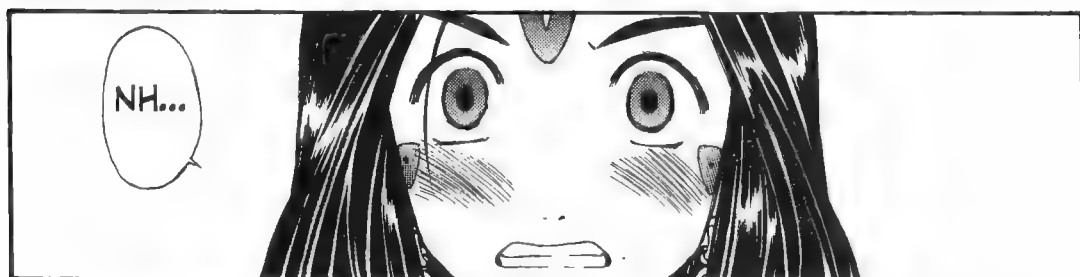
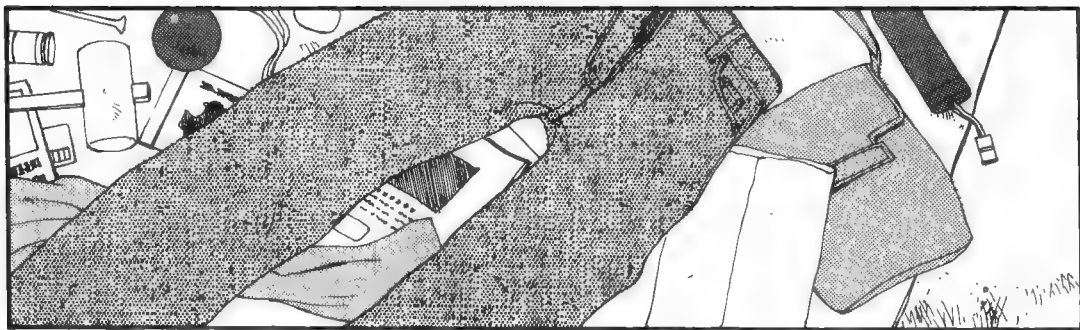


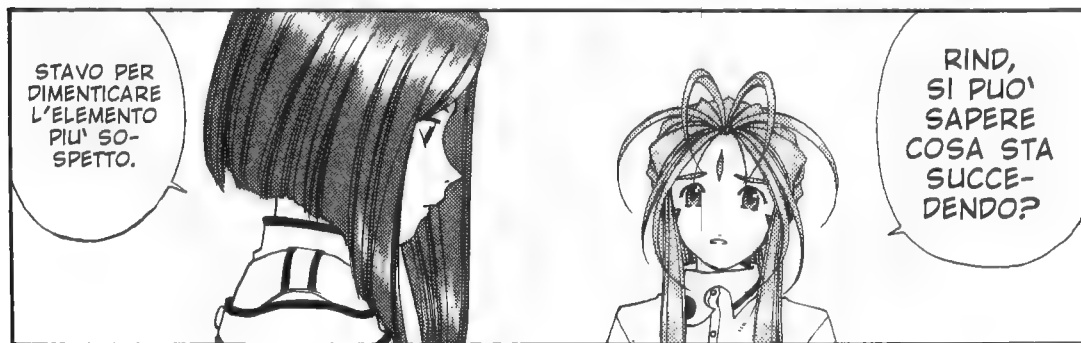
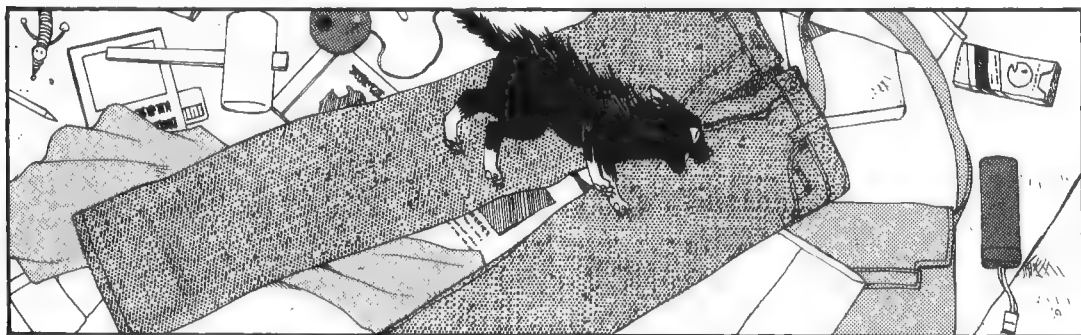
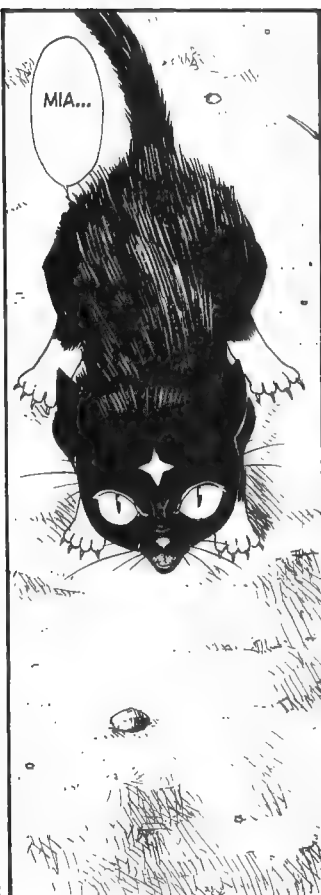
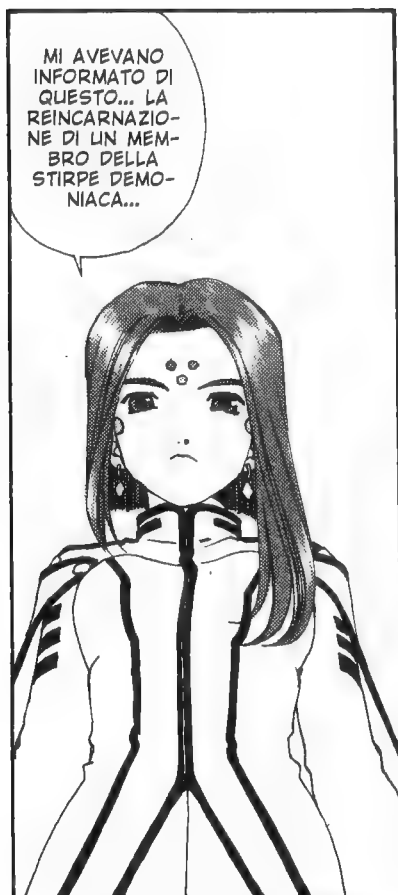
DEVO  
MIGLIO-  
RARE  
ANCORA...

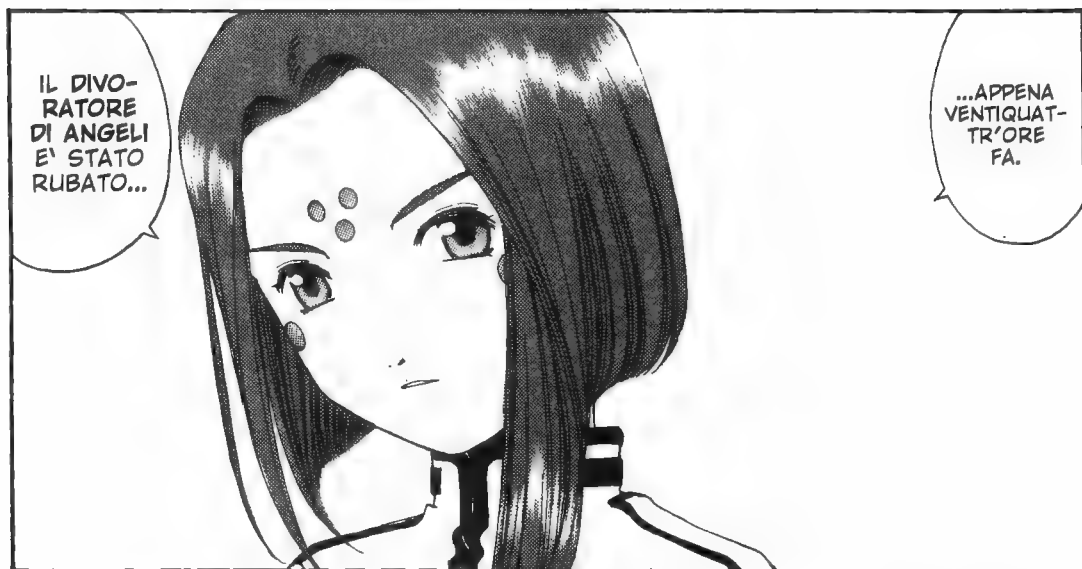


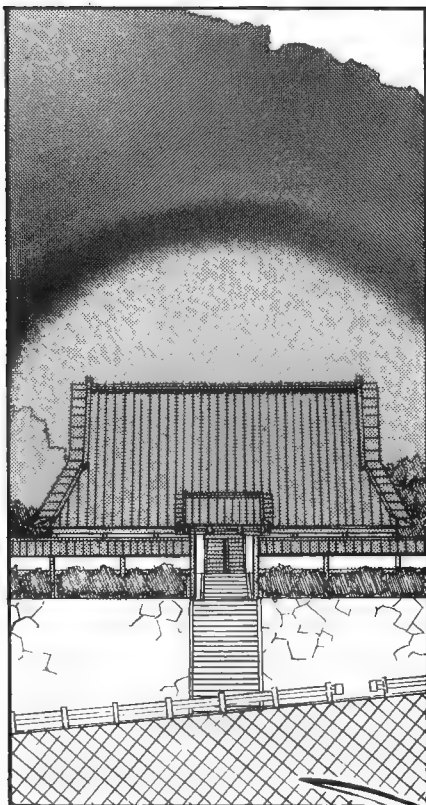








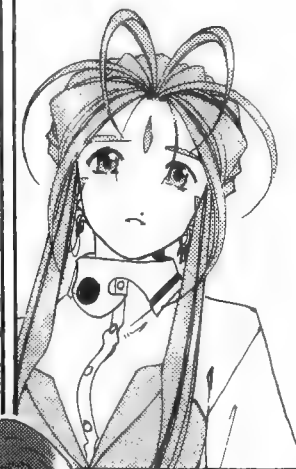
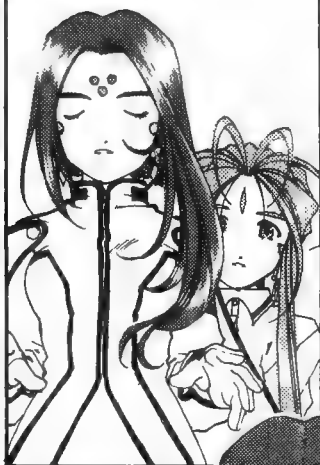




D'ORA  
IN POI,  
CHIUNQUE  
TOCCHI  
LA BAR-  
RIERA...

...SARA'  
RINCHIUSO  
IMMEDIA-  
TAMENTE!

E SE  
RICOR-  
RESSE AL  
TELETRA-  
SPORTO...?

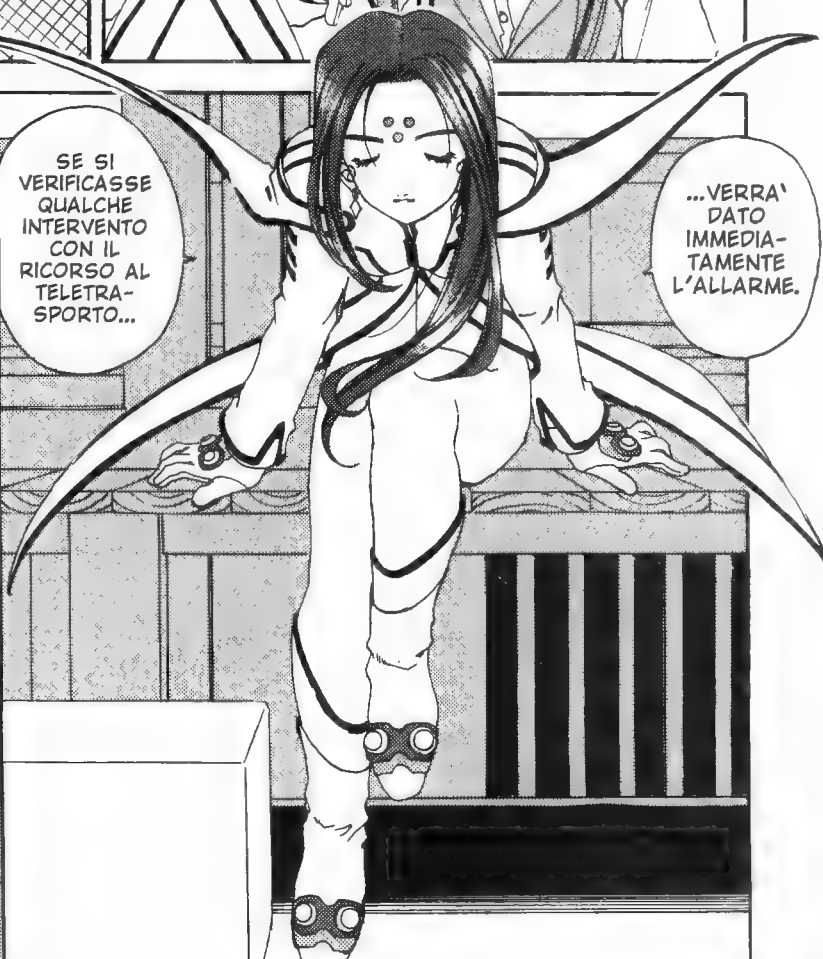
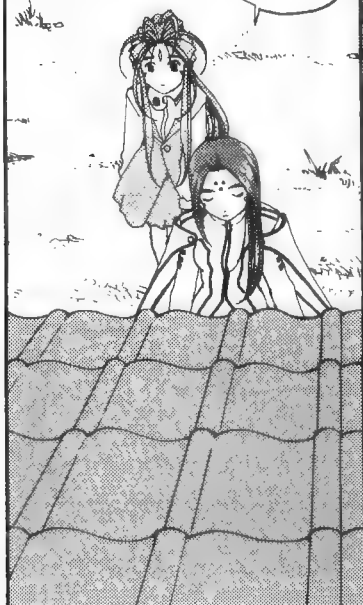


SAREBBE  
UN'OTTIMA  
OCCASIONE  
PER ME.

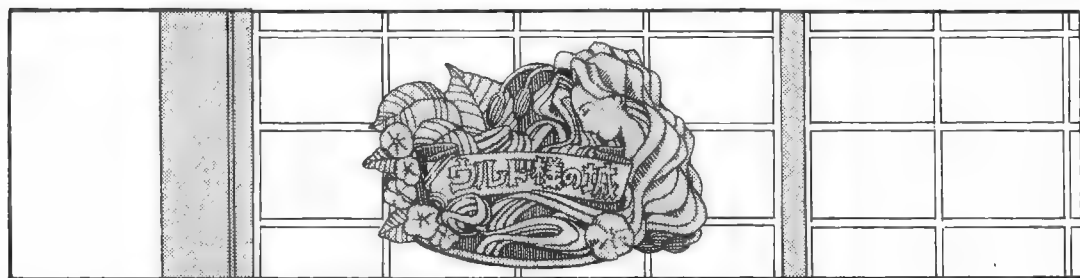
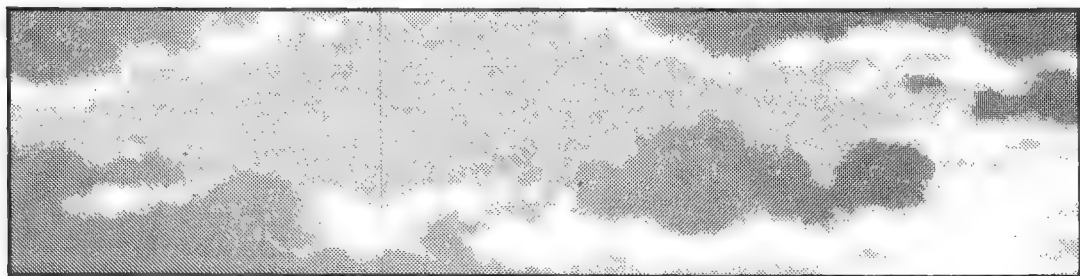
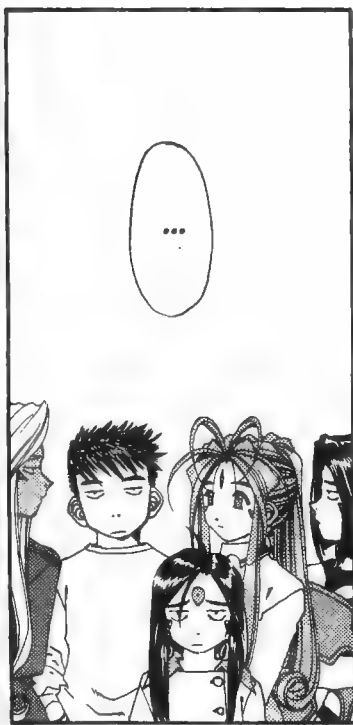
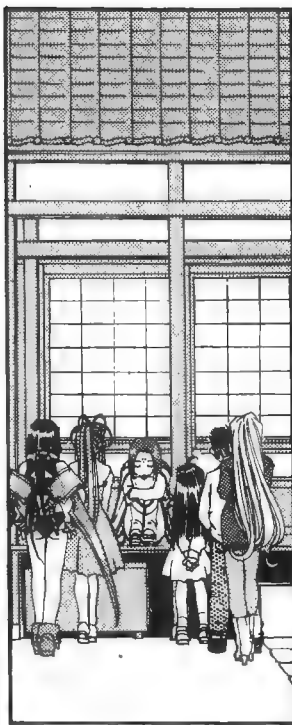
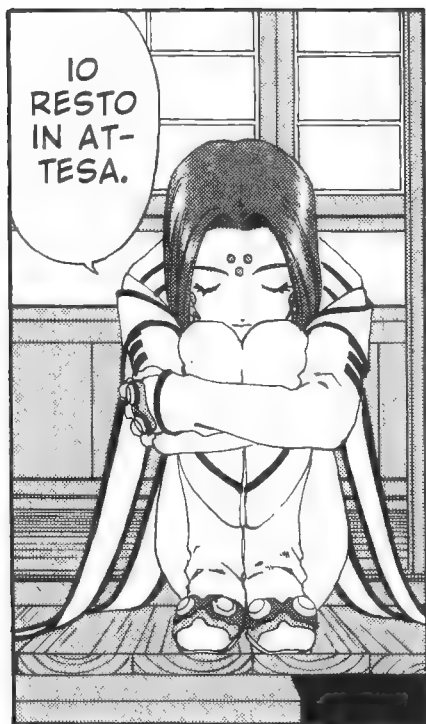
VORREI  
CATTURARE  
IL DIVORA-  
TORE DI  
ANGELI.

SE SI  
VERIFICASSE  
QUALCHE  
INTERVENTO  
CON IL  
RICORSO AL  
TELETRA-  
SPORTO...

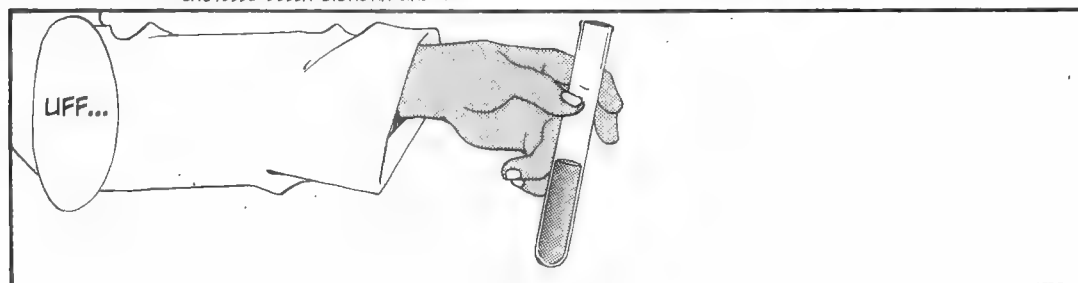
...VERRA'  
DATO  
IMMEDIA-  
TAMENTE  
L'ALLARME.





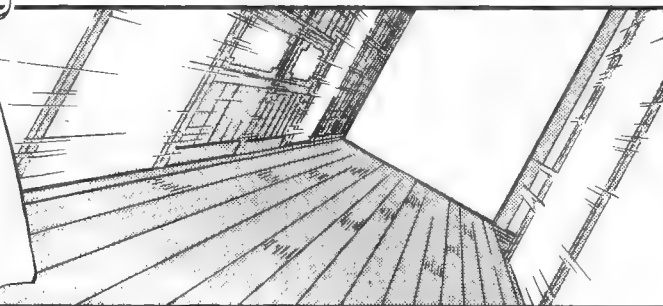
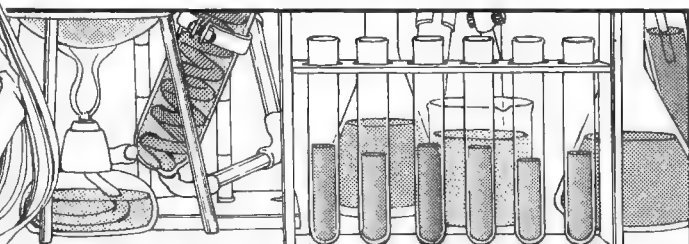


CASTELLO DELLA SIGNORA URD ↑

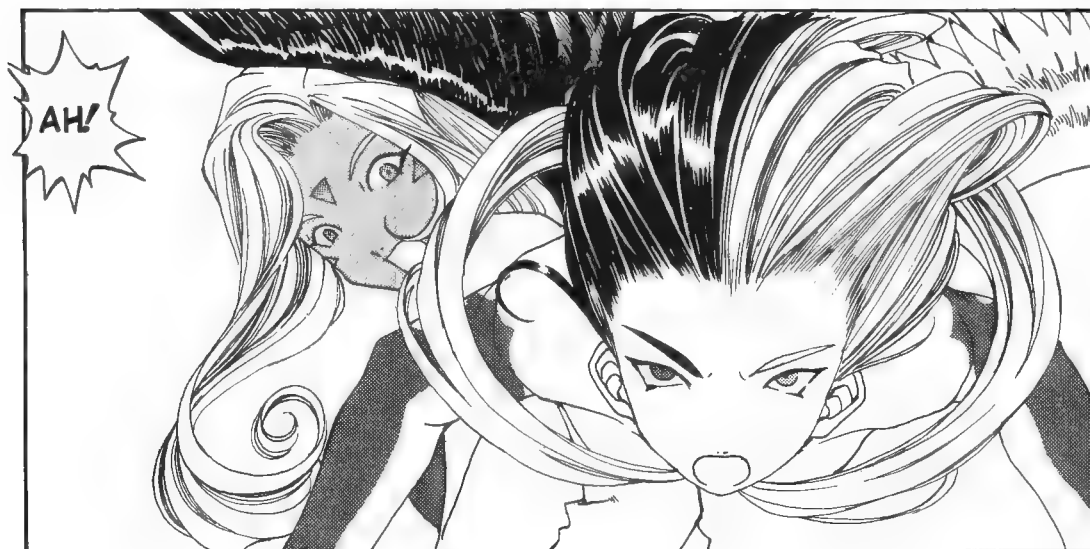
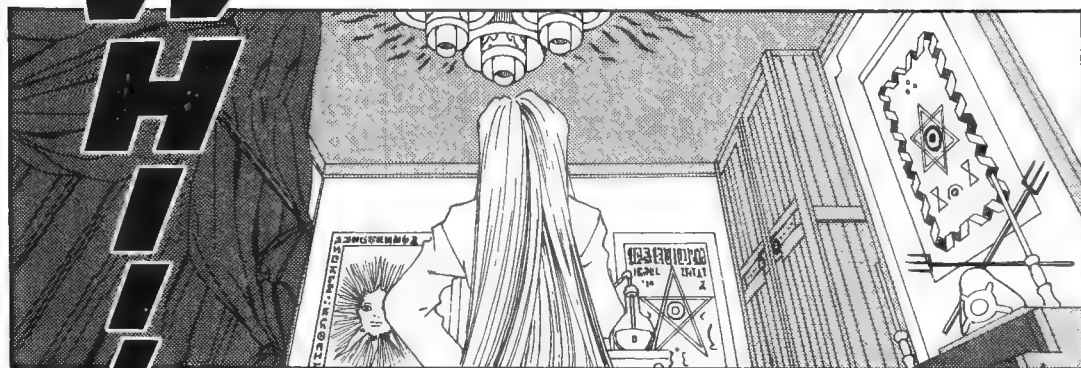
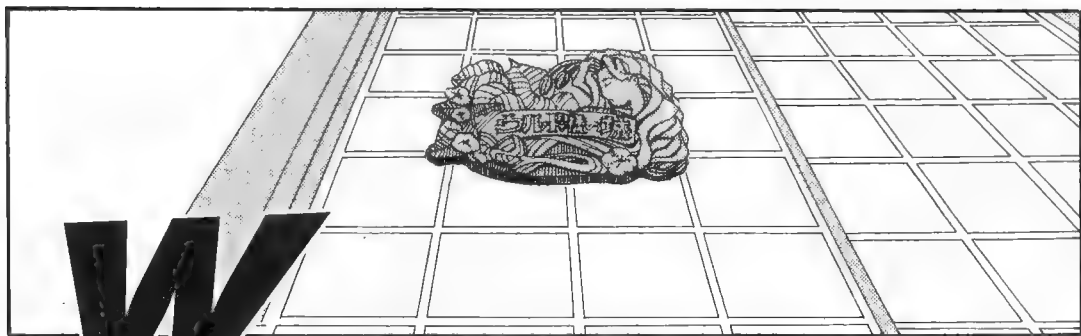


LA MIA  
RICERCA  
NON PRO-  
CEDE...

L'ANGELO  
CON  
UN'ALA  
SOLA...



ANCHE  
L'ANGELO  
BIANCO E  
NERO NON  
DIFFERISCE  
MOLTO  
DA...





# IL PIU' GRANDE DEI PICCOLI INVESTIGATORI! DETECTIVE CONAN



www.starcomics.com



*Le indagini prendono il via a febbraio,  
ogni mese in edicola e in fumetteria!*

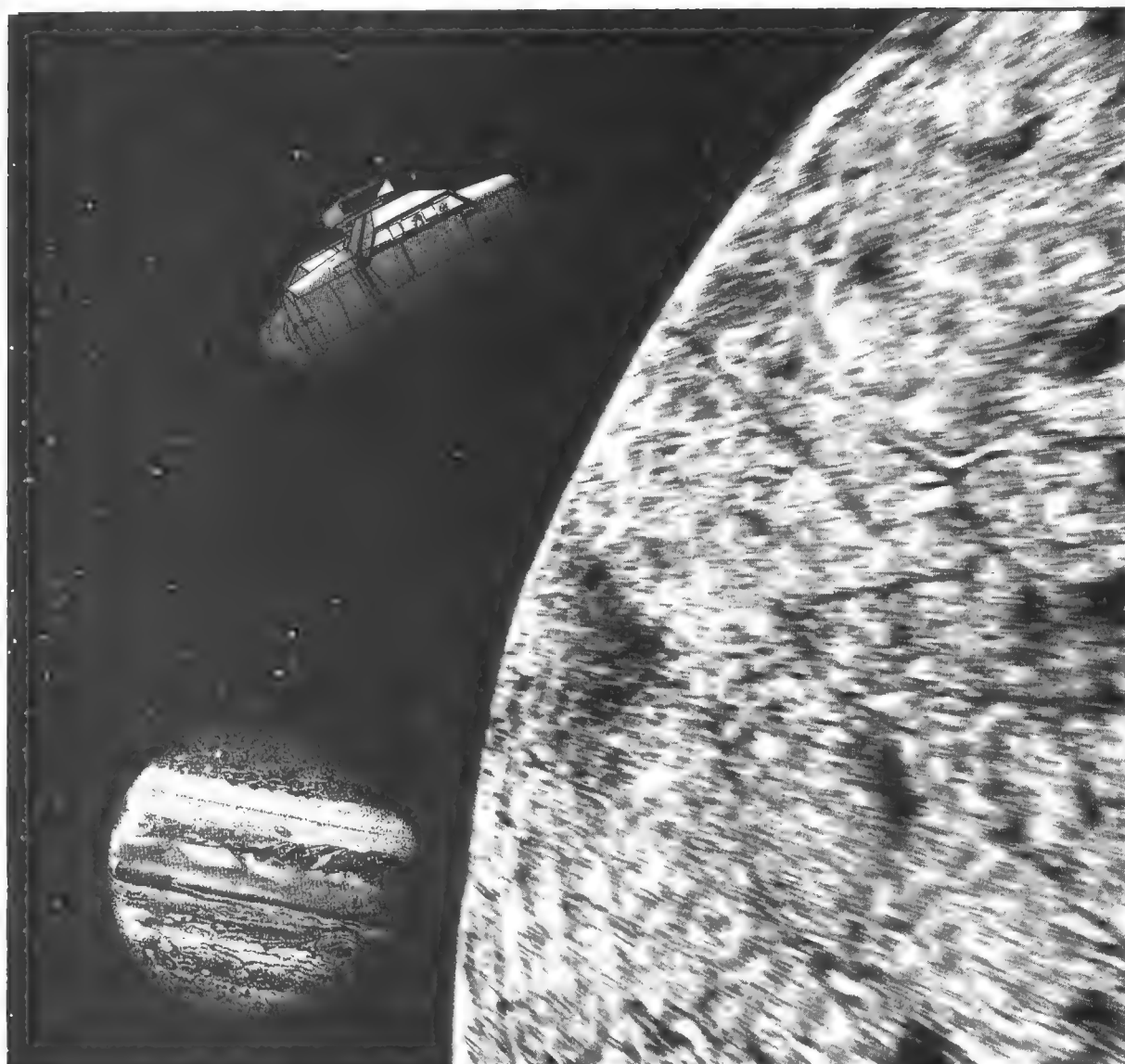


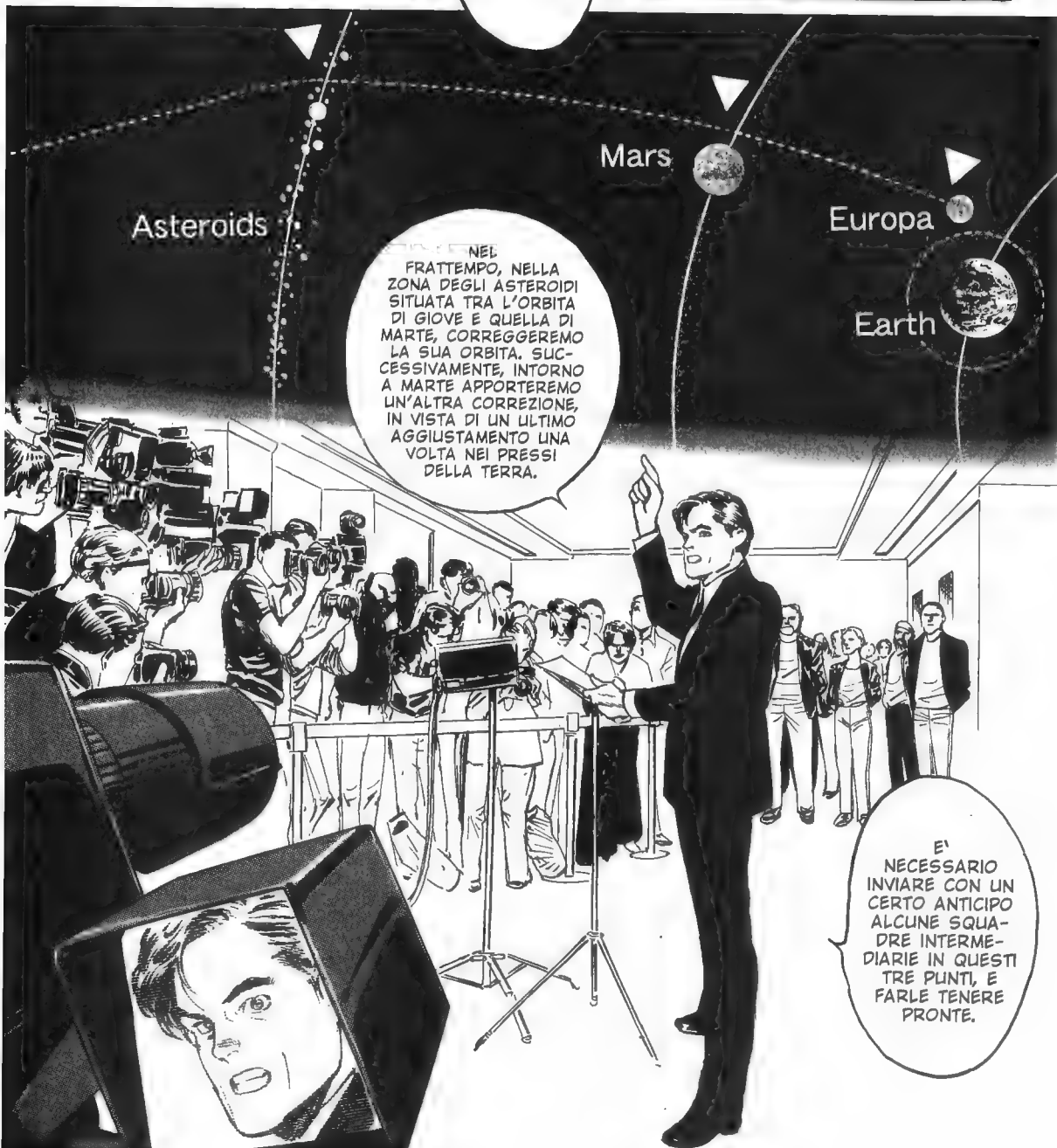
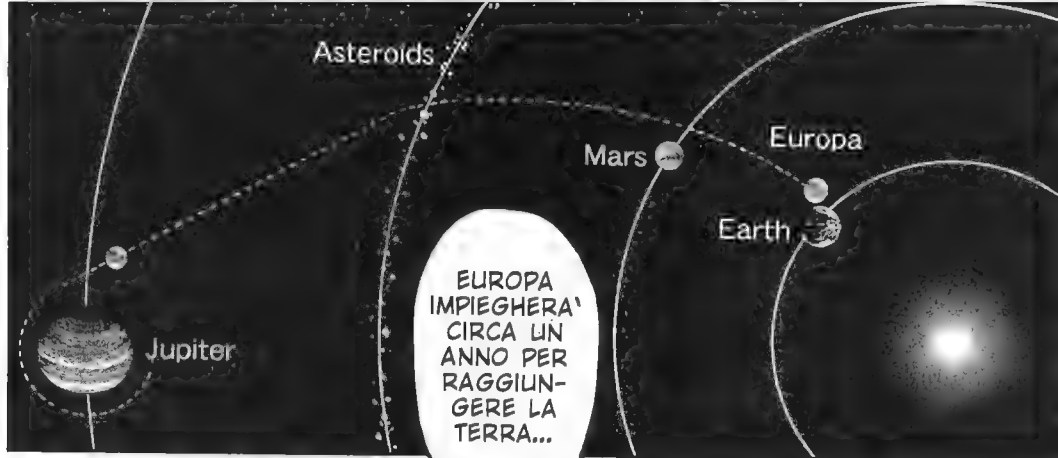
# MOON LOST

## CAPITOLO 12



YUKINOBU HOSHINO IN COLLABORAZIONE CON  
TAKANOBU NISHIYAMA







L'EQUIPAGGIO DELLA CADMUS DOVRA' CONTINUARE A LAVORARE ANCORA PER UN ANNO?



LA LORO MISSIONE SI CONCLUDERA' NELLA ZONA DEGLI ASTEROIDI, DOPO DI CHE POTRANNO RIENTRARE SULLA TERRA.

SARANNO I MEMBRI DELLE SQUADRE INTERMEDIARIE A OCCUPARSI DELLA FASE SUCCESSIVA. PREGO, MI DICA.



PER QUANDO E' PREVISTA LA PARTENZA DELLA PRIMA SQUADRA INTERMEDIARIA?

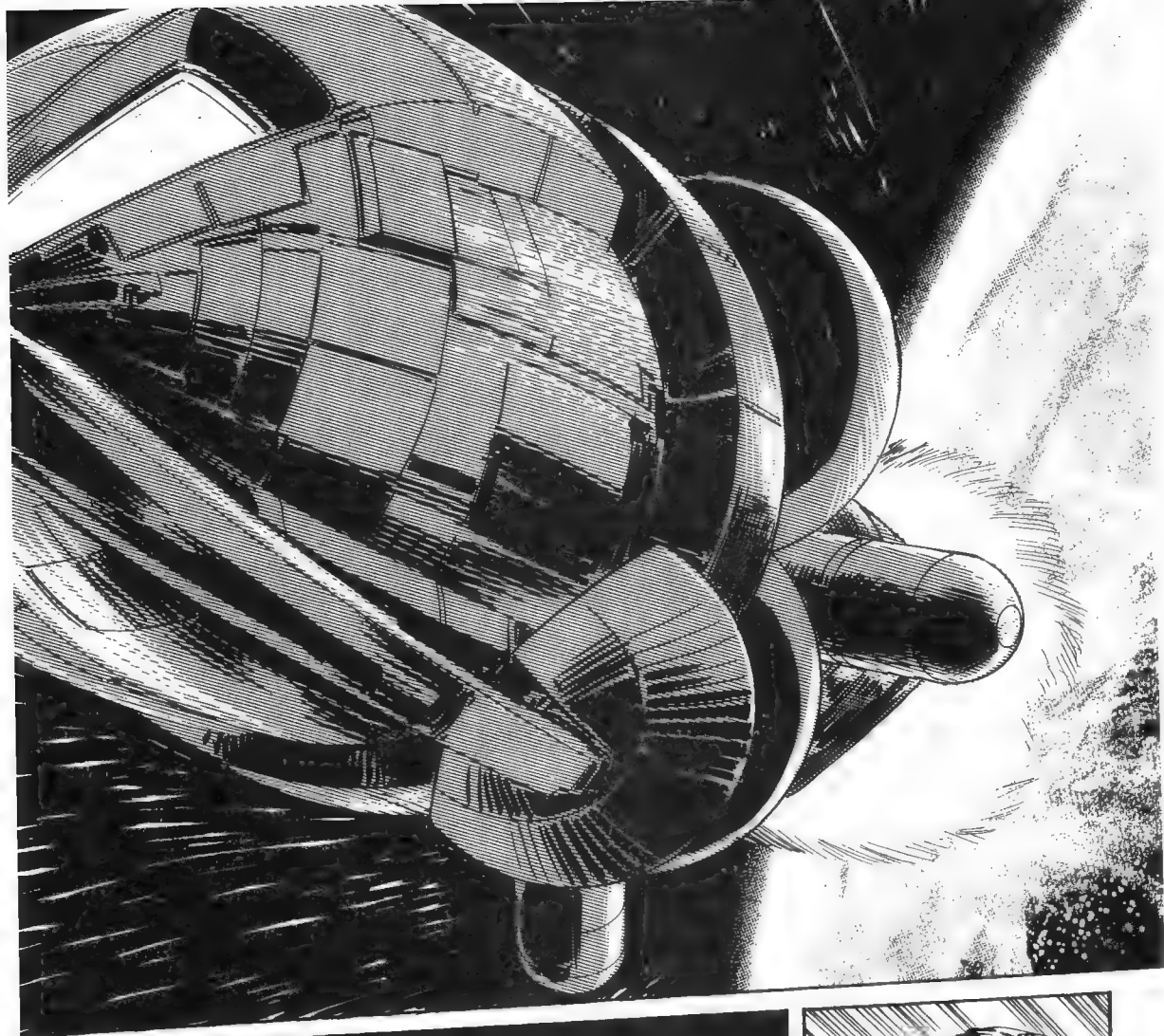
AVVERRA' IMMEDIATAMENTE.

HANNO GIA' TERMINATO TUTTI GLI ADDESTRAMENTI SULL'ORBITA TERRESTRE. UN'ALTRA DOMANDA, PREGO.



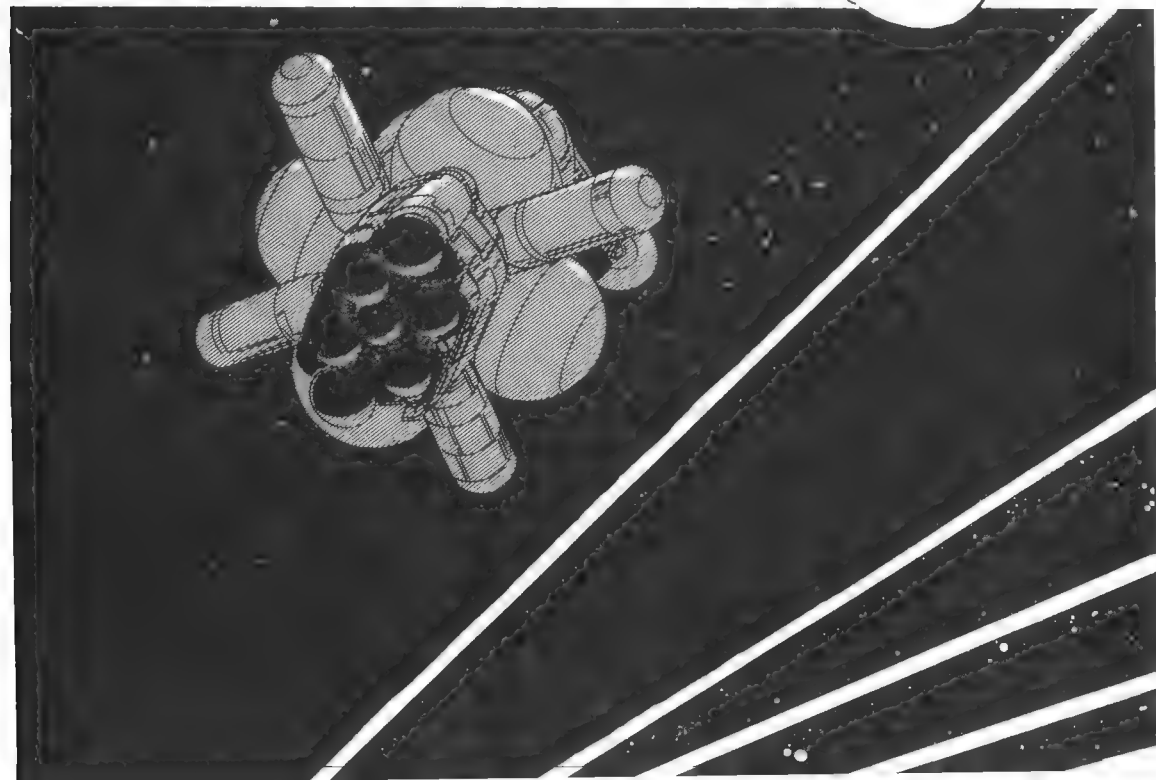
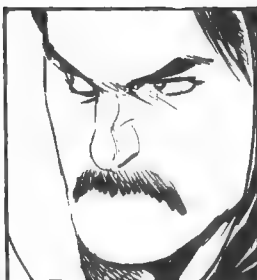
ALCUNI SCIENZIATI AMERICANI CALCOLAVANO LA POSSIBILITA' DI RUSCITA DI QUEST'OPERAZIONE A MENO DELL'UN PER CENTO...

E INVECE, A QUANTO PARE, SIAMO GIA' RIUSCITI A SOTTRARRE EUROPA ALL'ORBITA DI GIOVE. FINALMENTE ORA INIZIERA' LA SECONDA FASE DEL PROGETTO EUROPA.

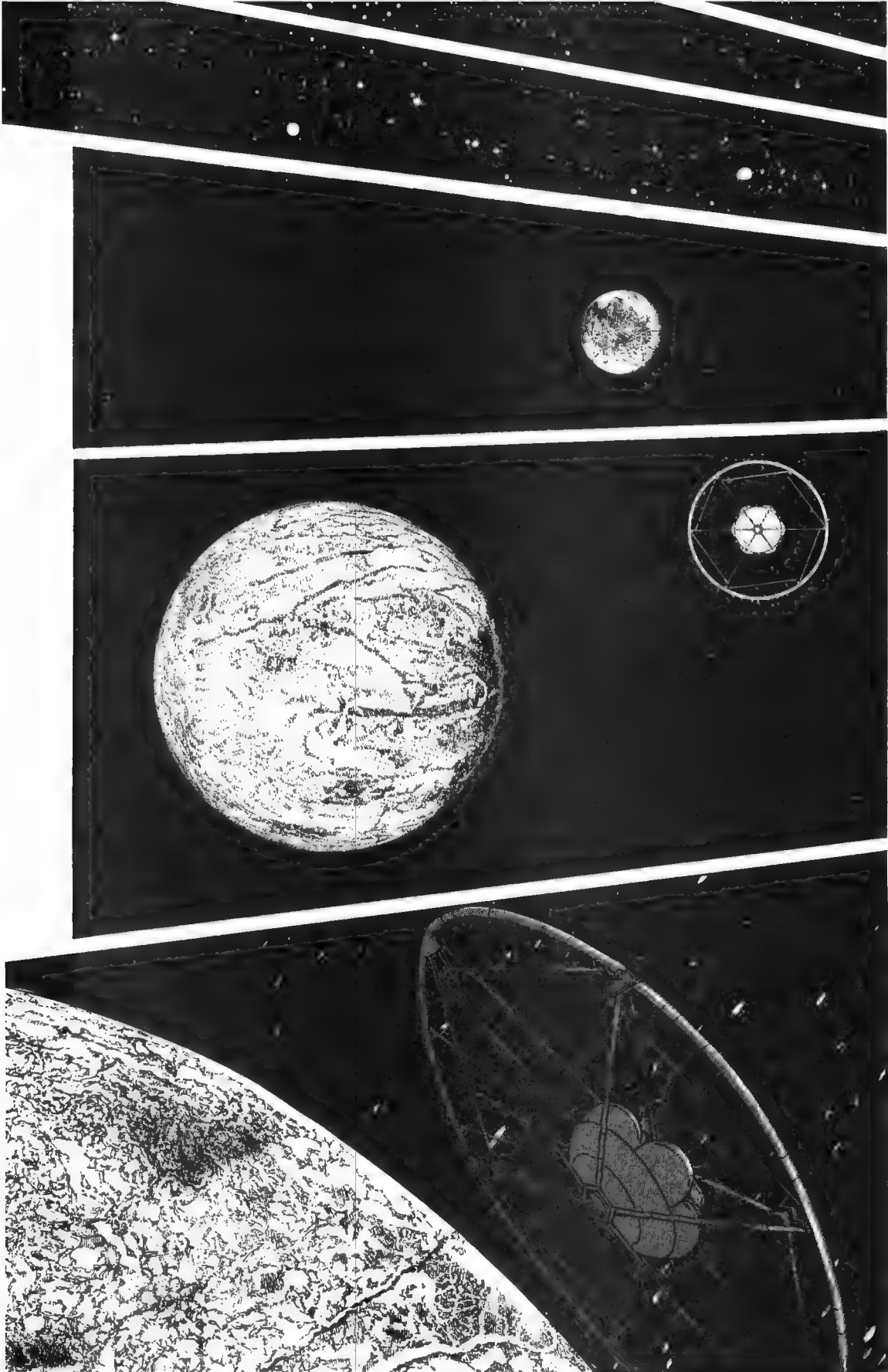


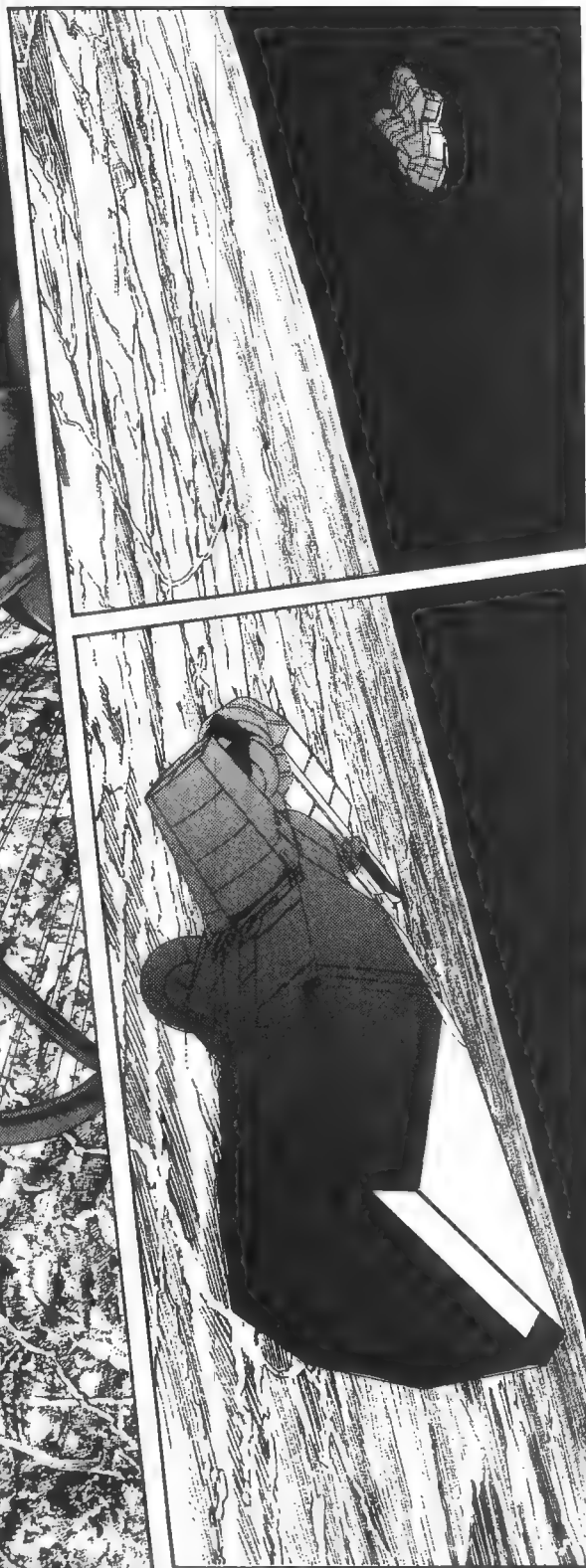
LA  
HARMONIA,  
CON I MEMBRI  
DELLA SQUA-  
DRA INTER-  
MEDIARIA A  
BORDO, E'  
PARTITA...

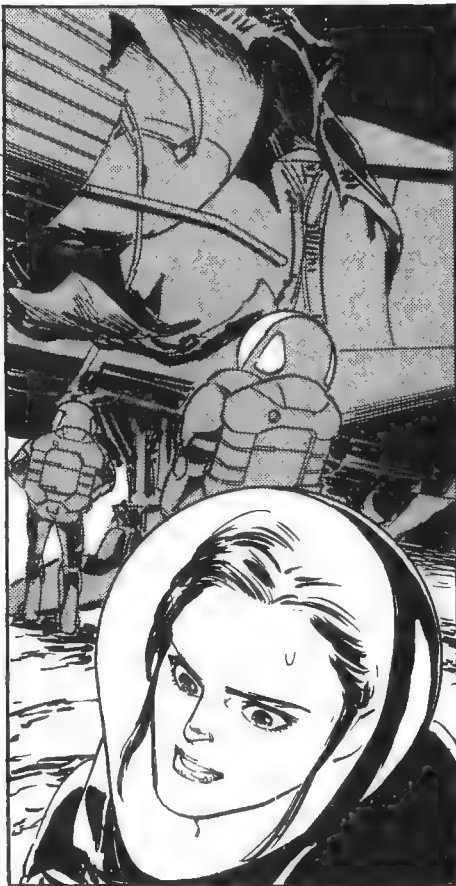


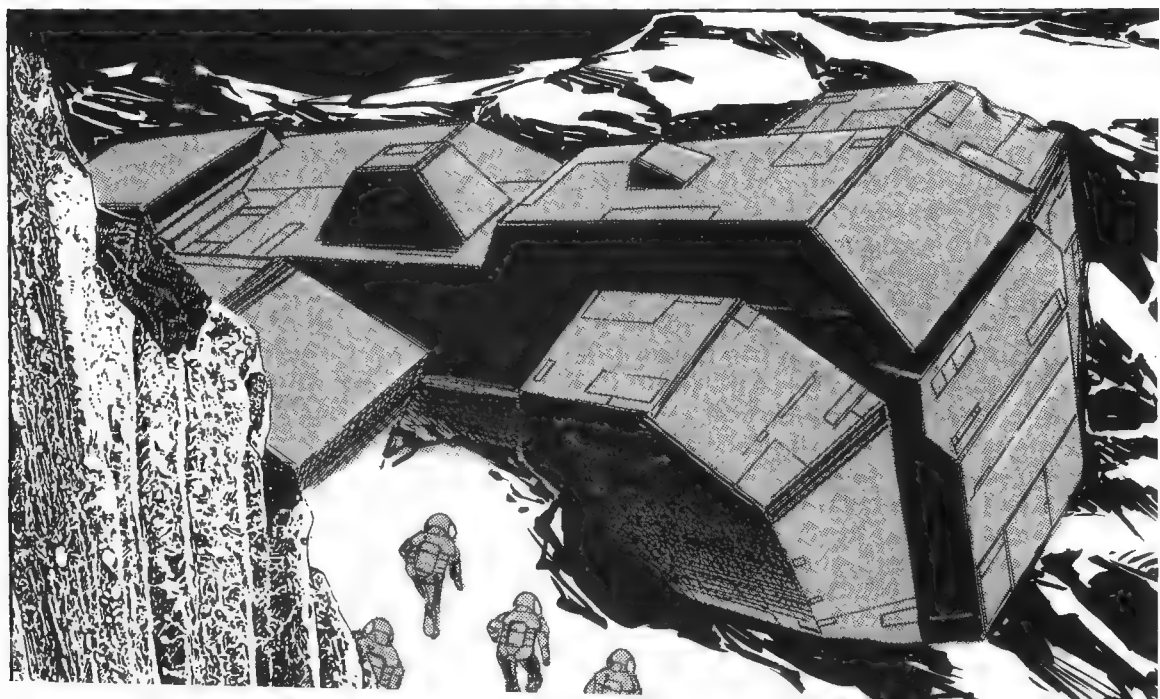
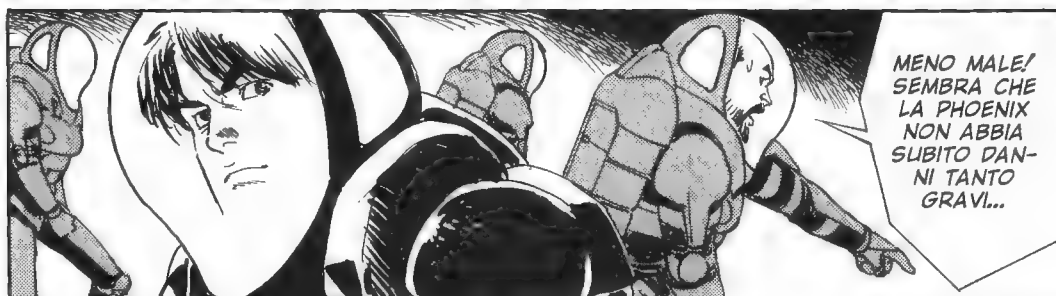


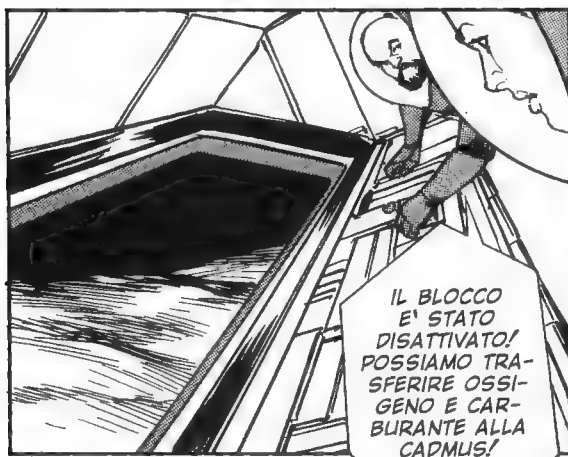
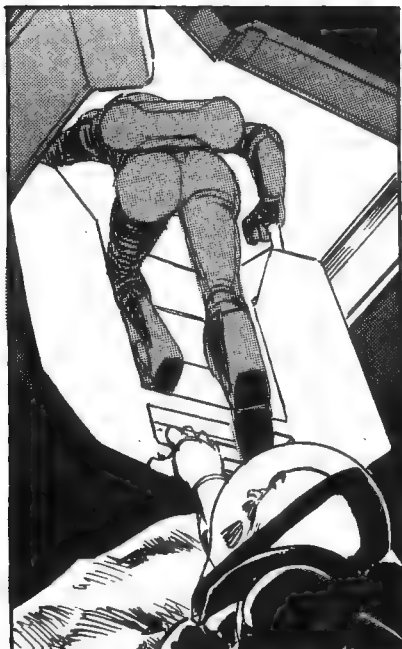




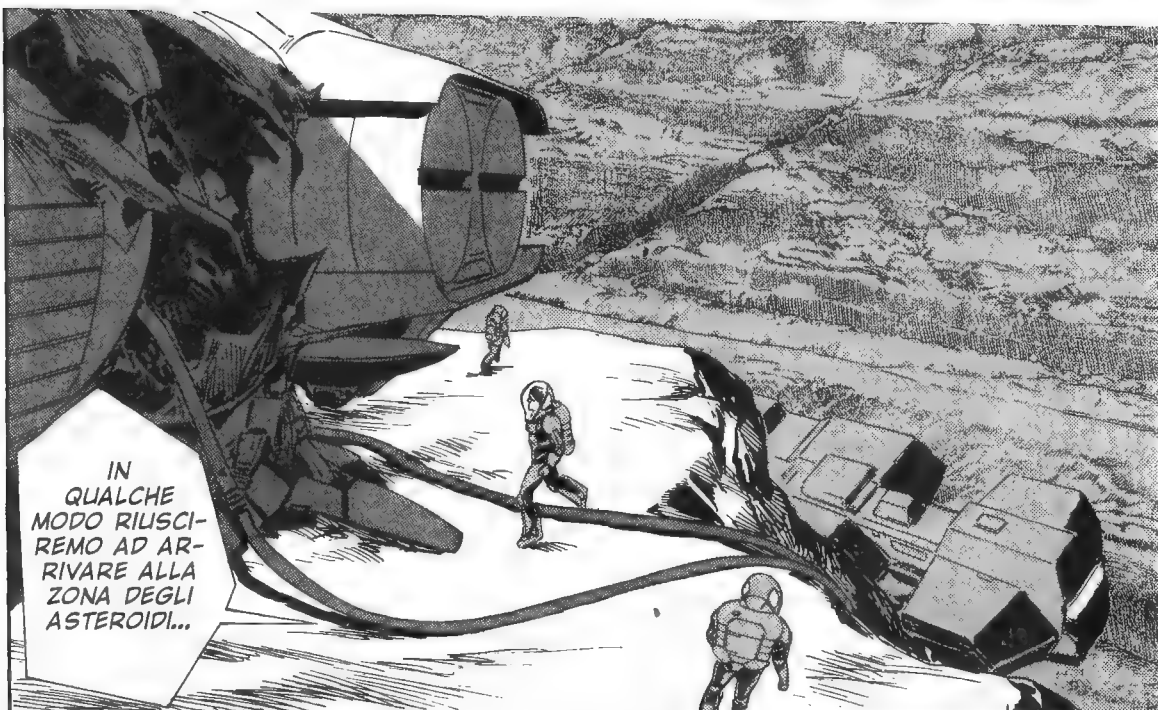










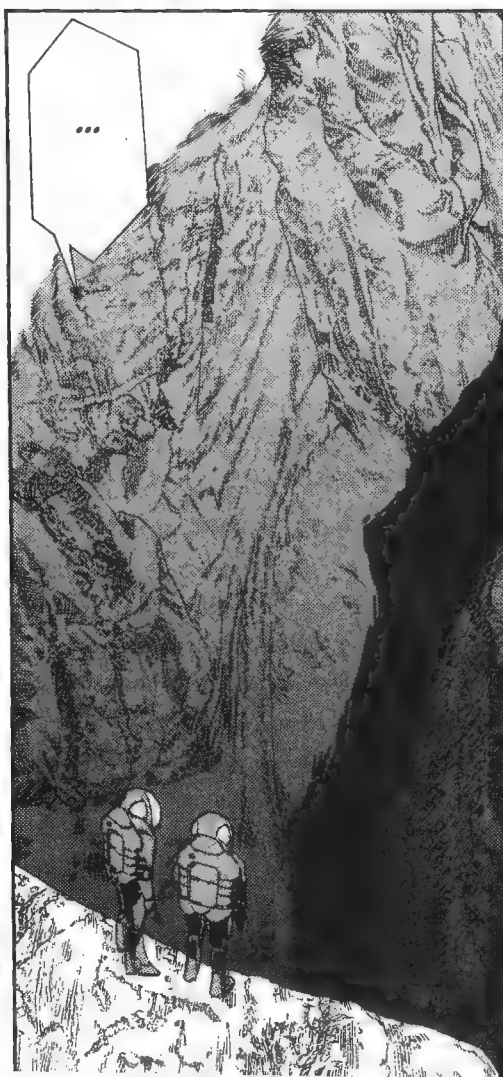


IN  
QUALCHE  
MODO RIUSCI-  
REMO AD AR-  
RIVARE ALLA  
ZONA DEGLI  
ASTERIODI...

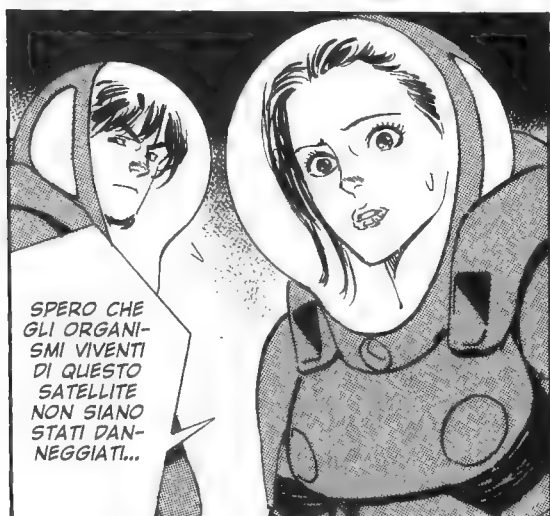


CAPITANO  
STARION...  
COME IMMAGI-  
NAVO, SEMBRA  
CHE ANCHE IL  
SISTEMA  
DELLA SONDA  
SIA ANCORA  
UTILIZZA-  
BILE.

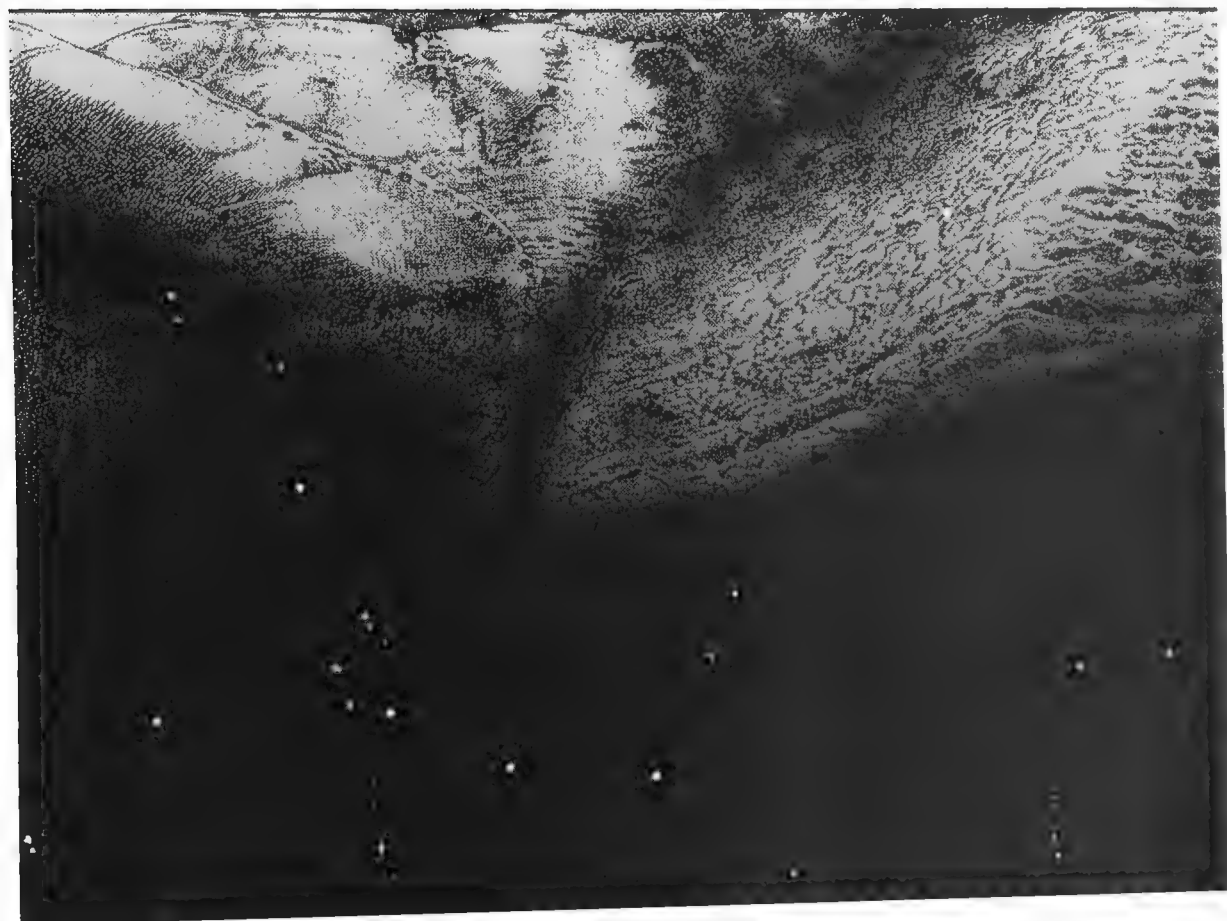
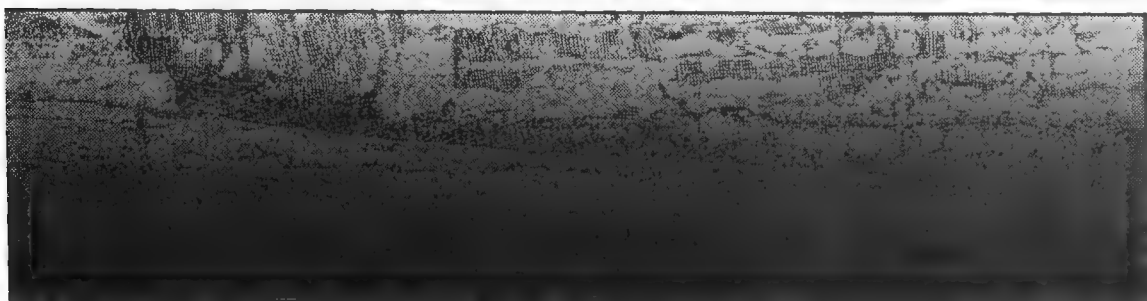
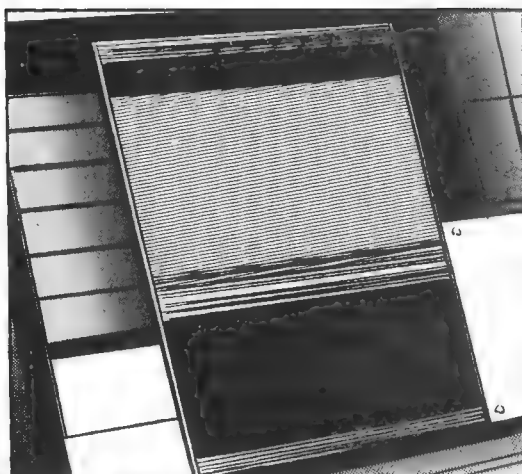
PROVO  
A MET-  
TERLO  
IN FUN-  
ZIONE.

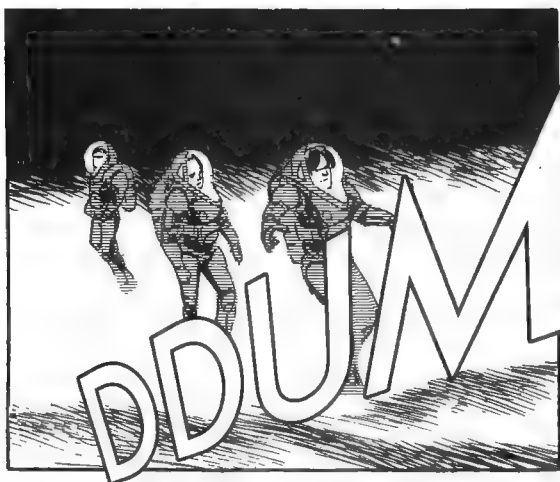
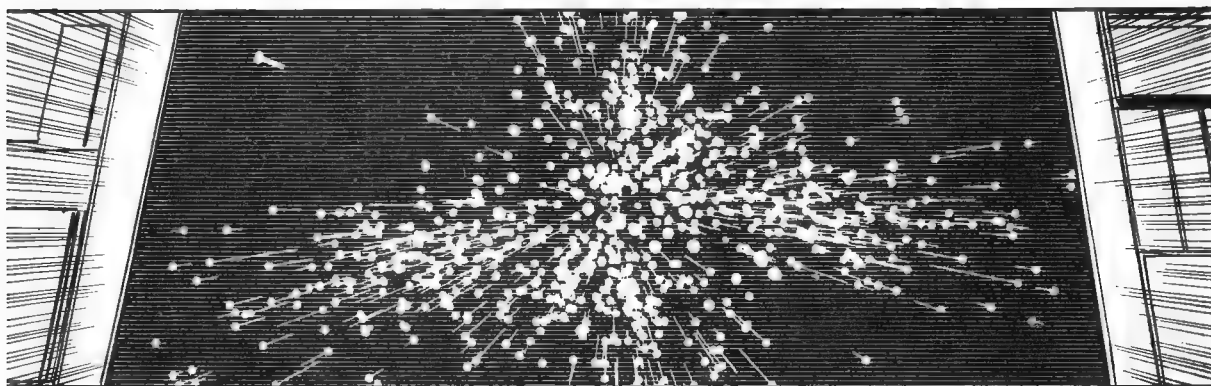
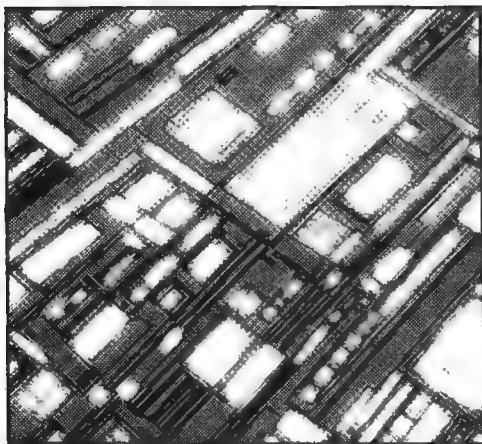


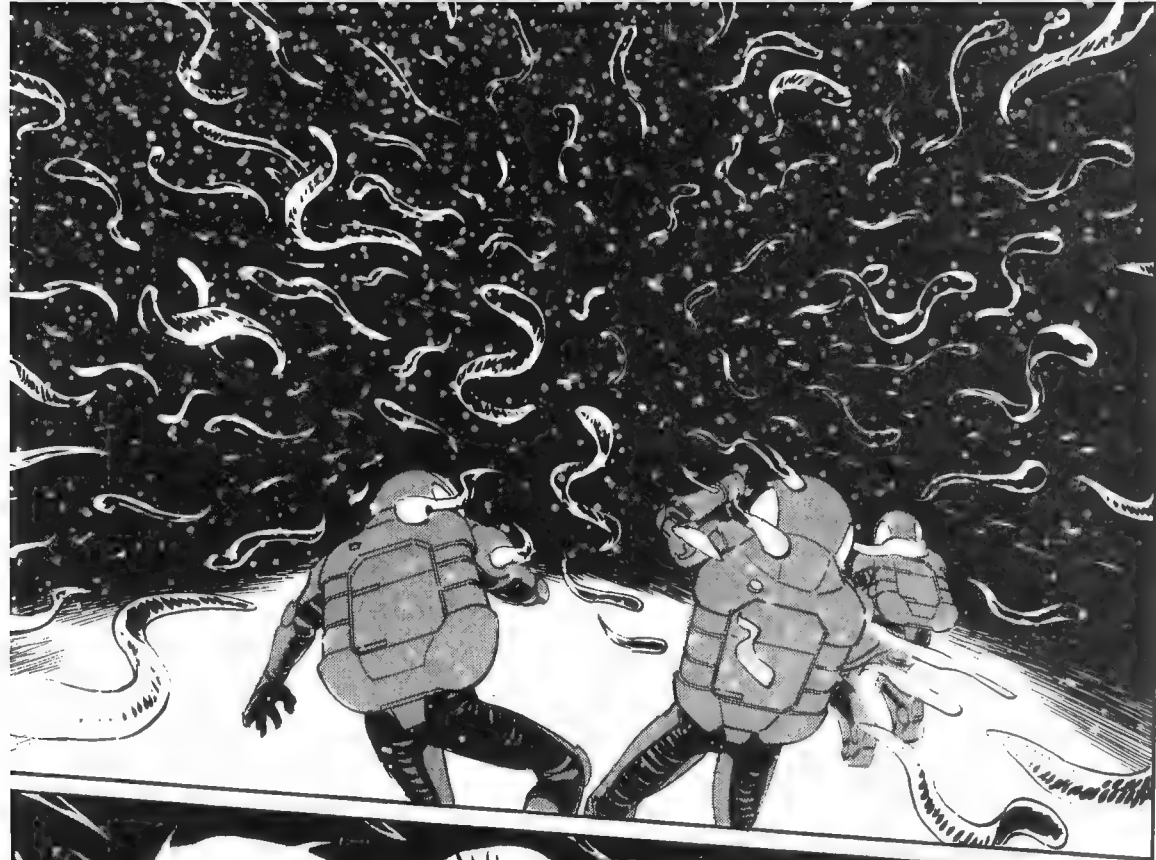
...



SPERO CHE  
GLI ORGANI-  
SMI VIVENTI  
DI QUESTO  
SATELLITE  
NON SIANO  
STATI DAN-  
NEGGIATI...





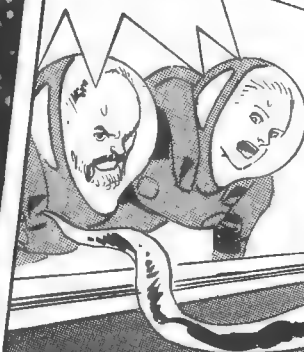






COSA  
SONO  
QUESTI?!

E' UN'OLO-  
GRAFIA A ONDE  
ULTRASONICHE!  
IL COMPUTER  
HA ANALIZZATO  
I SEGNALI DELLE  
ONDE ULTRA-  
SONICHE E LI  
HA RIPRO-  
DOTTI!



SONO  
I SEGNALI  
EMESSI E  
SCAMBIATI  
DAGLI ORGA-  
NISMI VIVENTI  
DI EURO-  
PA!

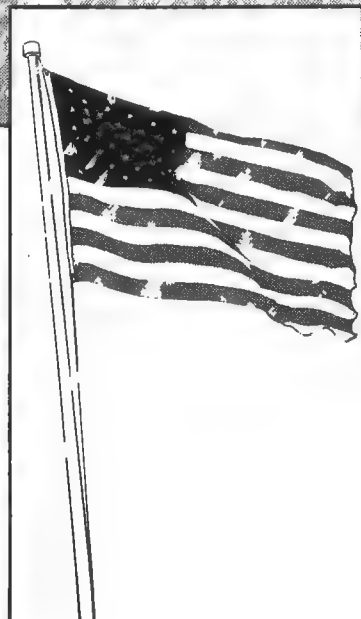
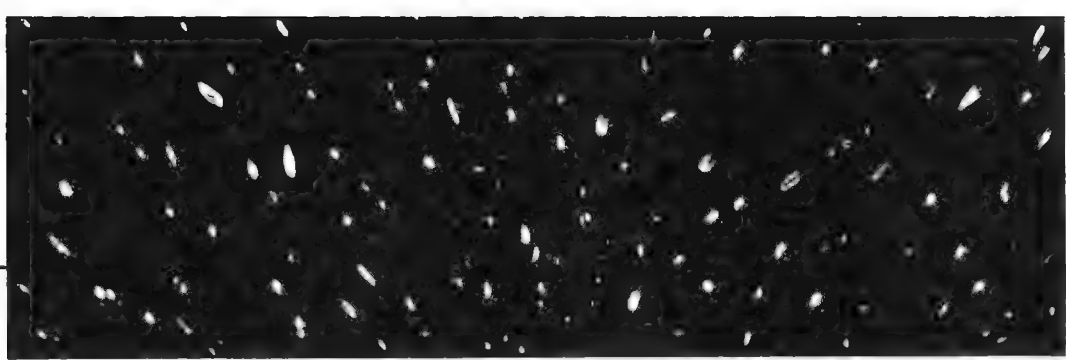




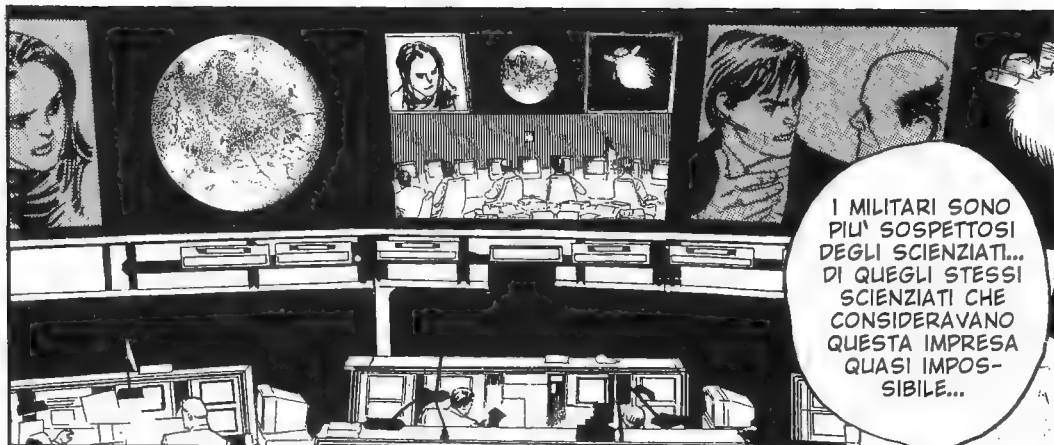








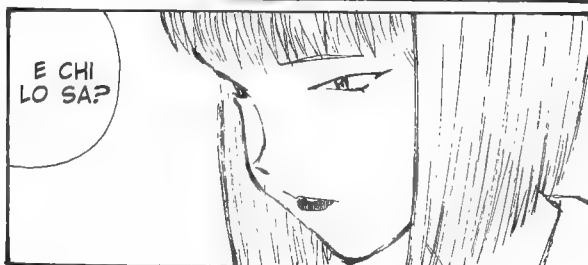
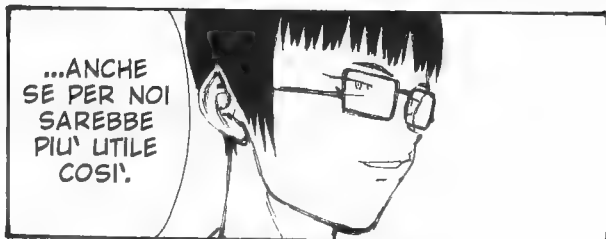
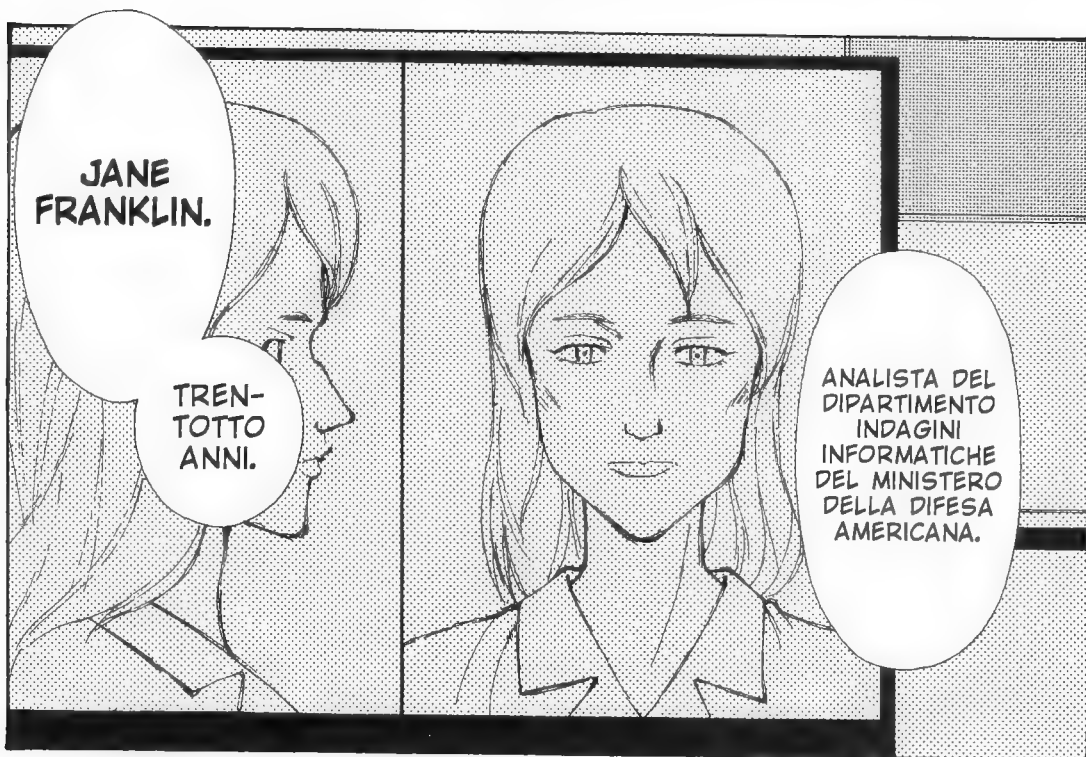


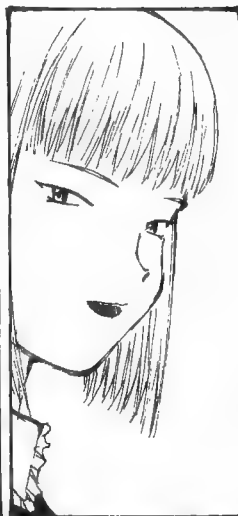
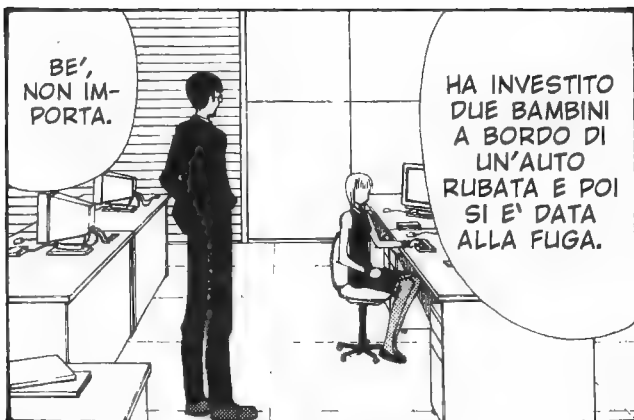


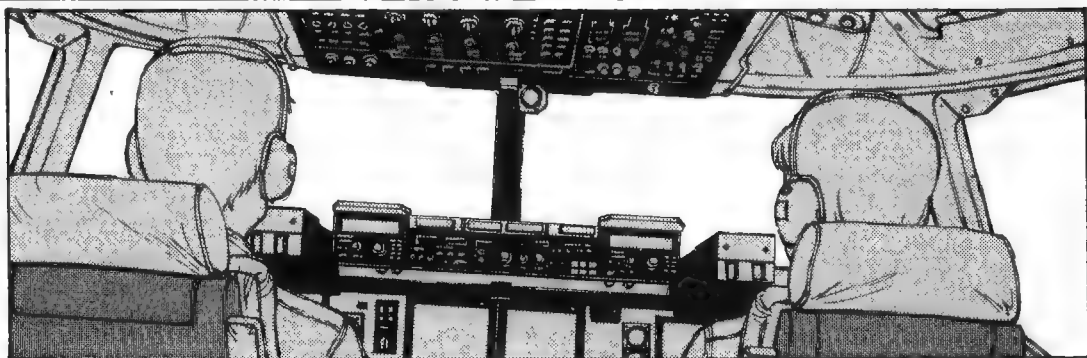




Mohiro Kito  
**NARUTARU**  
LA LUCE LOGORANTE - I







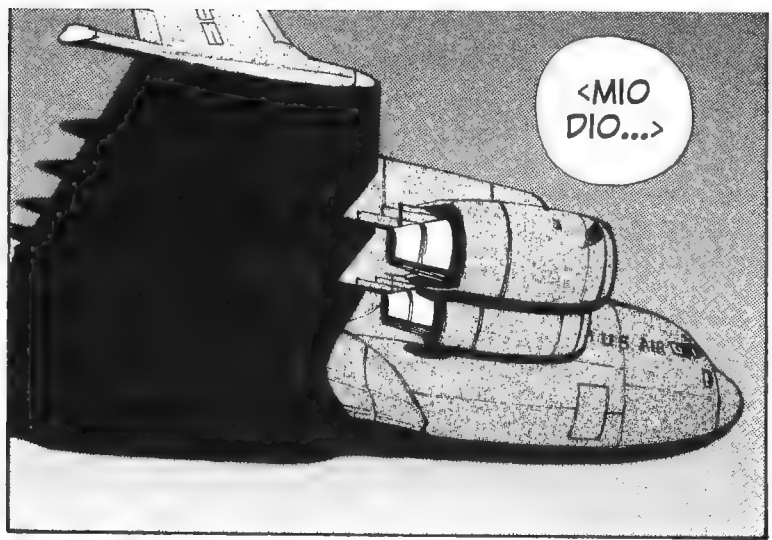
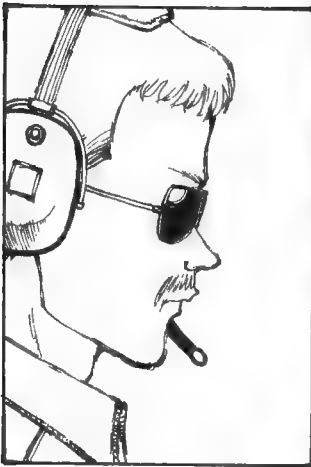
<QUI BUD-WEISER 13. SIAMO SUL SEGNALE GUIDA.>

<RICHIEDIAMO CONFERMA SULL'AUTORIZZAZIONE A PROCEDERE CON L'OPERAZIONE.>



<NESSUN CAMBIAMENTO NELLE DIRETTIVE. PROCEDETE CON L'OPERAZIONE.>

<RIPETO. PROCEDETE CON L'OPERAZIONE.>



<MIO  
DIO...>



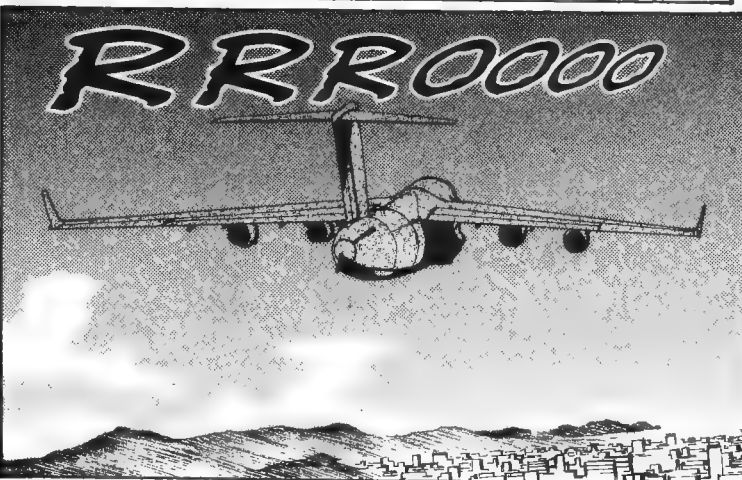
<QUI BUD-  
WEISER  
13!>

<MAY DAY!  
MAY DAY!  
NON RIU-  
SCIAMO A  
CONTROL-  
LARE IL  
VEICOLO!>



<LA  
POTENZA  
DEL MO-  
TORE E'  
DIMINUI-  
TA!>

<STIAMO  
PERDENDO  
QUOTA!>



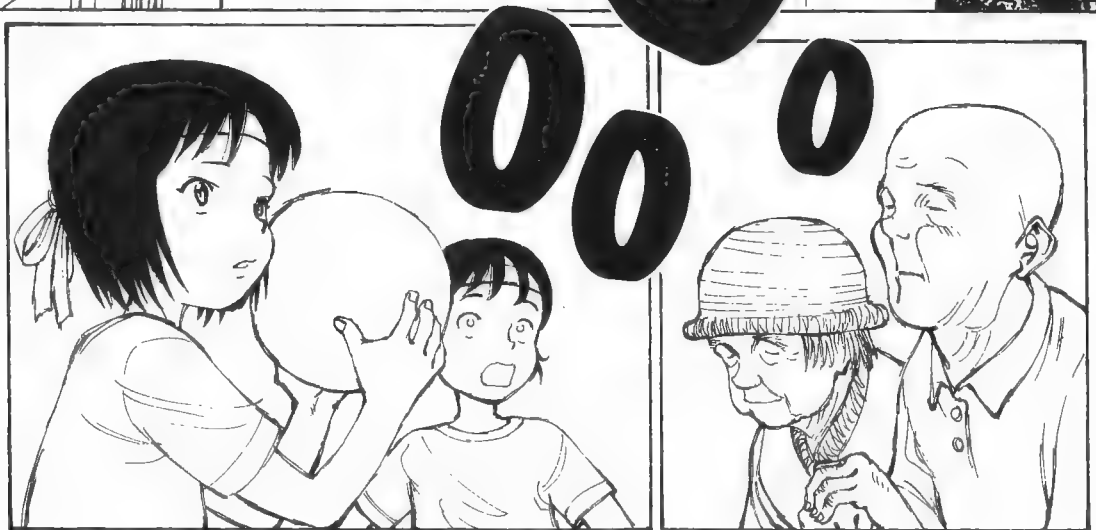
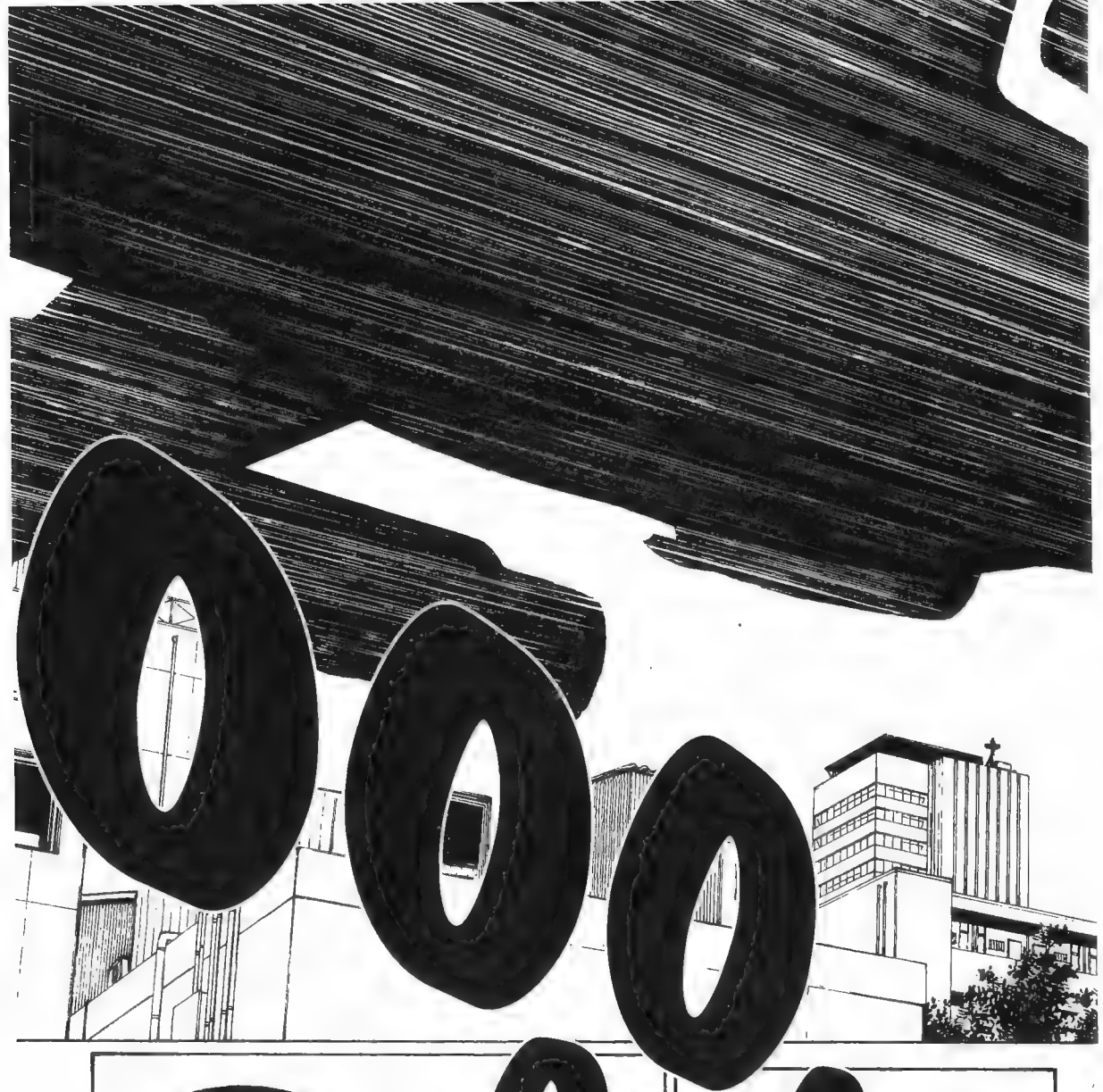
RRR0000



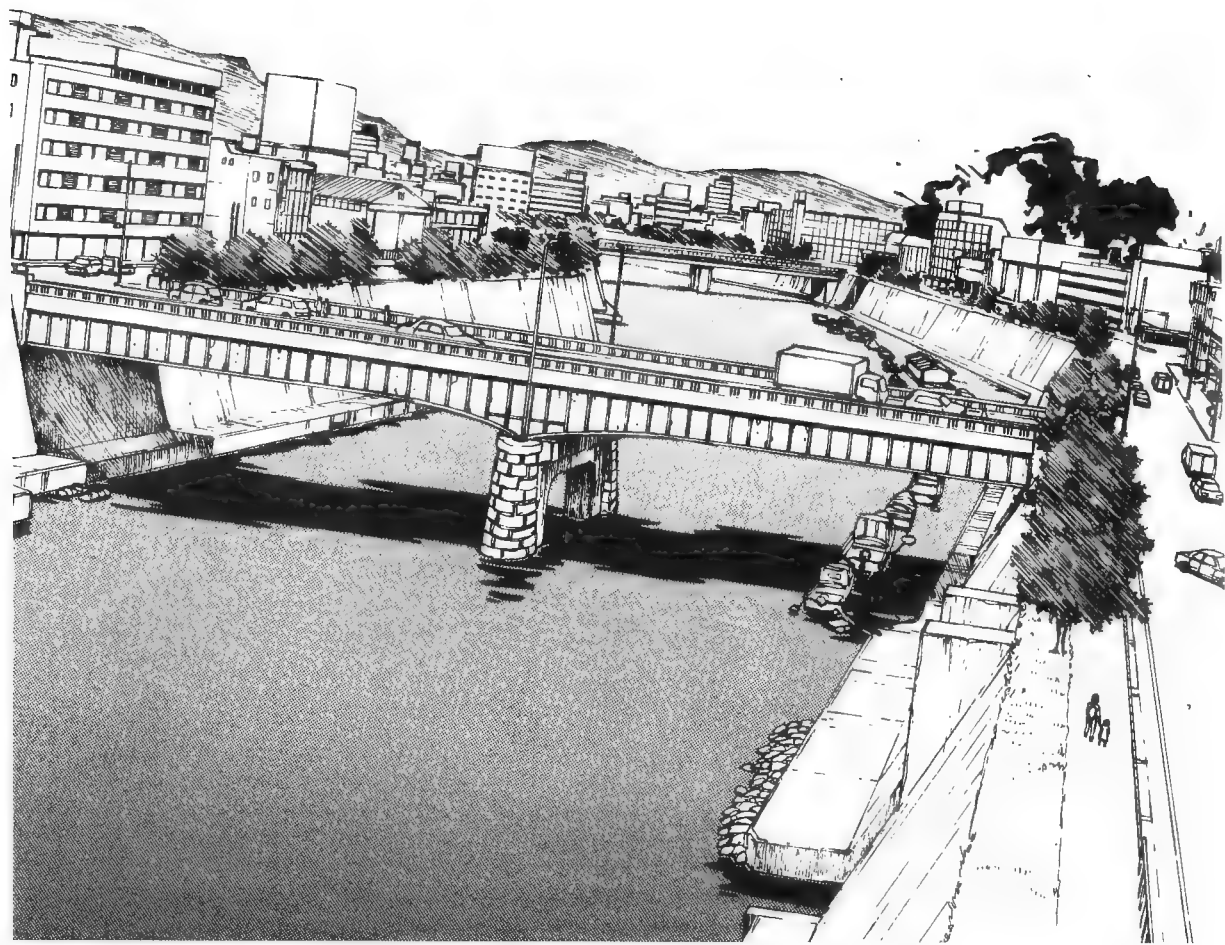
000000

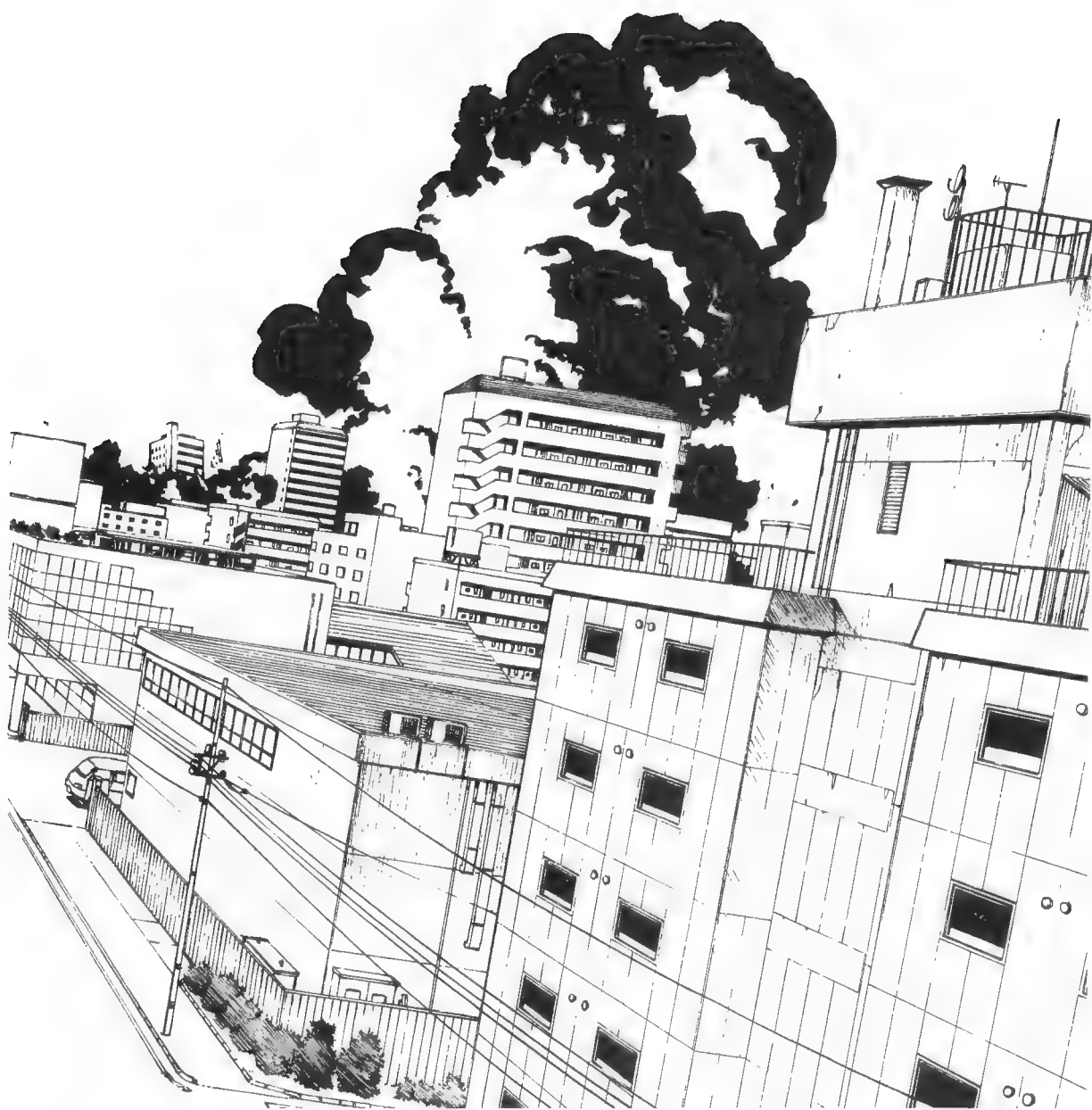
<DOBBIAMO  
ABBANDO-  
NARE IL  
VEICOLO!>

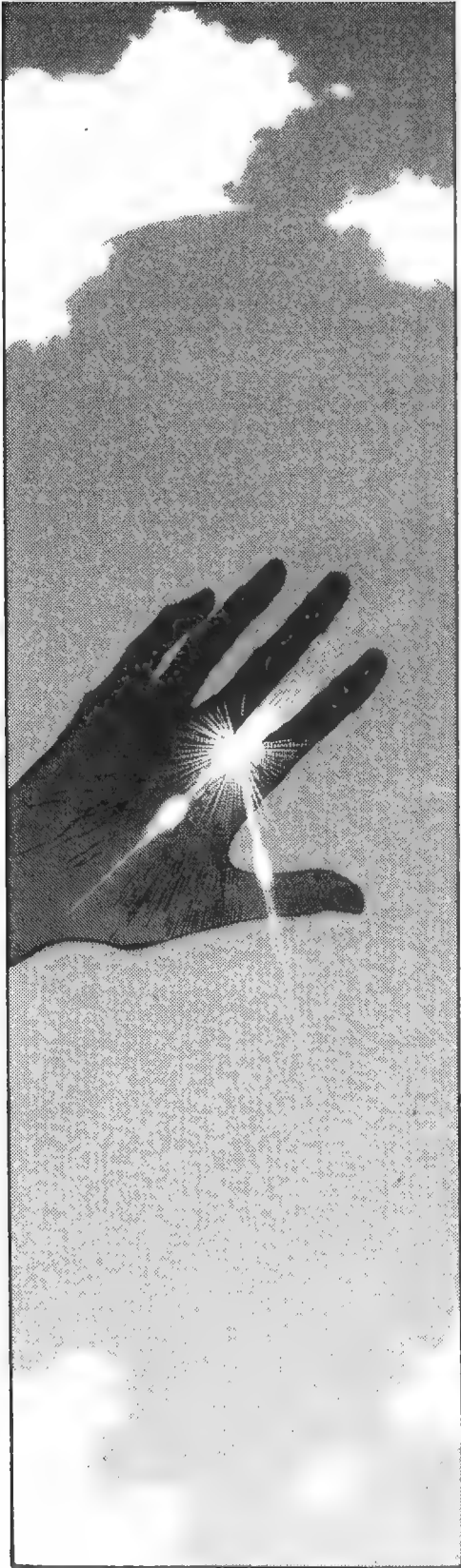




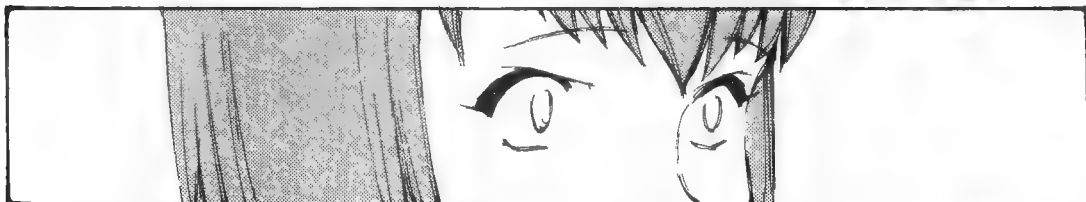


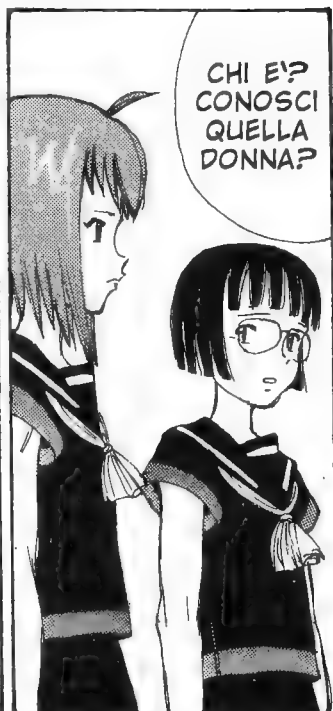










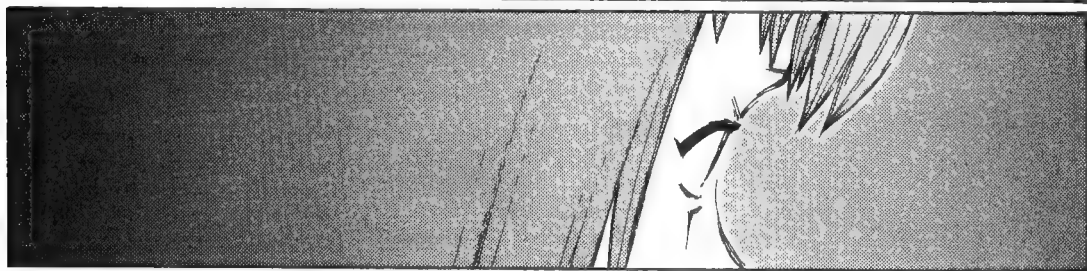




LA MIA  
SCUOLA  
PROIBISCE  
ALLE STU-  
DENTESSE  
DI FARSI  
ACCOMPA-  
GNARE DAI  
GENITORI.



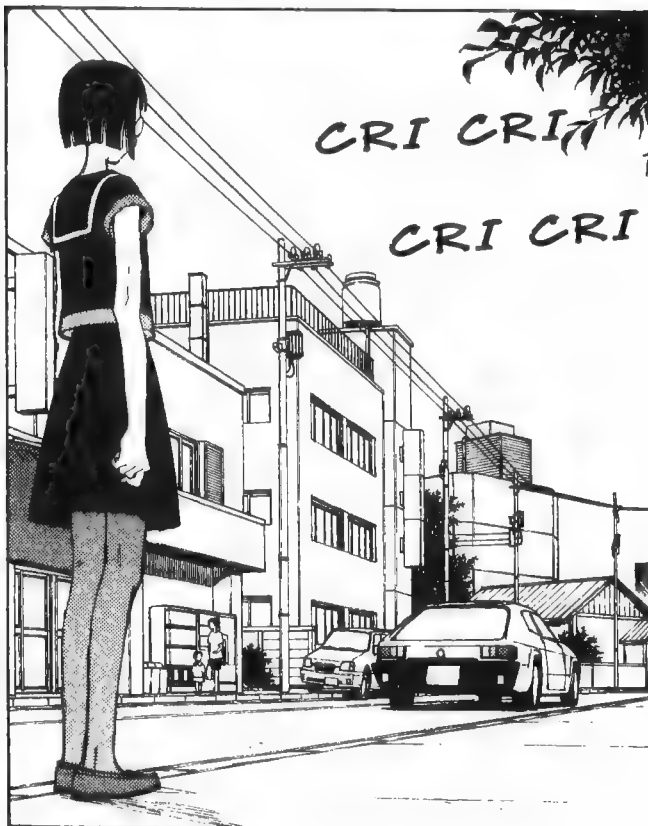
NON  
IMPORTA.  
SALI.



GRAZIE  
PER AVER  
TANTA  
CURA DI  
MIA FIGLIA.

AH...  
N-NIENTE!  
SONO IO  
CHE DEVO  
RINGRA-  
ZIARLA!

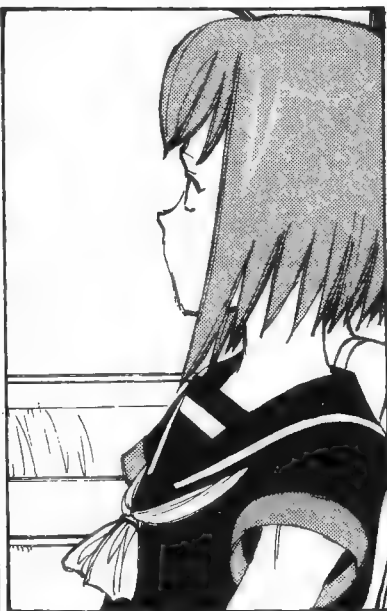
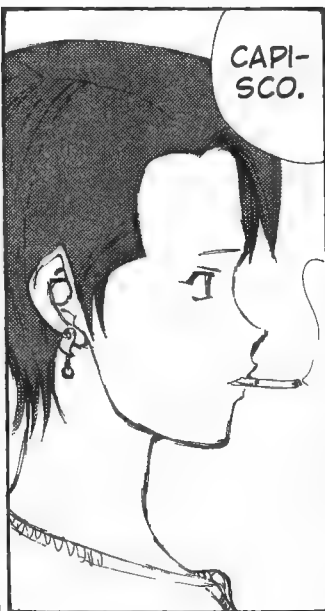
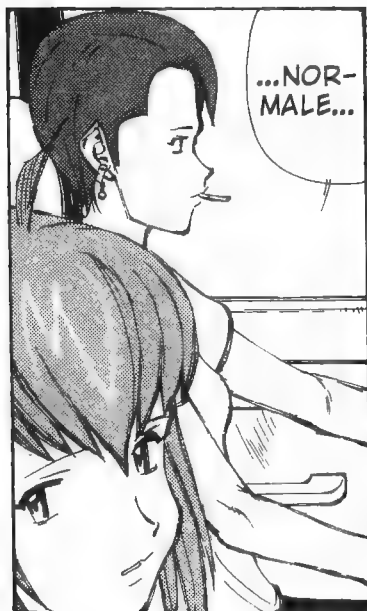
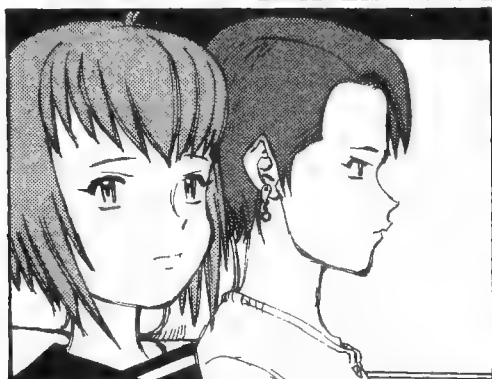
TI PREGO  
DI CONTI-  
NUARE A  
ESSERE  
SUA AMICA.

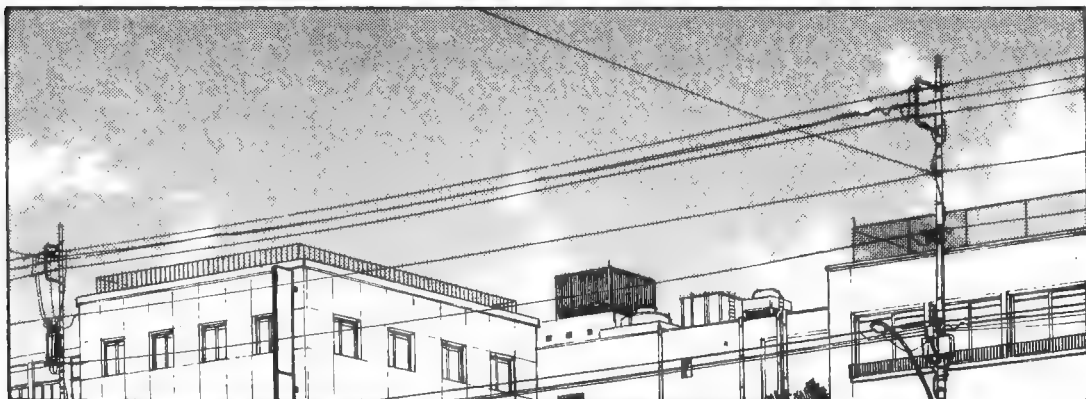
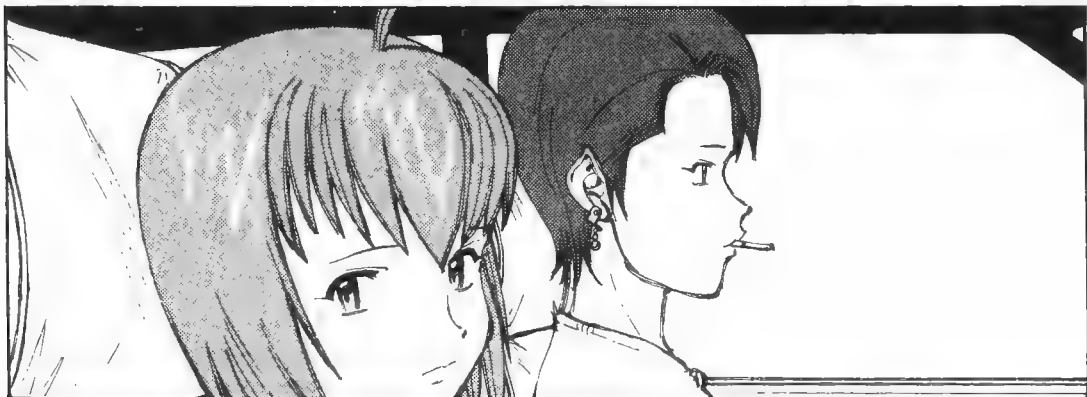


CRI CRI  
CRI CRI

FRA POCO  
FINISCE IL  
PRIMO QUA-  
DRIMESTRE.

COME TI  
TROVI IN  
QUELLA  
SCUOLA?









E' PRE-  
CIPITATO UN  
AEREO DA  
TRASPOR-  
TO DELLE  
FORZE  
AMERICA-  
NE?!

...IN  
MEZZO  
ALLA  
CITTA'?!

INTERROM-  
PIAMO LE  
TRASMISSIONI  
PER UN CO-  
MUNICATO  
SPECIALE.

POCO FA,  
VERSO LE ORE  
11:25, UN AEREO  
DA TRASPORTO  
DELLE FORZE  
AMERICANE E'  
PRECIPITATO NEL  
QUARTIERE DE-  
GLI UFFICI AL  
CENTRO DELLA  
CITTA'...

LA STIMA  
ESATTA DEI  
MORTI E DEI FERITI  
NON E' ANCORA  
UFFICIALE, MA E'  
PREVEDIBILE CHE  
LE VITTIME  
AMMONTINO A UNA  
QUANTITA' DRAM-  
MATICAMENTE  
NOTEVOLE.

ATTUALMENTE  
NON E' POSSIBILE  
AVVICINARSI AL  
LUOGO DELL'INCI-  
DENTE, MA PER  
MOLTI CHILOMETRI  
E' POSSIBILE VEDE-  
RE IL FUMO NERO  
CHE SALE NEL  
CIELO DALL'INCEN-  
DIO SVILUPPA-  
TOSI...

IL GOVER-  
NATORE DELLA  
PROVINCIA HA  
RICHIESTO  
L'INTERVENTO  
DEL CORPO DI  
DIFESA TER-  
RESTRE PER  
QUESTO  
INCREDIBILE  
DISASTRO...



NON SONO  
STATO IO.

E ORA, I  
PARTICOLARI.  
ALLE ORE  
11:25 UN  
AEREO DA  
TRASPORTO  
DELLE FORZE  
AMERICANE...

ALLORA  
NON AB-  
BIAMO PIU'  
NIENTE DA  
FARE.



DA PARTE  
MIA, NON HO  
NIENTE DA  
DIRE IN ME-  
RITO A  
QUESTA FAC-  
CENDA...

...PERO'  
C'E' QUAL-  
COSA CHE  
NON MI  
QUADRA.

STAMATTINA,  
L'INCIDENTE  
STRADALE  
CAUSATO DA  
UN MEMBRO DI  
UN ORGANO  
GOVERNATIVO  
AMERICANO...

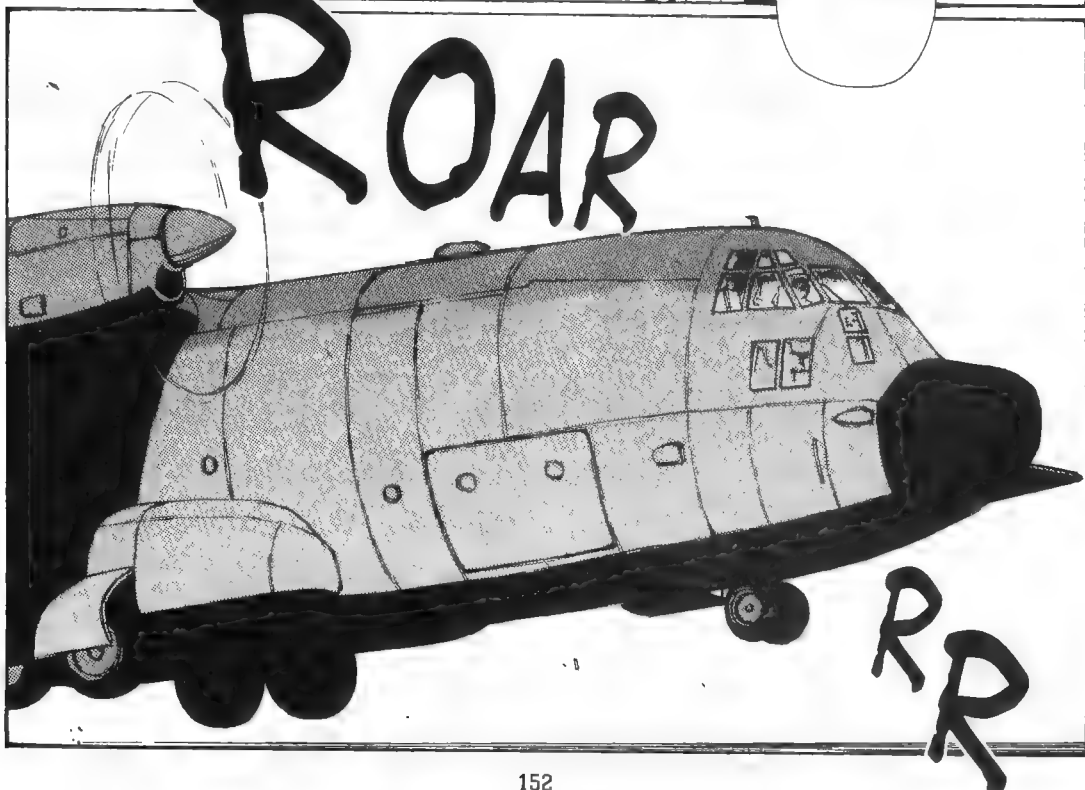
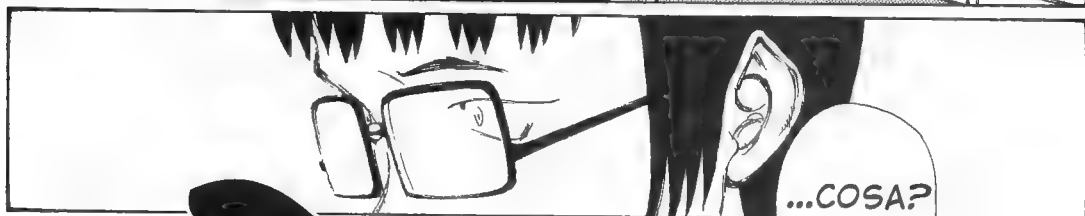
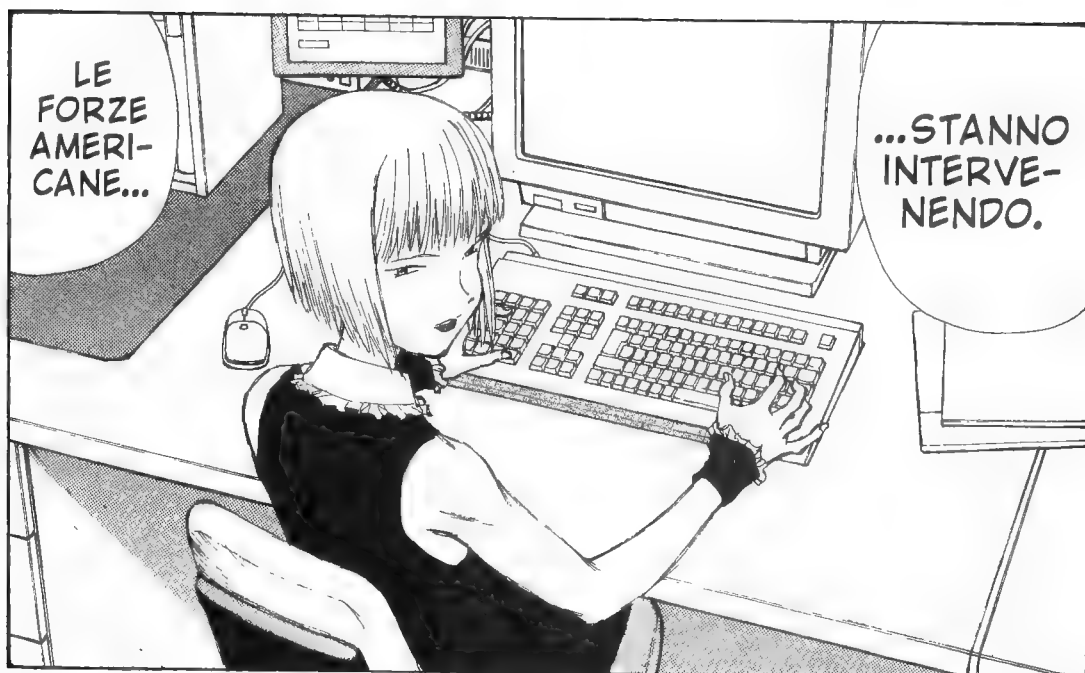
SUBITO  
DOPO, PRE-  
CIPITA UN  
AEREO AME-  
RICANO...

QUESTI  
DUE CASI  
SI SONO  
VERIFICATI A  
CIRCA VENTI  
CHILOMETRI  
DI DISTANZA  
L'UNO DAL-  
L'ALTRO.



METTI  
IN COLLE-  
GAMENTO  
TELEFONICO  
CON IL  
VICECOMAN-  
DANTE DI  
CORPO  
D'ARMATA  
YOSHI!

VICE  
SEGRE-  
TARIO!




**SKREE SKREE SKREE**



**WROOOO**





E' STATO  
EMESSO UN  
ORDINE DI  
EVACUAZIO-  
NE PER  
TUTTA LA  
ZONA!

EVACUATE  
IMMEDIATA-  
MENTE  
SEGUENDO LE  
DIRETTIVE  
DELLE FORZE  
DELL'ORDINE!

ASTENETEVI  
DALL'USARE  
LE VOSTRE  
AUTO!  
RIPETIAMO,  
ASTENETE-  
VI...



MA  
COS'E'  
SUCCES-  
SO?

PARE CHE  
SIA PRECIPITATO UN  
AEREO AME-  
RICANO...

...MA NON  
CONOSCO  
I DETTA-  
GLI.



MA OGGI  
SCADE IL  
TERMINE  
DI CON-  
SEGNA!

NON SO CHE  
COSA SIA  
SUCCESSO,  
COMUNQUE  
SEMBRA  
PIUTTOSTO  
GRAVE...

CONTROL-  
LATE BENE  
CHE SIANO  
CHIUSE A  
CHIAVE  
PORTE E  
FINESTRE!



CHE  
DISA-  
STRO...

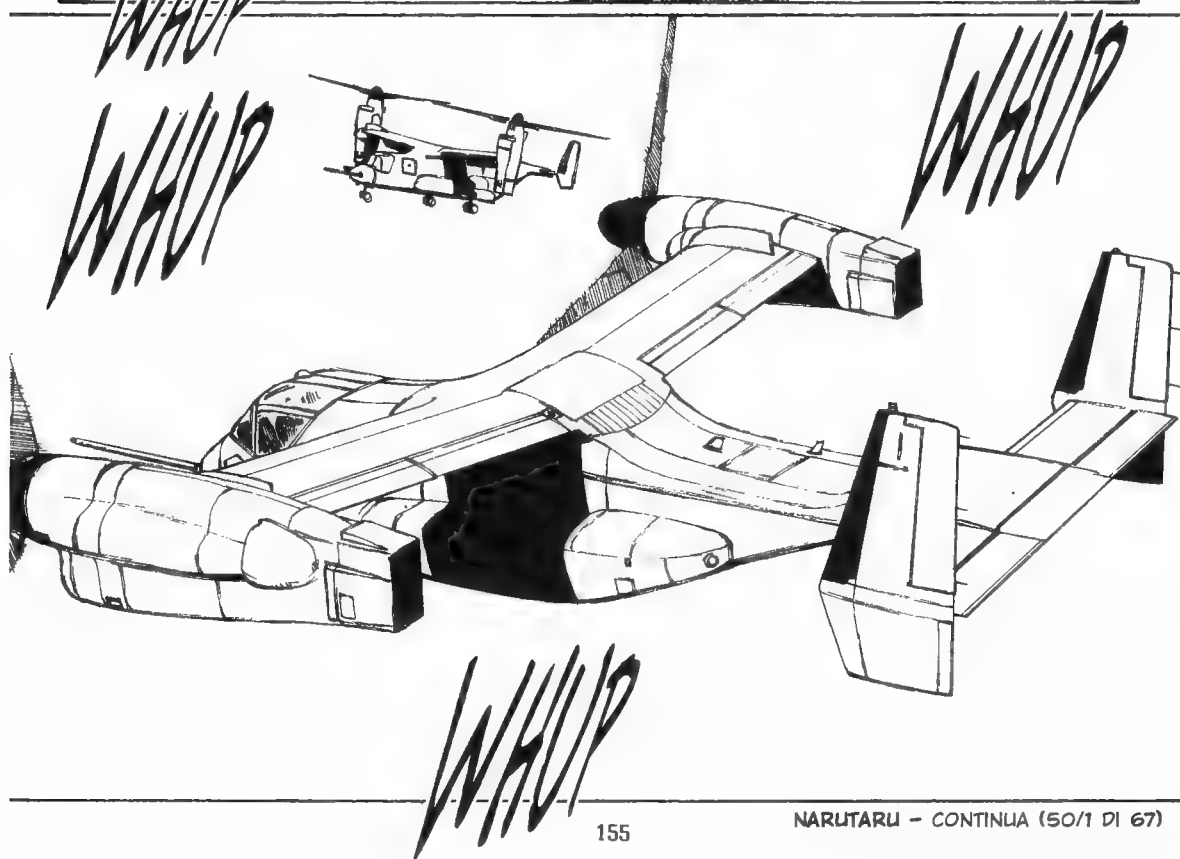
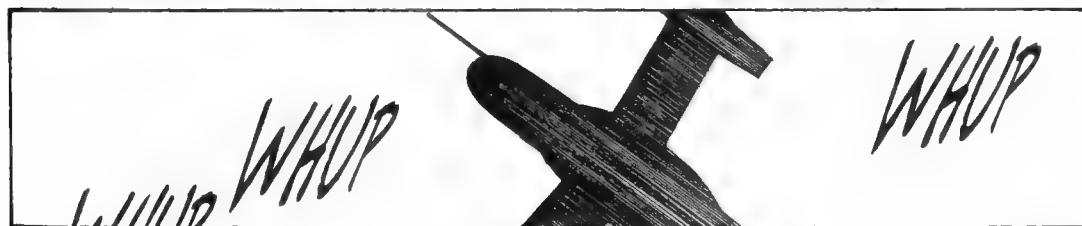
A QUANTO  
AMMONTERA'  
LA PERDITA  
ECONOMICA  
DOVUTA A  
QUESTA  
SCIAGU-  
RA?

ANCHE  
LO STABI-  
LIMENTO  
DELLA SEDE  
CENTRALE  
E' STATO  
BLOCCATO,  
VERO?



RECUPE-  
REREMO  
LE PERDITE  
FACENDO  
LAVORARE I  
DIPENDENTI  
NEI GIORNI  
FESTIVI.





*La professione più pericolosa del mondo?*

***Creare fumetti!***







CE NE SONO DI MOLTI TIPI, E SONO STATE CONSERVATE FINO AI GIORNI NOSTRI.

SI TRATTA DI UNA DELLE ILLUSTRAZIONI POPOLARI CHE CIRCOLAVANO DALLE PARTI DI OTSU, NELL'AREA DI OMI\*.



E' UN'ILLUSTRAZIONE DI OTSU.

\* VECCHIO NOME DELLA PROVINCIA DI SHIGA. KB



QUESTA SI CHIAMA HYOTAN NAMAZU, "IL PESCE GATTO RACCHIUSO IN UNA FIASCHETTA DI ZUCCA". HA COME EFFETTO LA RISOLUZIONE PACIFICA DI OGNI CONTROVERSIA E FAVORISCE LA NASCITA DI GRANDI AMICIZIE.

DIECI DI ESSE, IN PARTICOLARE, VENNERO CONSIDERATE DEI VERI E PROPRI AMULETI.



QUEL TIZIO TI HA LASCIATO QUALCOSA DAVVERO MOLTO ADATTO A TE.

UH... S-SÌ...

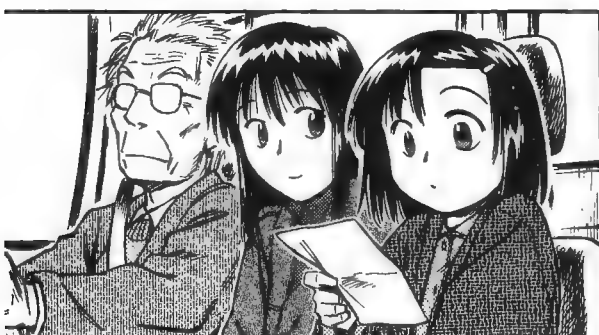
TIENILO CON TE E ABBINE CURA.

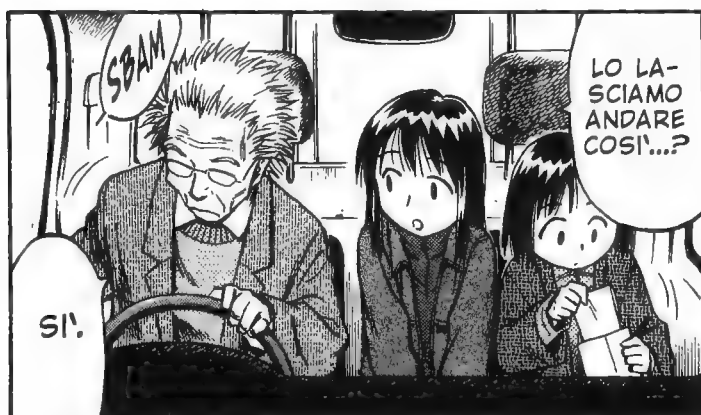
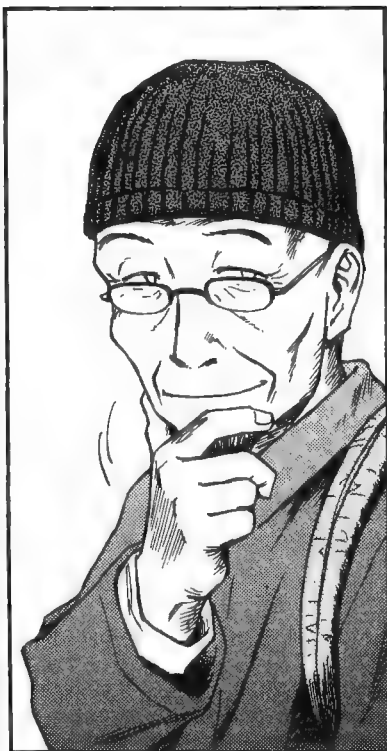
VR00



RIUSCIRE A OTTENERE IL CONTROLLO DI QUALCOSA DI SFUGGENTE CON QUALCOSA CHE ABBAIA LA STESSA NATURA... IN FIN DEI CONTI, E' PROPRIO QUESTO IL BUON SENSO.

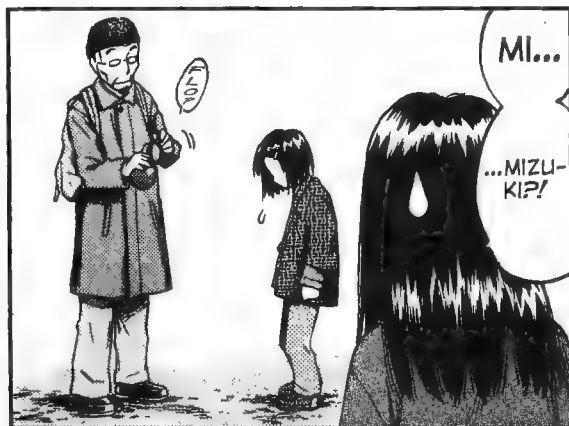
SE SI TIENE SEMPRE IN MENTE QUESTO CONCETTO, DIVENTA PIU' FACILE AFFRONTARE LE DIFFICOLTA'.

















A  
QUANTO  
PARE...

...TI SEI  
DIVERTITA  
A VEDERE  
LE COSE  
DA UN  
ALTRO  
PUNTO DI  
VISTA.



BENE.

ALLO-  
RA...



?



...QUELLO  
PUO' FARTI  
DEL MALE.

SE NON  
POSSIE-  
DI UN  
ANIMO  
SALDO...

DI  
COSA  
STA PAR-  
LANDO?



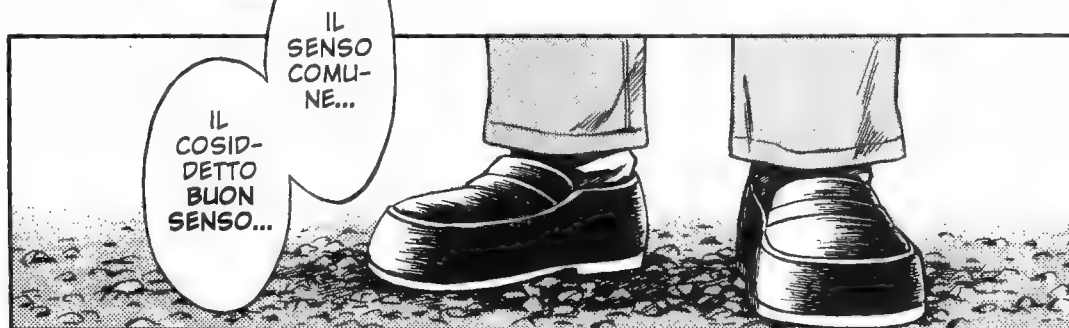
TI SEI CALATA  
COMPLETAMEN-  
TE IN UNA  
REALTA', E  
NON SEI STATA  
PIU' IN GRADO  
DI VEDERNE  
ALTRE.

FORSE E'  
STATO UN  
PO' PREMA-  
TURO PER  
TE.









IL  
COSID-  
DETTO  
BUON  
SENSO...

IL  
SENSO  
COMU-  
NE...



...PERCIO'  
L'HO  
AIUTATA  
NELLA SUA  
RICERCA.

LA RAGAZZI-  
NA SEMBRAVA  
COLPITA DAL  
FATTO CHE  
ESISTANO  
VARI MODI DI  
VEDERE  
LE COSE...



E' SOLO  
UNO DEI  
TUOI  
SCHERZI DI  
CATTIVO  
GUSTO,  
NON E'  
COSI'?

CHE  
ASSUR-  
DITA'!



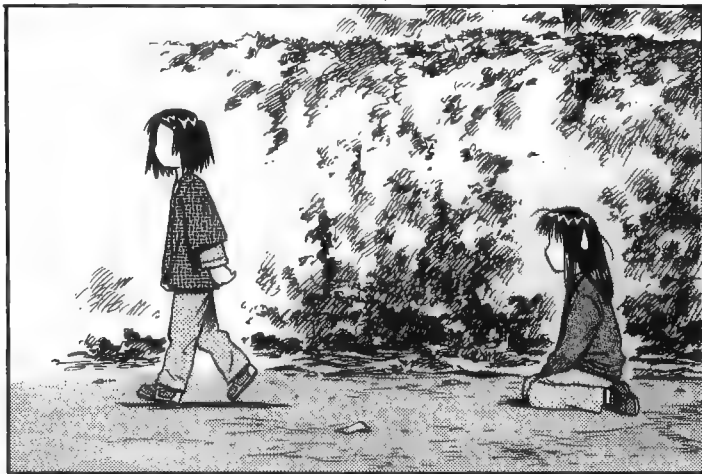
...E'  
UNA  
VERA  
TRAP-  
POLA.

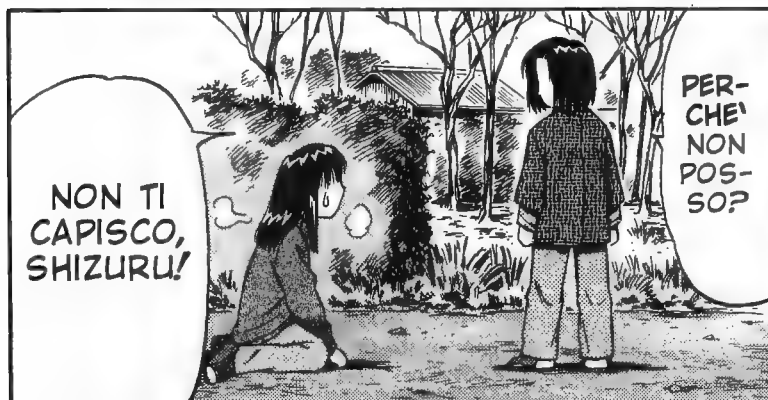
SI  
CORRE IL  
RISCHIO DI  
CONVINCERSI  
CHE TUTTI  
VEDANO LE  
COSE ALLO  
STESSO  
MODO.



A black and white manga panel showing a young girl with short dark hair, wearing a dark jacket and light pants, looking up in surprise at a massive, dark whale. The whale's head and open mouth are visible above her. There are small bubbles around the whale's head.

PERCHE'  
NON  
TORNI A  
CASA DA  
SOLA?











PIACERE  
DI RIVEDERLA  
DOPO  
TANTO  
TEMPO!



QUANTO  
TEMPO!



ORMAI  
NON SEI  
PIU' UN  
RAGAZZINO,  
DEV'ESSE-  
RE DURA  
PER TE.

FAI  
ANCORA  
IL VAGA-  
BONDO?

ANCHE  
DA QUESTE  
PARTI E'  
CAMBIATO  
TUTTO...



OH!

SI  
RIFERI-  
SCE AL  
PESCE  
GATTO?



SE VUOI  
CONDUR-  
RE UNA  
VITA DA  
VAGA-  
BONDO,  
FA' PURE.

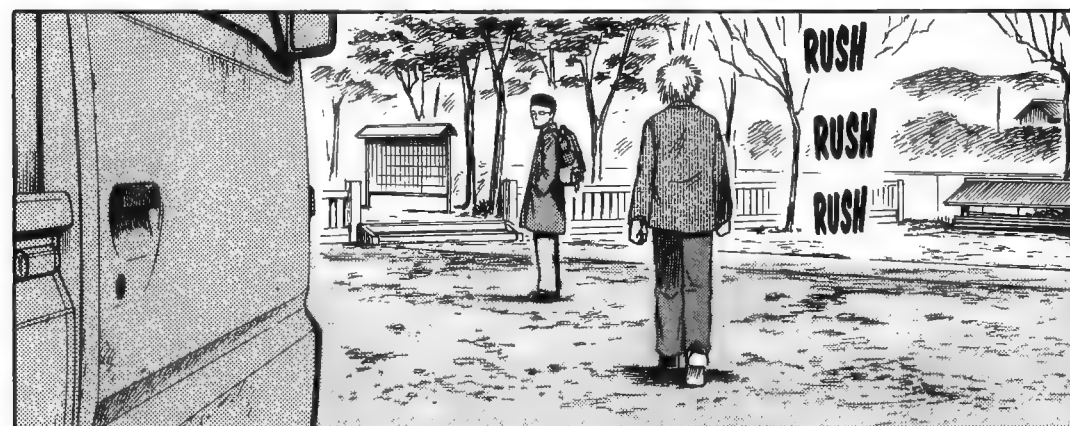
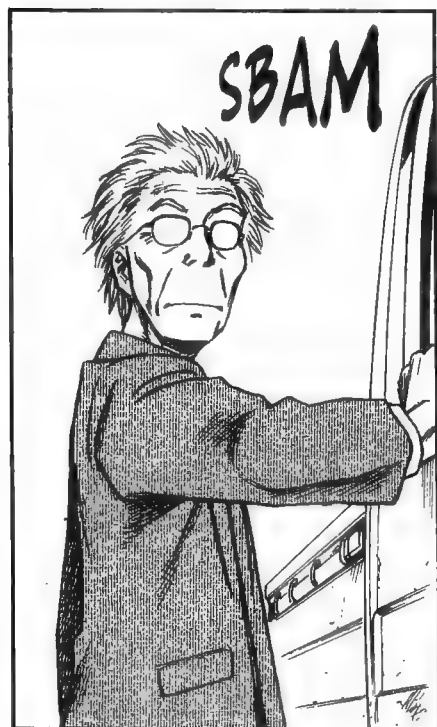
...MA  
NON LA-  
SCIARE  
INCUSTO-  
DITE IN  
GIRO LE  
TUE DIA-  
VOLERIE.



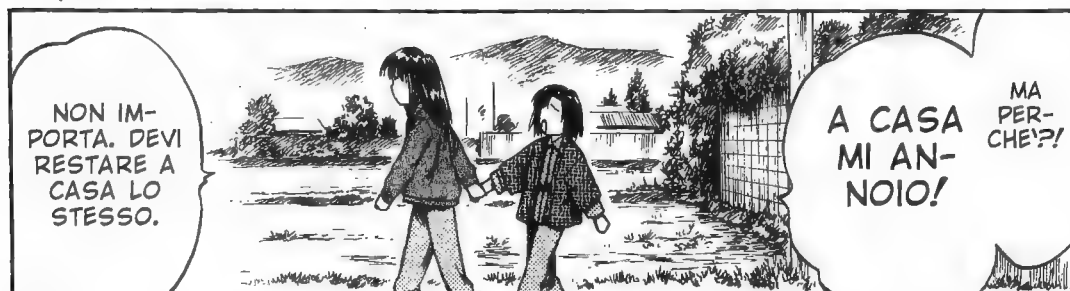
FAI  
SPESSE  
VISITA  
ALLA  
TOMBA  
DEL MAE-  
STRO?

SI!

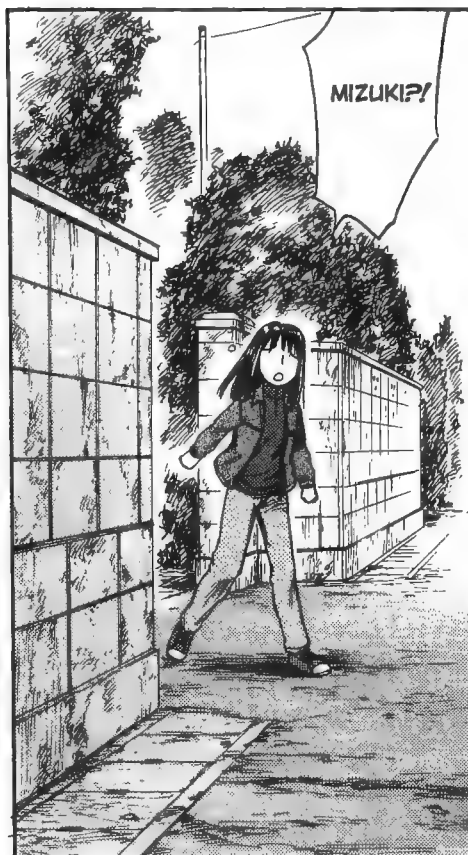
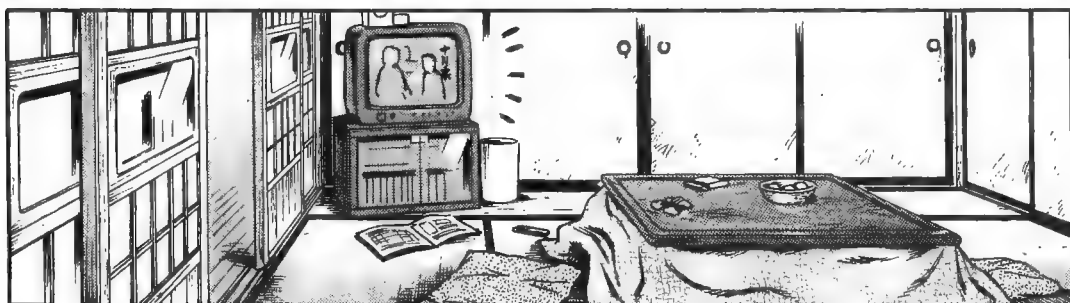
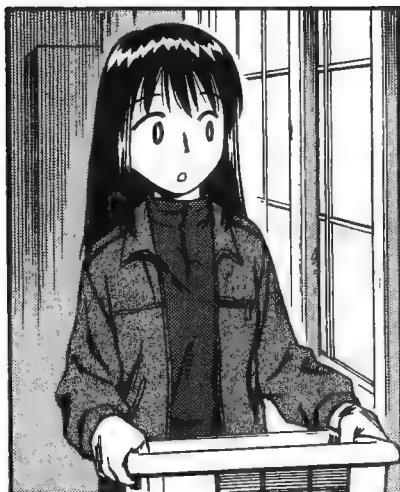
ANCHE SE  
GLI ANNI  
SONO PASSA-  
TI, IO SONO  
RIMASTO LO  
STESSO DI  
UNA VOLTA.  
E' QUESTO  
CHE RENDE  
LE COSE  
DIFFICILI...  
AH AH  
AH!

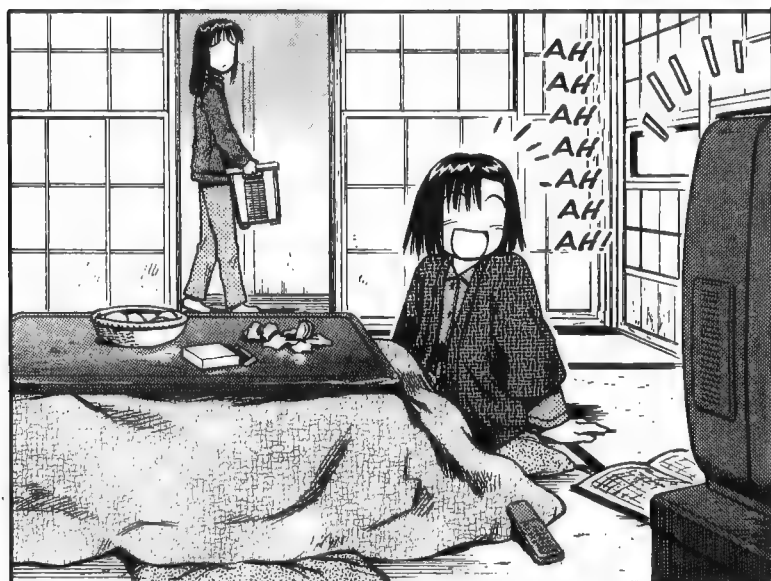














CHIS-  
SA'...

...COME-  
BISOGNA  
FARE PER  
CATTU-  
RARLO...?



MIZUKI!

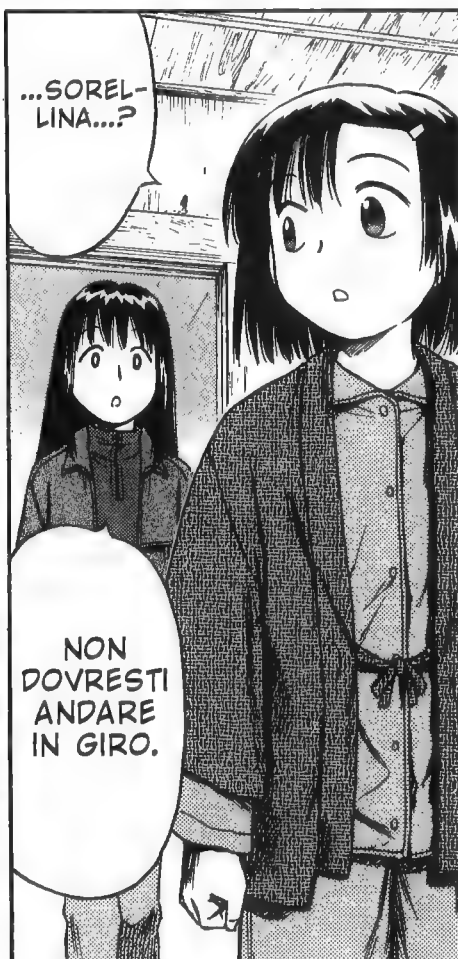


SÌ...

SÌ, IL  
PRANZO  
E' PRON-  
TO.  
MAN-  
GIAMO.



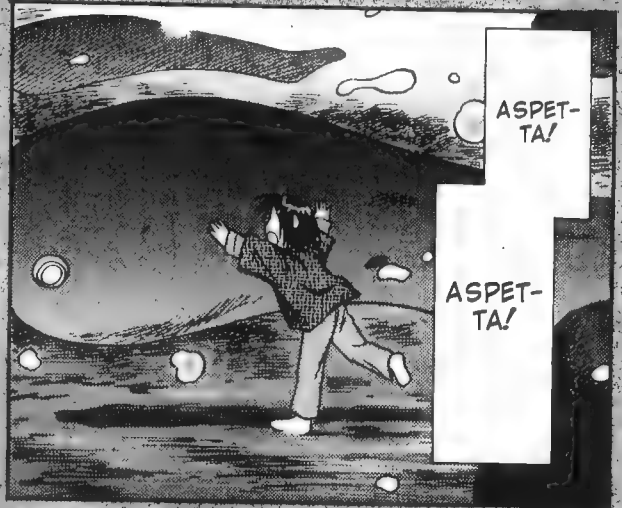
GNAM  
GNAM  
GNAM



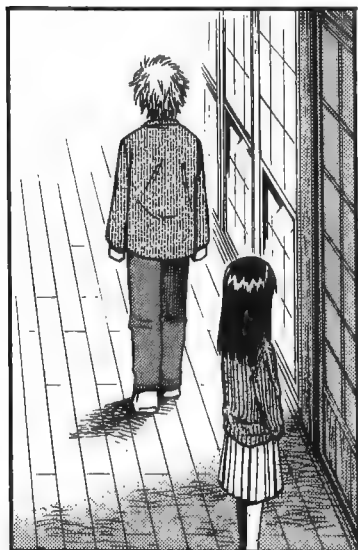
...SOREL-  
LINA...?

NON  
DOVRESTI  
ANDARE  
IN GIRO.

# GLOB

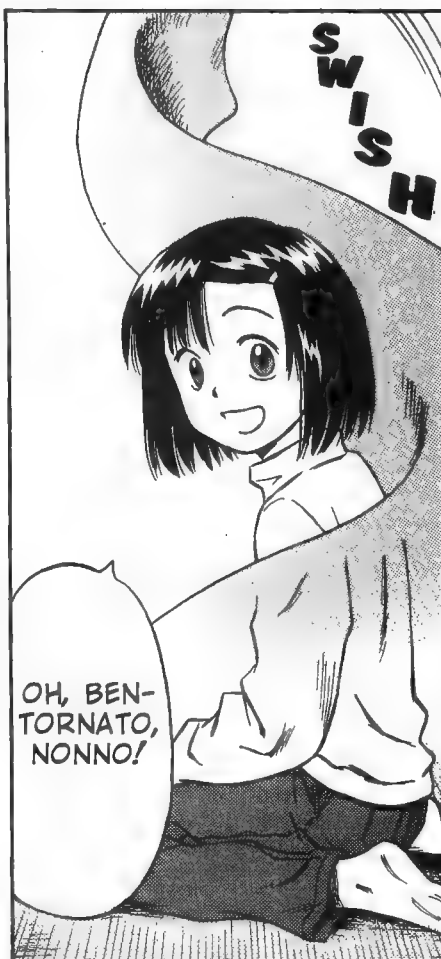
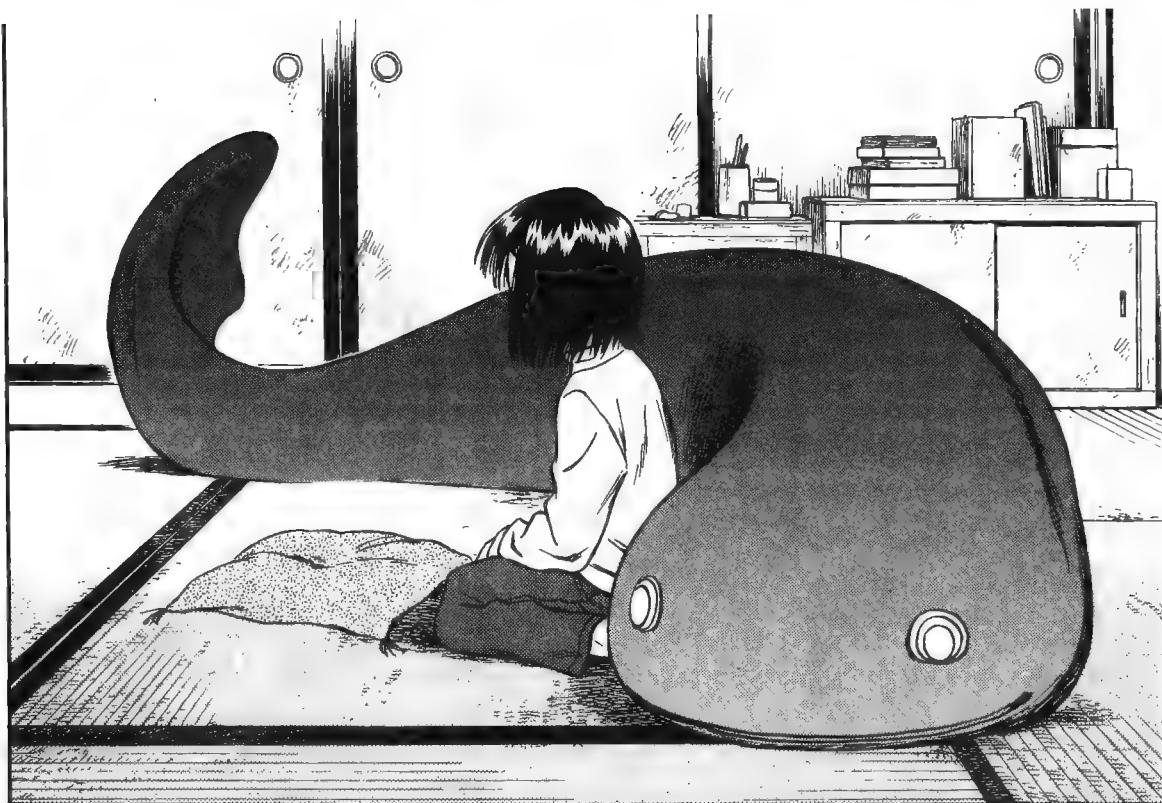


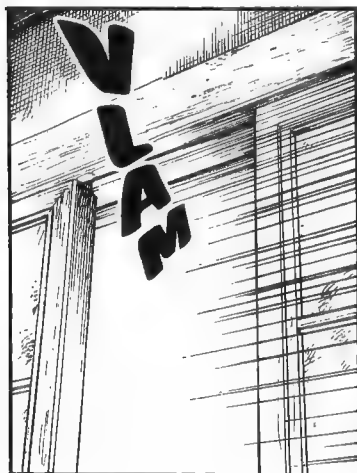
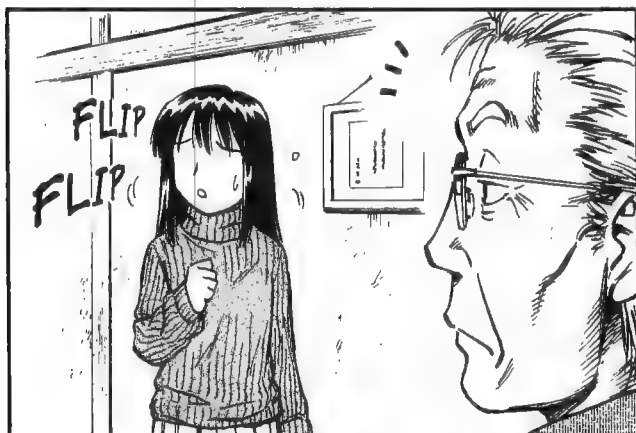


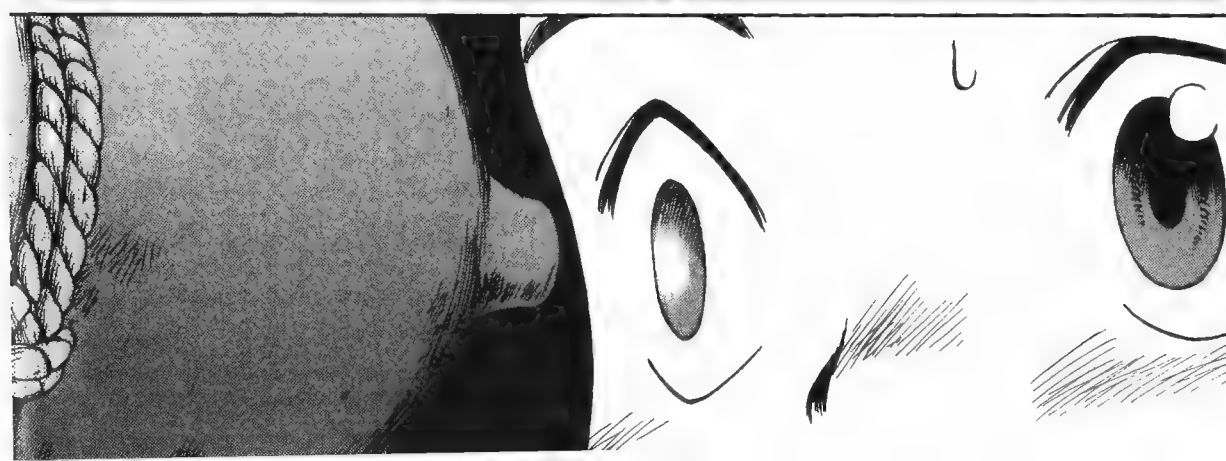














PUO' Darsi  
CHE TU  
RIESCA A  
VEDERE  
QUALCOSA.



...NON SI  
VEDRA'  
NIENTE,  
DI SI-  
CURO.

MI-  
ZUKI!

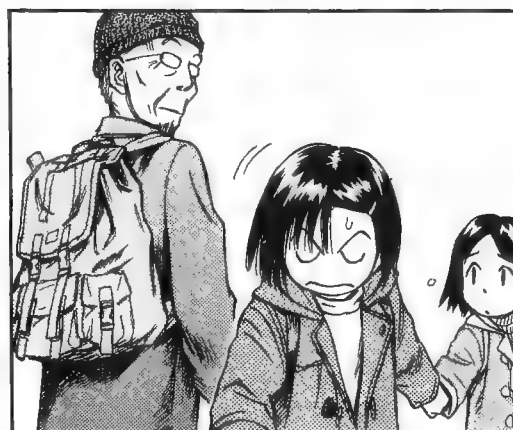
TAN-  
TO...

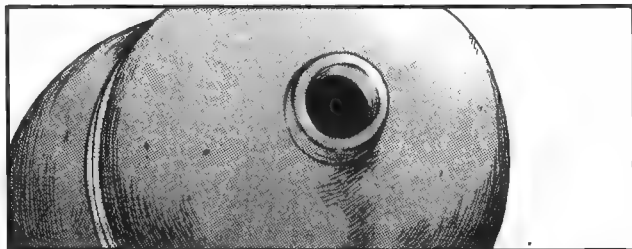
PAT  
PAT

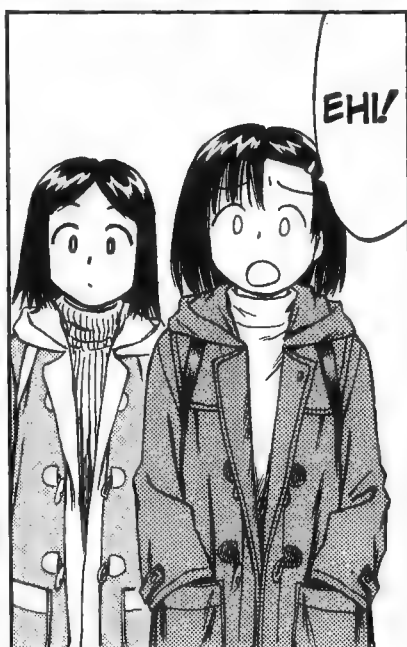


INFATTI.  
AVEVO  
RAGIONE.















MMM...

CREDEVO  
CHE CI  
AVRESTI  
PENSATO  
TU!

EHI,  
MIZUKI!

NON  
AVEVAMO  
DETTO CHE  
AVREMMO  
COLLABORA-  
TO NELLE  
FACCENDE  
DI CASA?

OH,  
SCUSAMI!

...CHE?

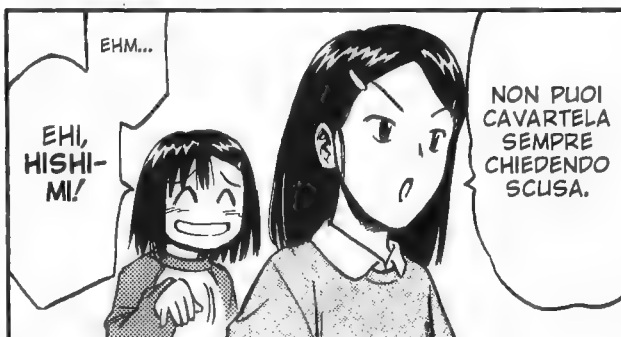
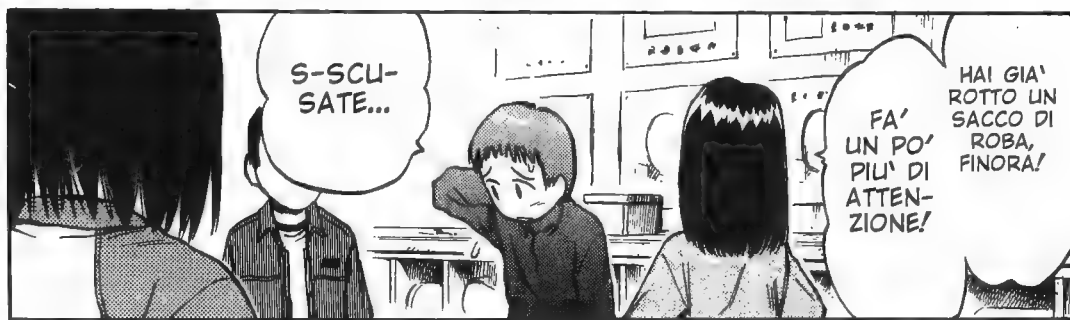
UNA  
PERSONA  
PREMIROSA  
CI AVREBBE  
PENSATO DA  
SOLA, SENZA  
DOVERSELO  
FAR DIRE DA  
QUALCUN  
ALTRO!

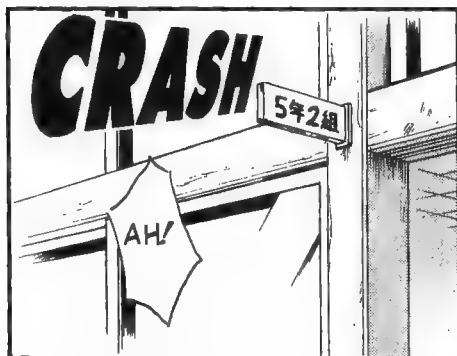
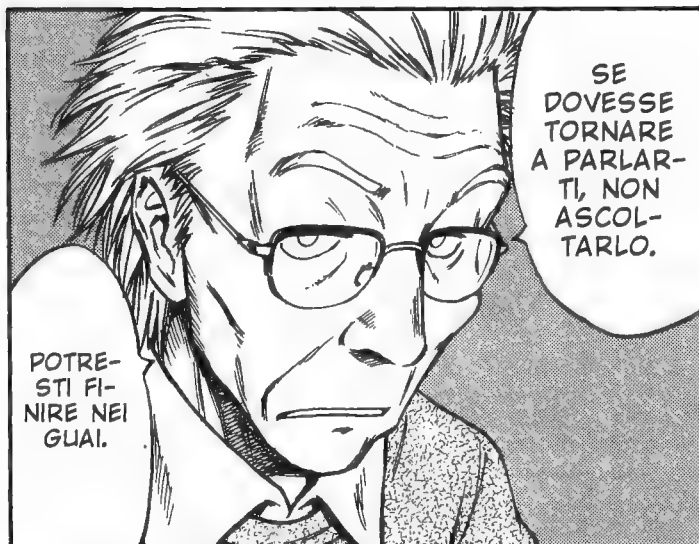
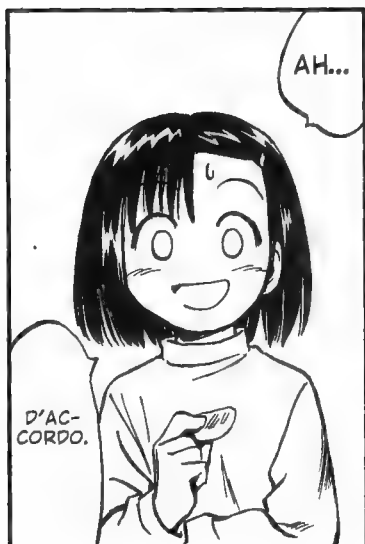
AVRESTI  
DOVUTO  
CHIEDER-  
MELO  
PRIMA!

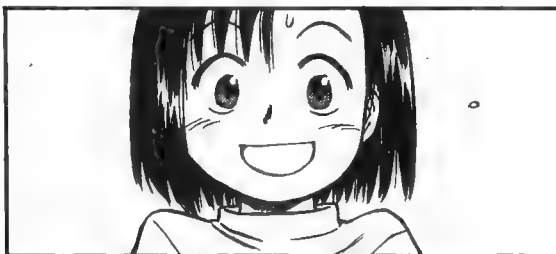
ME NE  
SONO  
DIMENTI-  
CATA!

VISTO  
CHE SEI  
RIENTRA-  
TA PRIMA,  
POTEVI  
ALMENO  
RIPORTARE  
IN CASA LA  
BIANCHERIA  
ASCIUTTA!



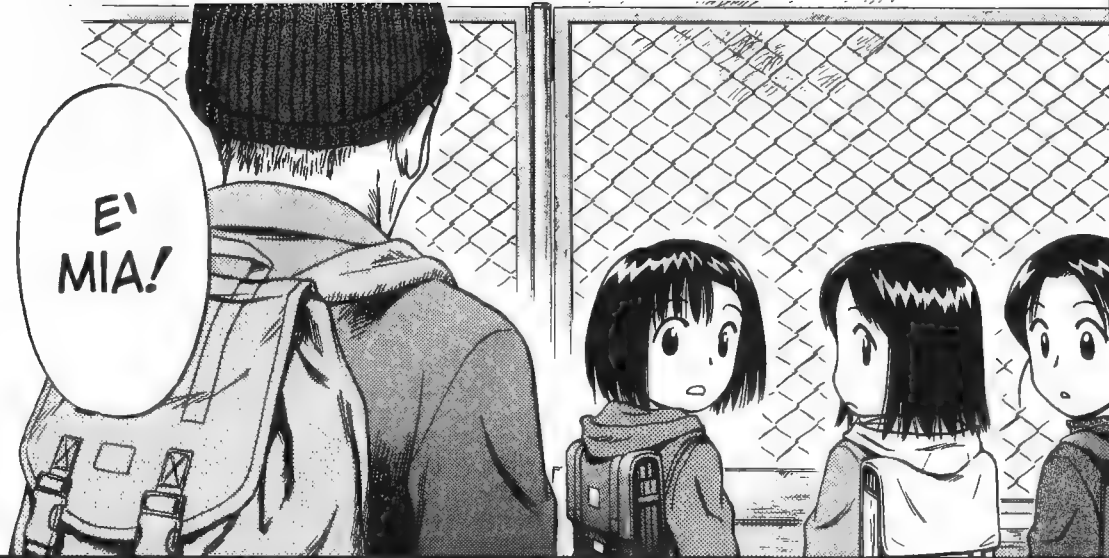














...



FORSE,  
SEMPLICE-  
MENTE,  
CON TE SI  
DIVERTO-  
NO, NON  
CREDI?

DICI?

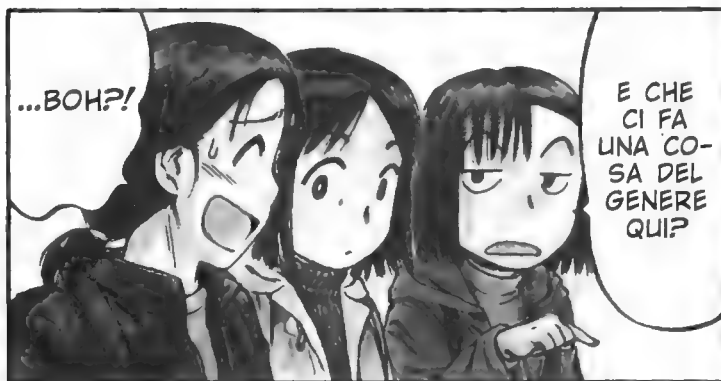
MPF!  
QUELLI NON  
HANNO IL  
MINIMO BUON  
SENSO!

NON NE  
POTEVO  
PIU'!



SE NON  
SBAGLIO...  
E' UNA  
ZUCCA  
VUOTA...

E  
QUESTA  
CO-  
S'E'?



...BOH?!

E CHE  
CI FA  
UNA CO-  
SA DEL  
GENERE  
QUI?



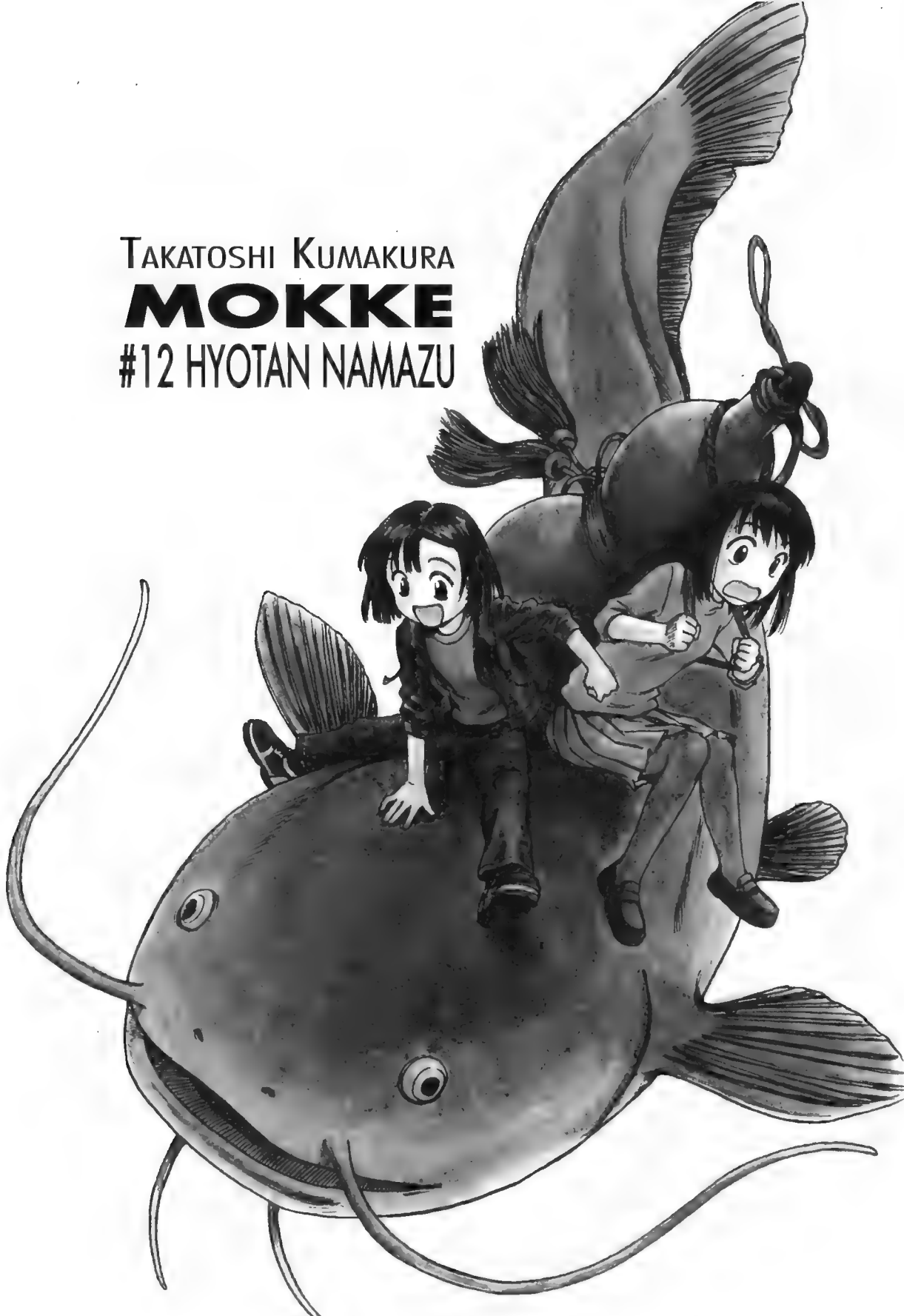


FESTA DI CAPODANNO !





TAKATOSHI KUMAKURA  
**MOKKE**  
#12 HYOTAN NAMAZU



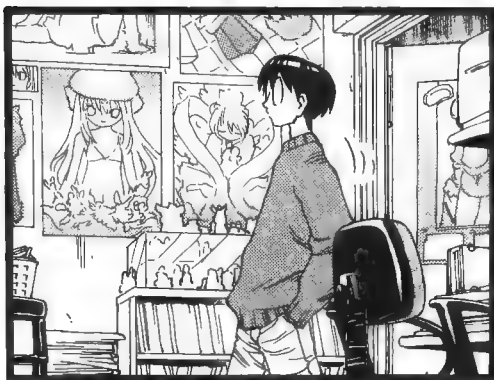
IL GRANDE  
SEGRETO DI  
MADARAME:  
UNA RACCOLTA  
DI FOTO DI  
KASUKABE  
COMPRATE DA  
UN RAGAZZINO  
APPASSIONATO  
DI FOTO-  
GRAFIA...

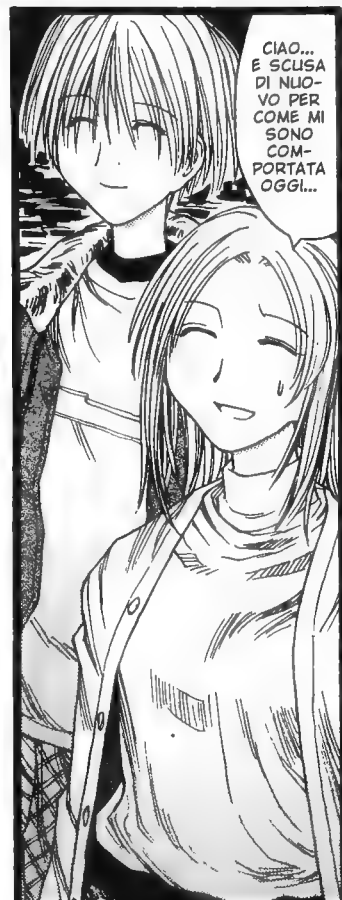
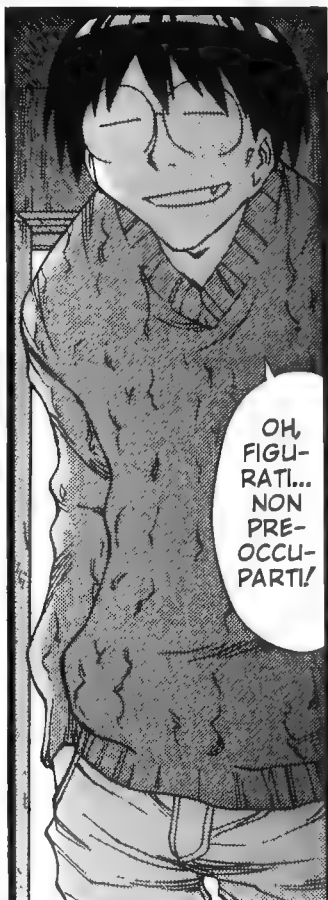
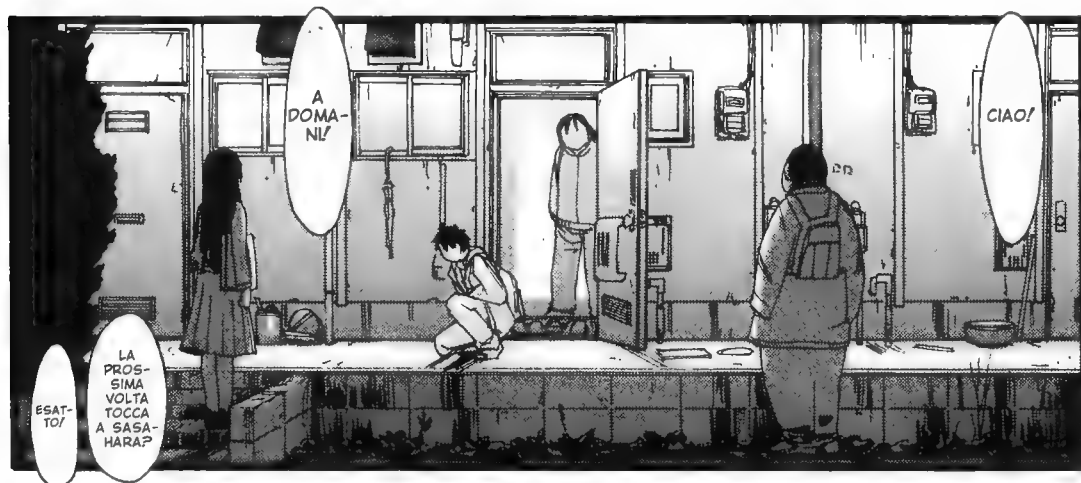


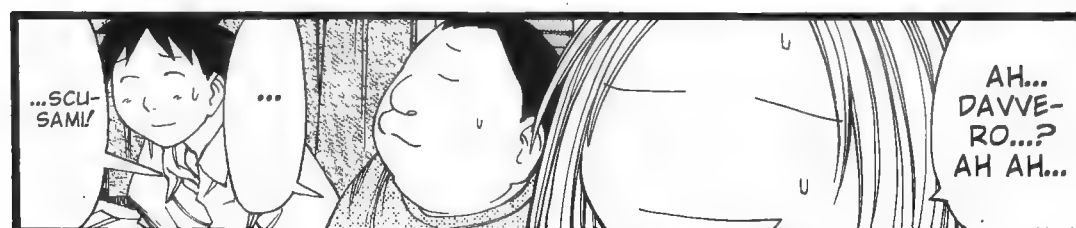
SPECCHIETTO PER  
LE ALLODOLLE. I  
DVD SADO-MASO  
SERVIVANO SOLO  
AD ATTIRARE  
L'ATTENZIONE AL  
POSTO DELLA  
BUSTA CON LE  
FOTO. MADARAME  
NE HA VISTO SOLO  
UNO, E HA DECISO  
CHE IL GENERE  
NON FA PER LUI.

ADESSO  
POSSO  
BUTTARE  
VIA QUESTA  
ROBA.









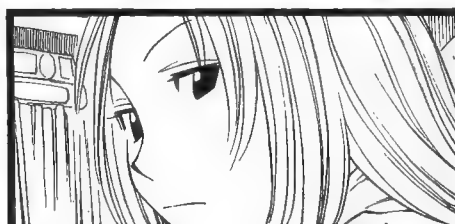
















PER NASCONDERE LA SPAZZATURA, IL SISTEMA IDEALE E' COPRIRLA DI ALTRA SPAZZATURA! AH AH AH!

QUINDI MI SEMBRA DI CAPIRE...



FACCIAMO COSI'... I RIFIUTI LI BUTTO VIA, OK?

TANTO QUESTI SONO SOLTANTO UN CAMUFFAMENTO!

**RUSSETT**



CE NE ANDIAMO?

PERCHE'?



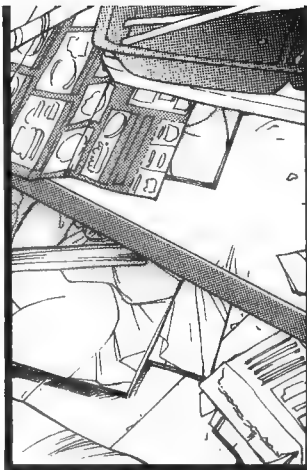
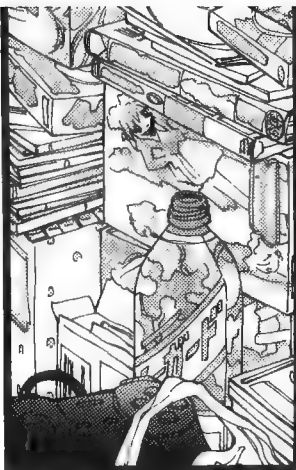
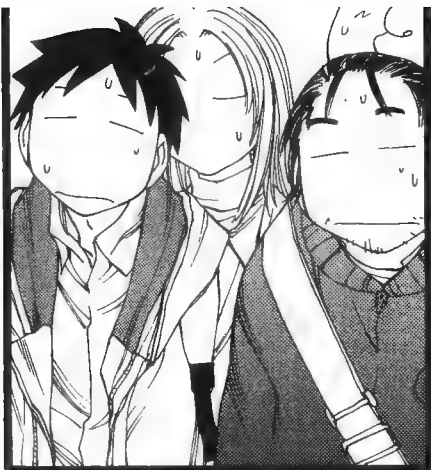
...CHE HAI NASCONTO PER BENE QUEL CHE NON VOLEVI FAR VEDERE, VERO?



AH... SI'...?!

P-PER ME VA BENE!

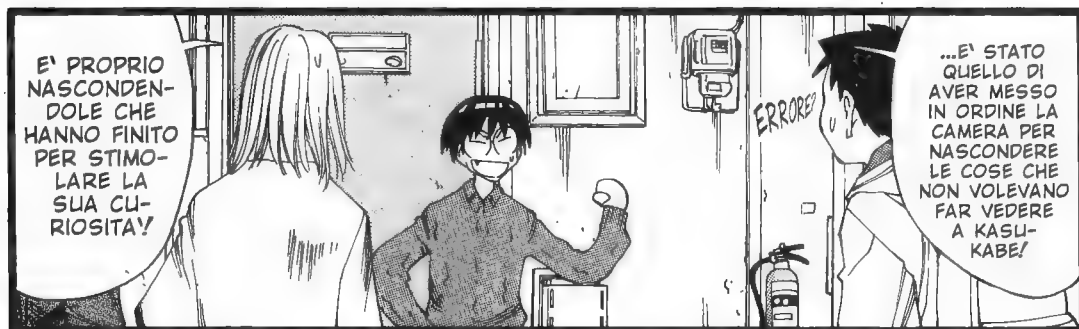
QUANDO AVRAI BUTTATO VIA I RIFIUTI, INIZIERO' UN'ACCURATA ISPEZIONE DELLA TUA CAMERA!





L'ERRORE  
CHE HANNO  
COMMESSO  
TANAKA E  
KUGAYAMA...

DI  
NUOVO  
GIOVEDI'...



E' PROPRIO  
NASCONDE-  
DOLE CHE  
HANNO FINITO  
PER STIMO-  
LARE LA  
SUA CU-  
RIOSITA'!

ERRORE?

...E' STATO  
QUELLO DI  
AVER MESSO  
IN ORDINE LA  
CAMERA PER  
NASCONDERE  
LE COSE CHE  
NON VOLEVANO  
FAR VEDERE  
A KASU-  
KABE!

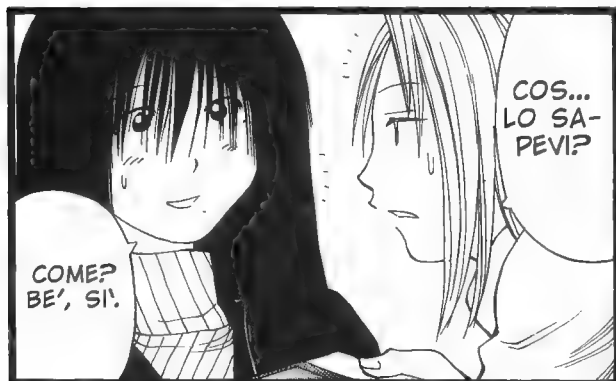


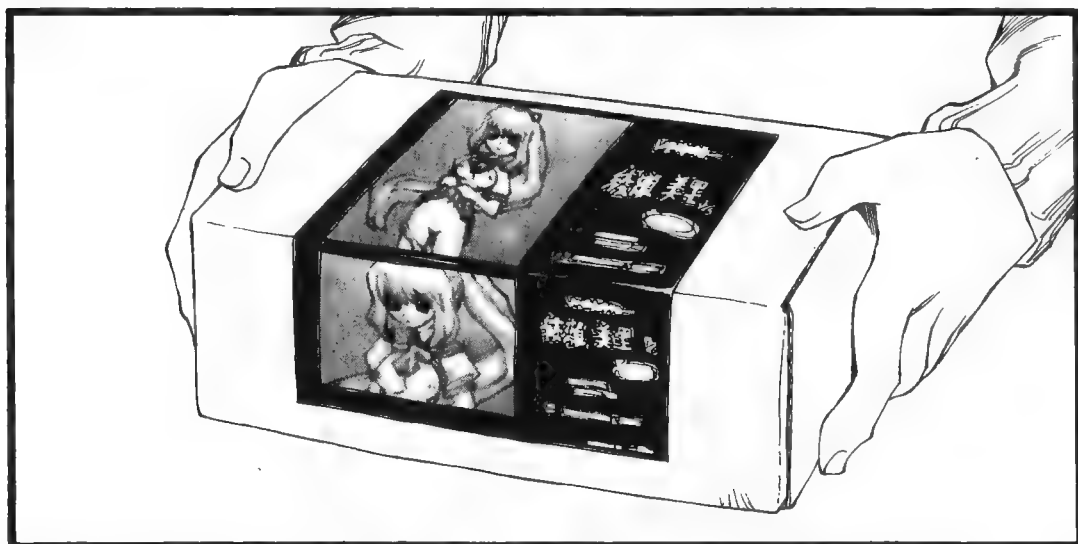
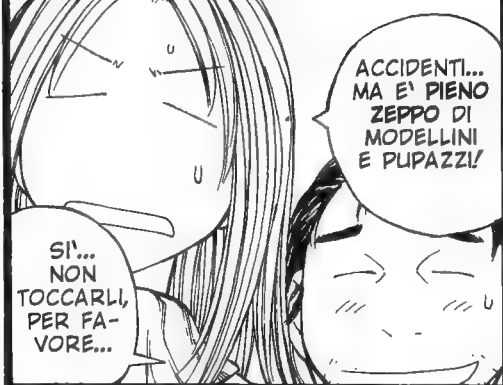
PERCHE'  
GLI PIACE  
COSI' TANTO  
L'AUTODI-  
STRUZIONE...?

UGH...

PERCIO'  
IO NON HO  
MESSO IN  
ORDINE LA  
CAMERA  
APPOSTA!

FORSE  
PERCHE'  
LA CON-  
SIDERA UNA  
SPECIE DI  
IMPRESA  
EROICA...

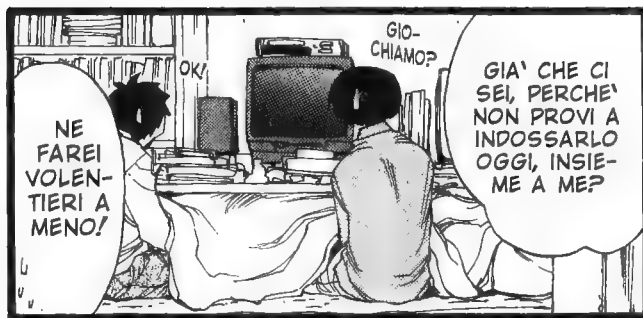


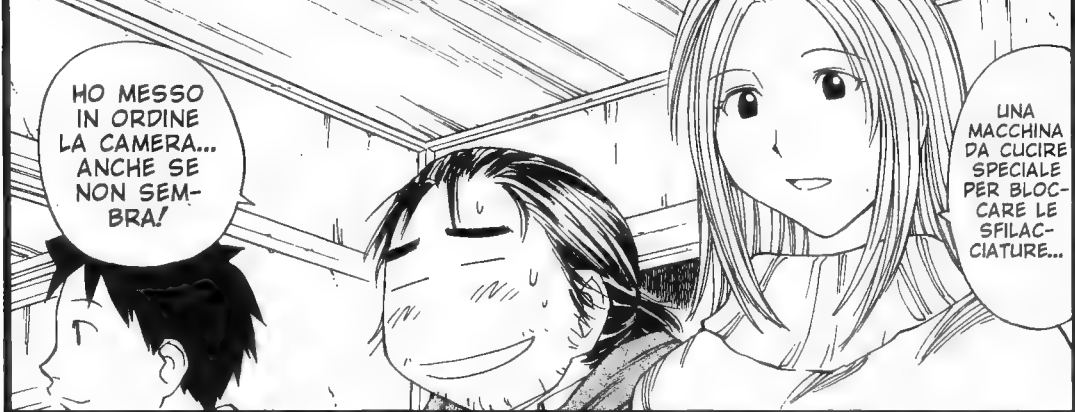


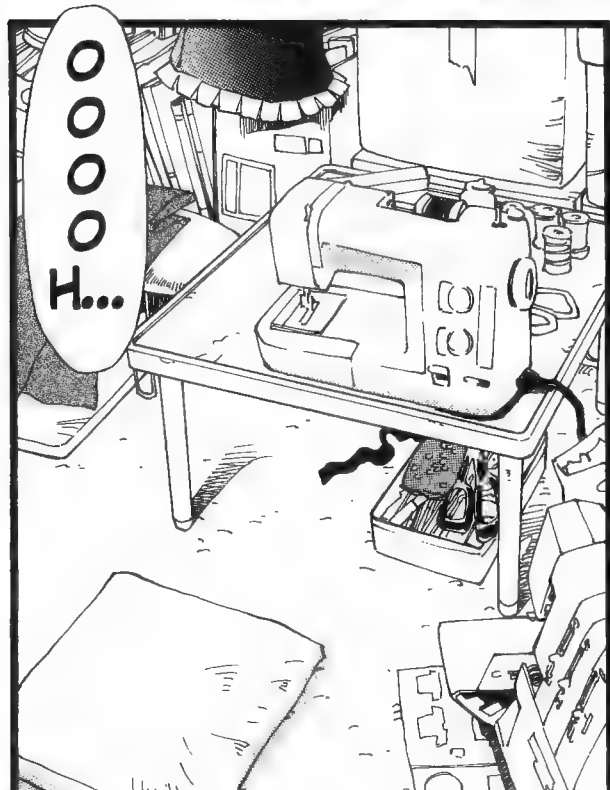
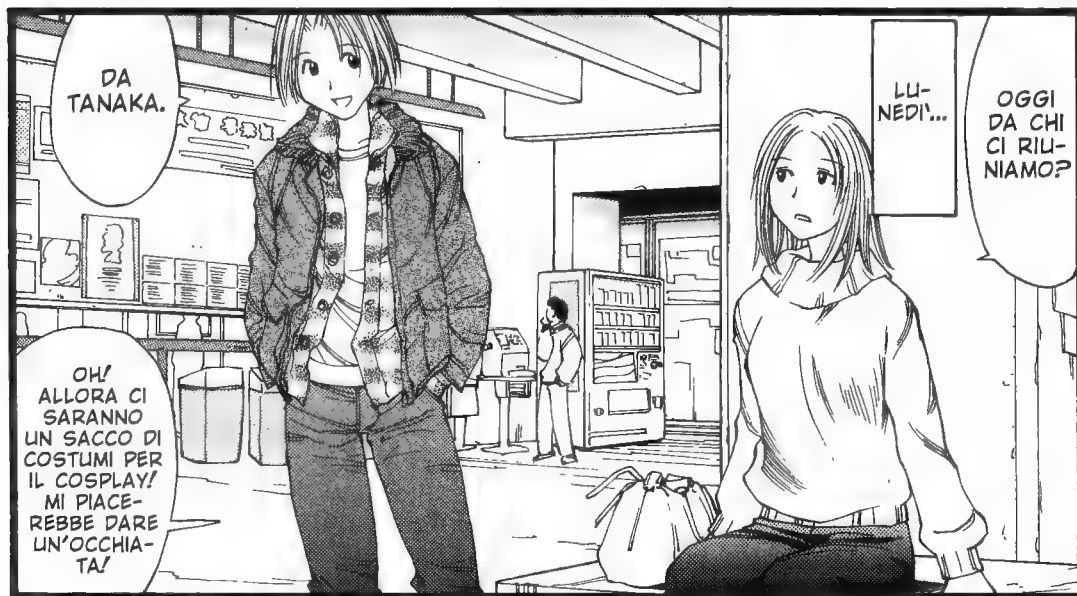
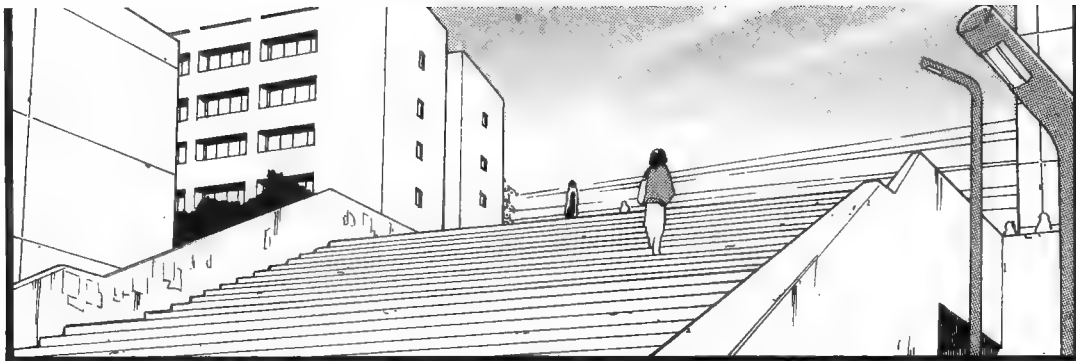
\*ABBREVIAZIONE DI STRANGE FESTIVAL.  
UNA MANIFESTAZIONE SUI GARAGE KIT,  
I MODELLINI DA MONTARE. KS

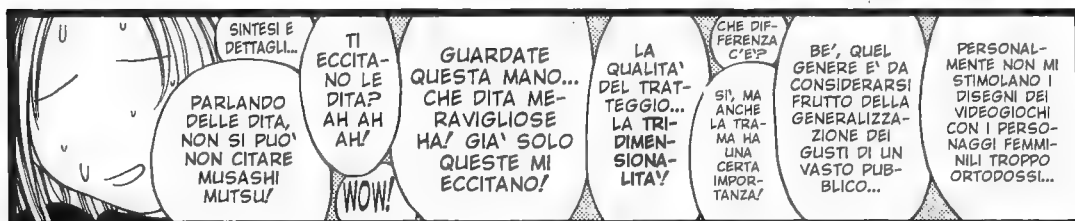


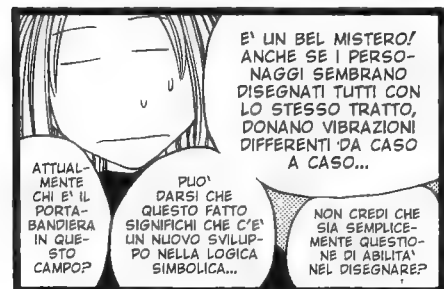
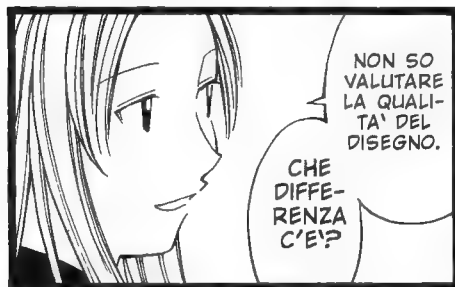




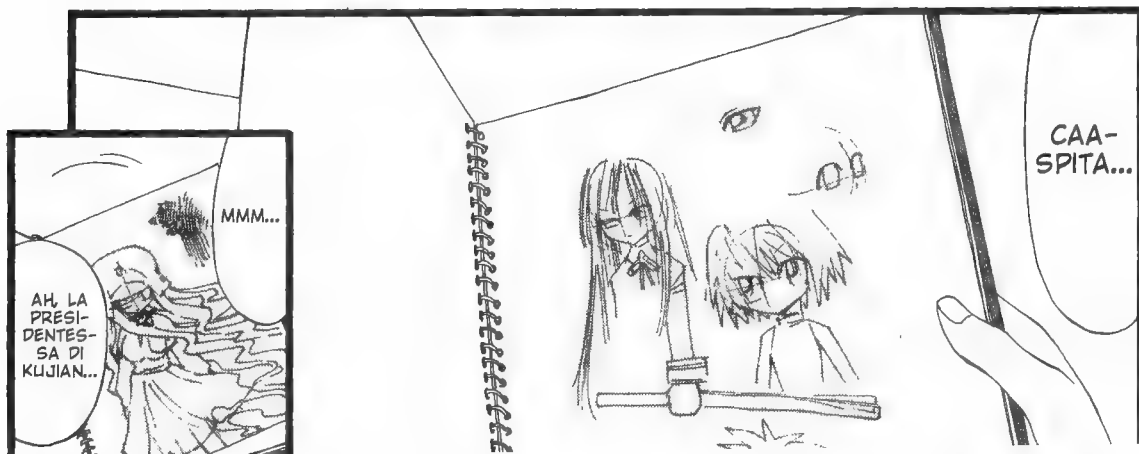


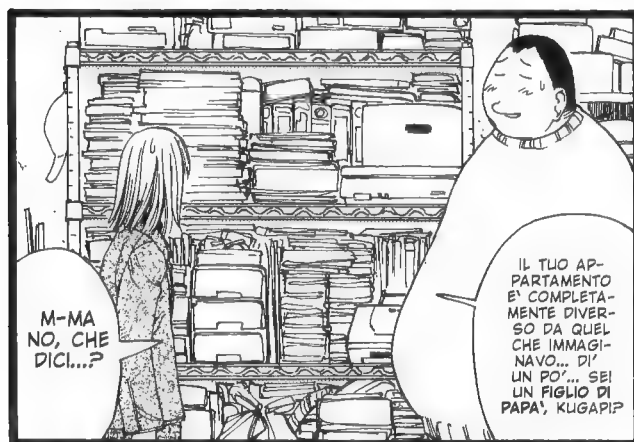
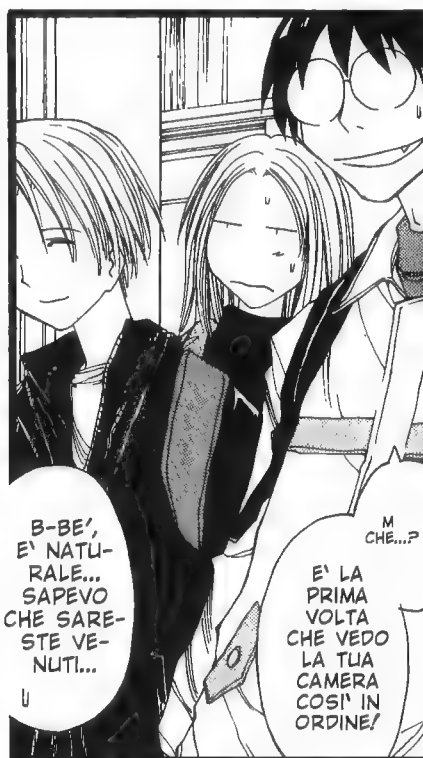
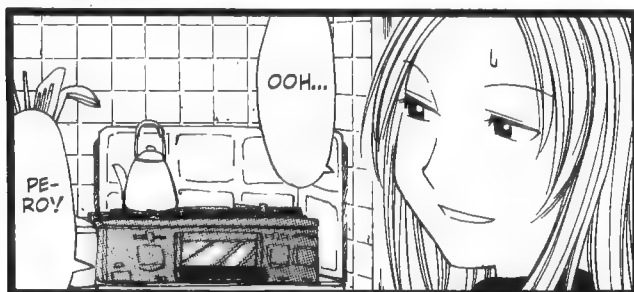
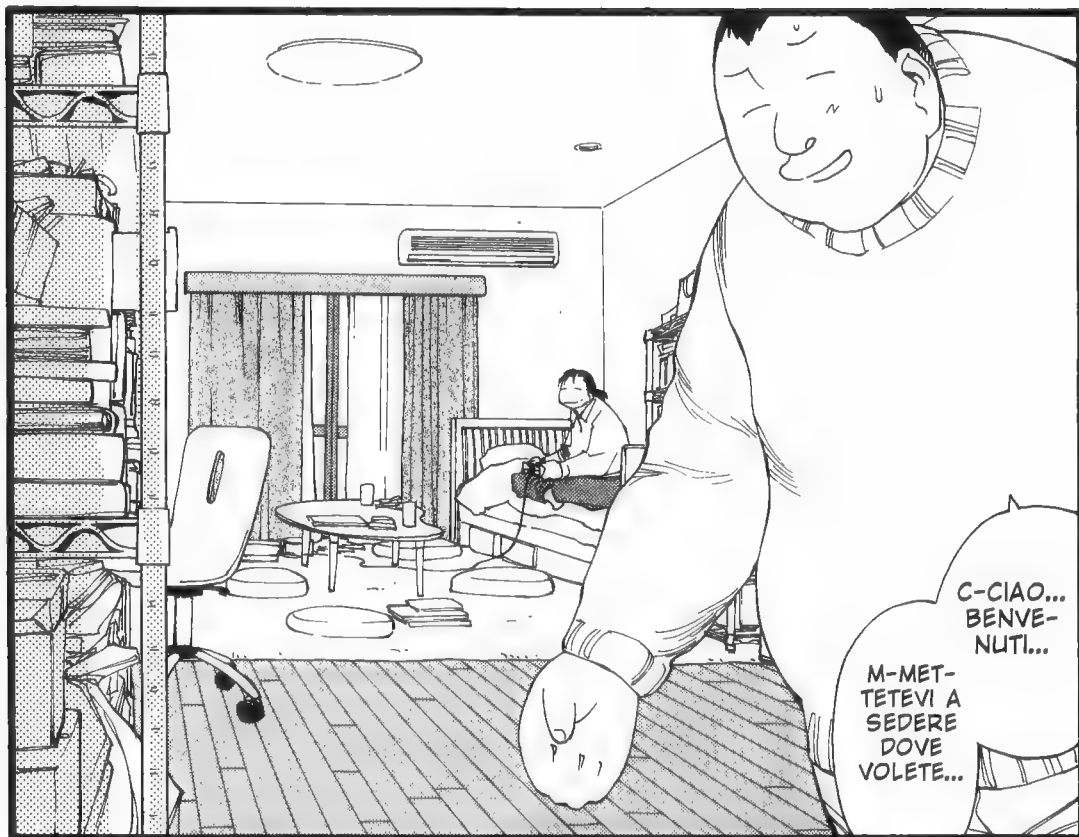


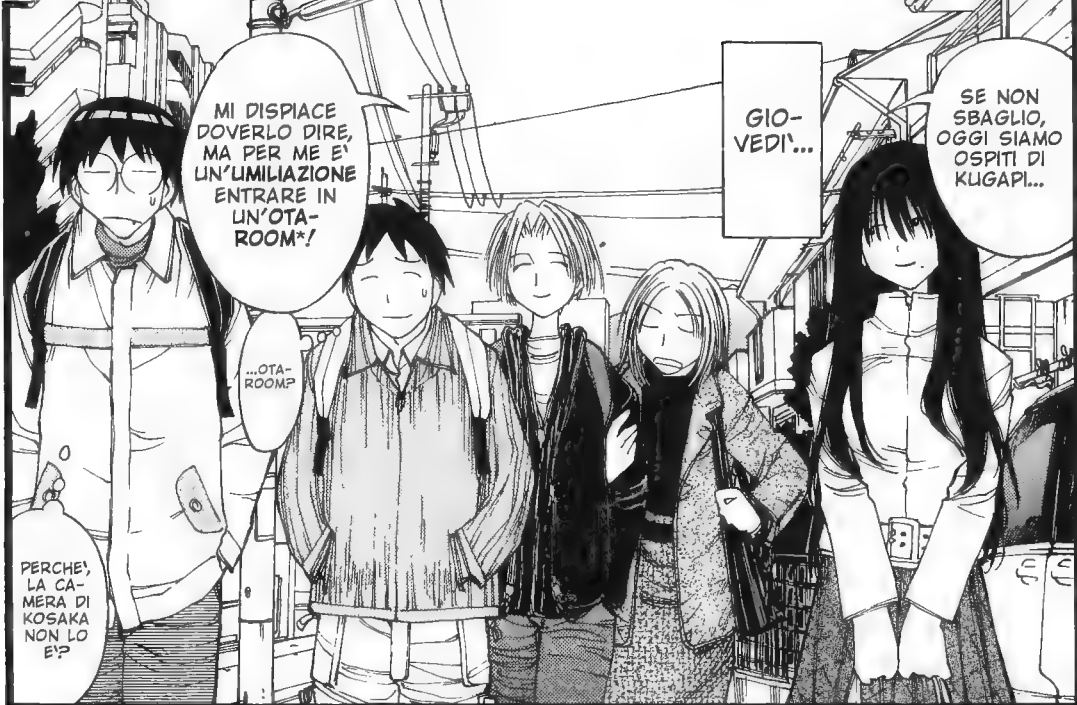












\*STANZA/APPARTAMENTO DI UN OTAKU. NEOLOGISMO CREATO DA SAKI. KB





E, NATU-  
RALMENTE,  
ANCHE  
SAKI E'  
COSTRETTA  
A PARTE-  
CIPARE.

IN SEGUITO  
AL DIVIETO  
DI USARE LA  
SEDE SCOLA-  
STICA, I MEM-  
BRI DEL GEN-  
SHIKEN HANNO  
STABILITO DI  
RIUNIRSI A  
TURNO A CASA  
DI OGNUNO  
DI LORO.

Kio Shimoku  
**OTAKU CLUB**  
CON LA SEDE  
ALLA DERIVA





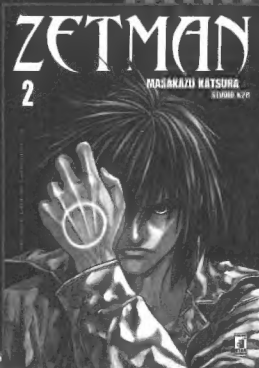
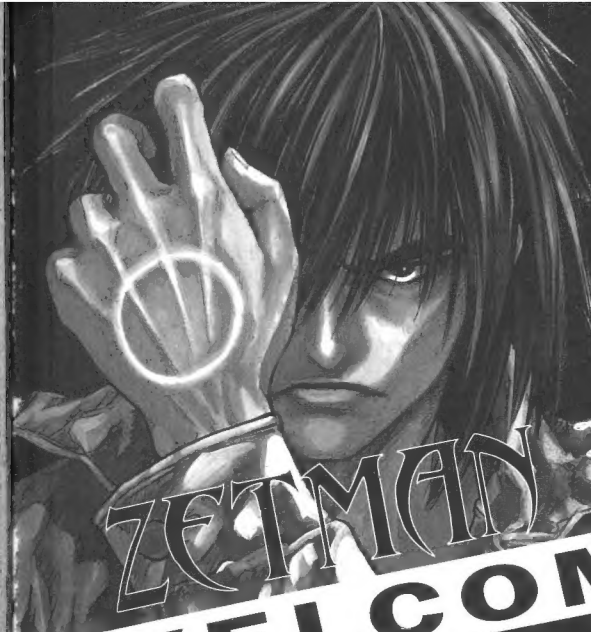
Kio Shimoku



OTAKU CLUB







**DI MASAKAZU  
KATSURA  
POINT BREAK 62  
IN EDICOLA**

**ZETMAN**  
**WELCOME BACK!**

**DI TSUTOMU  
TAKAHASHI  
TURN OVER 57  
IN LIBRERIA**



**JIRAISHIN**

**WELCOME BACK!**

*L'Età della* **Bella**  
**Addormentata**



**DI KAZUMI  
OHYA  
AMICI 87  
IN EDICOLA**

# KM

# FEBBRAIO



KAPPA MAGAZINE 151 Mensile GENNAIO 2005 € 6,00 PER UN PUBBLICO MATURO



K  
C  
KUDANSHI

**EXAXXION • POTËMKIN • MOKKE • KUDANSHI**

**OH, MIA DEA! • NARUTARU • OTAKU CLUB • MOON LOST**

EDIZIONI  
STAR  
COMICS

TOKYO GODFATHERS



KAPPA MAGAZINE 151

Star Comics